



LAPORAN SKRIPSI

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KOMUNITAS MOTOR  
RX KING DI KUDUS BERBASIS WEBSITE**

**KHOTHIBUL UMAM  
NIM. 201851106**

**DOSEN PEMBIMBING  
Endang Supriyati S. Kom., M. Kom  
Tri Listyorini S. Kom., M. Kom**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNIK**

**UNIVERSITAS MURIA KUDUS**

**2022**

## **HALAMAN PERSETUJUAN**

### **PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KOMUNITAS MOTOR RX KING DI KUDUS BERBASIS WEBSITE**



## HALAMAN PENGESAHAN

### PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KOMUNITAS MOTOR RX KING DI KUDUS BERBASIS WEBSITE

KHOTHIBUL UMAM

NIM. 201851106

Kudus, 2 Januari 2023

Menyetujui,

Ketua Penguji,

Ripa Fati, S.T, M.Cs  
NIDN. 0604047401

Anggota Penguji I,

  
Ahmad Abdul Chamid, S.Kom.,  
M.Kom  
NIDN. 0616109101

Anggota Penguji II,

Endang Supriyati, S.Kom.,  
M.Kom  
NIDN. 0629077402

Mengetahui

Ketua Program Studi Teknik Informatika



Dekan Fakultas Teknik

Mohammad Dahlan, S.T., M.T.  
NIS. 0610701000001141

Mukhamad Nurkamid, S.Kom., M.Cs.  
NIS. 0610701000001212

## **PERNYATAAN KEASLIAN**

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Khothibul Umam  
NIM : 201851106  
Tempat & Tanggal Lahir : Pati, 03-06-2000  
Judul Skripsi/Tugas Akhir\* : Perancangan Sistem Informasi Komunitas Motor Rx King Di Kudus Berbasis *Website*

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Skripsi/Tugas Akhir\* ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan lain yang tercantum sebagai bagian dari Skripsi ini. Seluruh ide, pendapat, atau materi dari sumber lain telah dikutip dalam Skripsi dengan cara penulisan referensi yang sesuai.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Kudus, 2 Januari 2023

Yang memberi pernyataan,



**KHOTHIBUL UMAM**

NIM. 201851106

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT karena atas Rahmat serta Hidayah-Nya, akhirnya penulis berhasil menyelesaikan skripsi berjudul ” Perancangan Sistem Informasi Komunitas Motor Rx King Di Kudus Berbasis Website ”

Penyusunan skripsi ini ditujukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Komputer (S. Kom).

Pelaksanaan skripsi ini tak lepas dari bantuan dan dukungan beberapa pihak untuk itu penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Ir. Darsono, M. Si., selaku Rektor Universitas Muria Kudus.
2. Bapak Mohammad Dahlan, S. T., M. T., selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
3. Bapak Mukhamad Nurkamid, S. Kom, M.Cs., selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Muria Kudus.
4. Ibu Endang Supriyati, S.Kom. M. Kom., selaku pembimbing I yang telah banyak memberi masukan selama penyusunan skripsi ini.
5. Ibu Tri Listyorini, S.Kom. M. Kom., selaku pembimbing II yang telah banyak memberikan masukan selama penyusunan skripsi ini.
6. Kedua orang tua saya, yang selalu mendoakan dan mendukung setiap langkah saya.
7. Teman-teman yang telah membantu dalam penyusunan laporan skripsi.

Penulis menyadari adanya kekurangan dan ketidak sempurnaan dalam penulisan skripsi ini, karena itu penulis menerima kritik, saran dan masukan dari pembaca sehingga penulis dapat lebih baik di masa yang akan datang. Akhirnya penulis berharap semoga buku skripsi ini bisa bermanfaat khususnya bagi penulis dan umumnya bagi para pembaca.

Kudus, 2 Januari 2023

Penulis

# **PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KOMUNITAS MOTOR RXKING DI KUDUS BERBASIS WEBSITE**

Nama mahasiswa : Khothibul Umam

NIM 20185106

Pembimbing :

1. Endang Supriyati, S.Kom, M.Kom
2. Tri Listyorini, S.Kom, M.Kom

## **RINGKASAN**

Komunitas RX King adalah sebuah wadah bagi para pencinta motor klasik dengan berbagai model. Di dalam kelompok saling terjadi pertukaran pesan dan pertukaran pesan tersebut dilakukan melalui komunikasi kelompok. Namun anggota komunitas masih membutuhkan sistem untuk berinteraksi, berdiskusi, dan mencari informasi dalam satu wadah. Penelitian ini mempunyai manfaat untuk memberi wadah kepada pengurus maupun anggota komunitas motor RX King di Kudus dalam berinteraksi sehingga dikembangkan sistem informasi komunitas motor RX King di Kudus berbasis *website*. Adapun metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini yaitu wawancara, pengamatan dan dokumentasi. Sistem ini dibuat menggunakan *framework codeigniter* dan metode penelitian *waterfall*.

Kata Kunci : *Komunitas, RX King, Framework Codeigniter, Waterfall*

# **DESIGN OF THE RX KING MOTOR COMMUNITY INFORMATIONSYSTEM IN KUDUS BASED ON WEBSITE**

*Student Name* : Khothibul Umam

*Student Identity Number* 201851106

*Supervisor* :

1. Endang Supriyati, S.Kom, M.Kom
2. Tri Listyorini, S.Kom, M.Kom

## **ABSTRACT**

*The RX King community is a place for classic motorcycle lovers with various models. In the group there is an exchange of messages and the exchange of messages is carried out through group communication. However, community members still need a system to interact, discuss, and find information in one place. This research has the benefit of providing a forum for administrators and members of the RX King motorcycle community in Kudus to interact so that a website-based RX King motorcycle community information system is developed in Kudus. The data collection methods used in this study were interviews, observations and documentation. This system is made using the codeigniter framework and the waterfall research method.*

*Keywords:* Community, RX King, CodeIgniter Framework, Waterfall

## DAFTAR ISI

|                                      |      |
|--------------------------------------|------|
| HALAMAN PERSETUJUAN .....            | ii   |
| HALAMAN PENGESAHAN.....              | iii  |
| PERNYATAAN KEASLIAN.....             | iv   |
| KATA PENGANTAR .....                 | v    |
| RINGKASAN .....                      | vi   |
| ABSTRACT.....                        | vii  |
| DAFTAR ISI.....                      | viii |
| DAFTAR GAMBAR .....                  | x    |
| DAFTAR TABEL.....                    | xii  |
| DAFTAR LAMPIRAN.....                 | xiii |
| BAB I PENDAHULUAN .....              | 1    |
| 1.1. Latar Belakang.....             | 1    |
| 1.2. Perumusan Masalah .....         | 1    |
| 1.3. Batasan Masalah .....           | 2    |
| 1.4. Tujuan.....                     | 2    |
| 1.5. Sistematika penulisan .....     | 2    |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....         | 4    |
| 2.1. Penelitian Terkait.....         | 4    |
| 2.2. Landasan Teori .....            | 7    |
| 2.2.2 Pengertian Komunitas .....     | 7    |
| BAB III METODOLOGI .....             | 14   |
| 3.1. Kerangka Pikir.....             | 14   |
| 3.2. Metode Pengumpulan Data .....   | 15   |
| 3.3. Metode Pengembangan Sistem..... | 16   |
| 3.2.1 Analisis .....                 | 18   |
| BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....    | 19   |
| 4.1.1. Perancangan <i>UML</i> .....  | 19   |
| 4.2. Hasil Implementasi .....        | 43   |
| 4.2.2. Pengujian .....               | 51   |
| BAB V PENUTUP .....                  | 62   |
| 5.2. Saran .....                     | 62   |

|                      |    |
|----------------------|----|
| DAFTAR PUSTAKA ..... | 63 |
| LAMPIRAN .....       | 65 |
| BIODATA PENULIS..... | 72 |

## DAFTAR GAMBAR

|  |    |
|--|----|
| Gambar 3. 1 Kerangka Pikir.....  | 27 |
| Gambar 3. 2 Wawancara Dengan Ketua Komunitas.....                              | 29 |
| Gambar 3. 2 Metode Waterfall.....  | 30 |
| Gambar 4. 1 <i>Usecase Admin</i> .....   | 32 |
| Gambar 4. 2 <i>Usecase User</i> .....  | 33 |
| Gambar 4. 3 <i>Activity Diagram Login</i> .....                                | 34 |
| Gambar 4. 4 <i>Activity Diagram Daftar</i> .....                               | 35 |
| Gambar 4. 5 <i>Activity Diagram Tambah Data</i> .....                          | 36 |
| Gambar 4. 6 <i>Activity Diagram Edit Data</i> .....                            | 37 |
| Gambar 4. 7 <i>Activity Diagram Hapus Data</i> .....                           | 38 |
| Gambar 4. 8 <i>Activity Diagram Lihat Data</i> .....                           | 38 |
| Gambar 4. 9 Tambah Forum .....   | 39 |
| Gambar 4. 10 <i>Activity Diagram Tambah Komentar</i> .....                     | 40 |
| Gambar 4. 11 <i>Activity Diagram Pembayaran Kas</i> .....                      | 41 |
| Gambar 4. 12 <i>Activity Diagram Lihat Pembayaran Kas dan Konfirmasi</i> ..... | 42 |
| Gambar 4. 13 <i>Sequence Diagram Login</i> .....                               | 43 |
| Gambar 4. 14 <i>Sequence Diagram Daftar</i> .....                              | 44 |
| Gambar 4. 15 <i>Sequence Diagram Tambah Data</i> .....                         | 45 |
| Gambar 4. 16 <i>Sequence Diagram Edit Data</i> .....                           | 46 |
| Gambar 4. 17 <i>Sequence Diagram Lihat Data</i> .....                          | 47 |
| Gambar 4. 18 <i>Sequence Diagram Hapus Data</i> .....                          | 47 |
| Gambar 4. 19 <i>Sequence Diagram Tambah Forum</i> .....                        | 48 |
| Gambar 4. 20 <i>Sequence Diagram Tambah Komentar</i> .....                     | 49 |
| Gambar 4. 21 <i>Sequence Diagram Pembayaran Kas</i> .....                      | 50 |
| Gambar 4. 22 <i>Sequence Diagram Cek Pembayaran Kas</i> .....                  | 51 |
| Gambar 4. 23 Class Diagram .....   | 52 |
| Gambar 4. 24 Tampilan Halaman Depan.....                                       | 56 |
| Gambar 4. 25 Tampilan Halaman Login.....                                       | 57 |
| Gambar 4. 26 Tampilan Halaman Daftar .....                                     | 57 |
| Gambar 4. 27 Tampilan Halaman Forum.....                                       | 58 |
| Gambar 4. 28 Tampilan Halaman Agenda.....                                      | 58 |

|  |    |
|--|----|
| Gambar 4. 29 Tampilan Halaman Berita .....         | 59 |
| Gambar 4. 30 Tampilan Halaman Anggota .....        | 59 |
| Gambar 4. 31 Tampilan Halaman Edit Profil .....    | 59 |
| Gambar 4. 32 Halaman Iuran Komunitas .....         | 60 |
| Gambar 4. 33 Tampilan Halaman Admin.....           | 60 |
| Gambar 4. 34 Tampilan Halaman Daftar Anggota ..... | 61 |
| Gambar 4. 35 Tampilan Halaman Daftar Agenda .....  | 61 |
| Gambar 4. 36 Tampilan Halaman Daftar Forum .....   | 62 |
| Gambar 4. 37 Tampilan Halaman Daftar Berita .....  | 62 |
| Gambar 4. 38 Tampilan Halaman Daftar Gambar.....   | 63 |
| Gambar 4. 39 Tampilan Halaman Kas Masuk .....      | 63 |
| Gambar 4. 40 Tampilan Hlaman Kas Keluar.....       | 64 |



## DAFTAR TABEL

|  |    |
|--|----|
| Tabel 2. 1 Simbol-Simbol <i>Usecase Diagram</i> .....        | 21 |
| Tabel 2. 2 Simbol-Simbol <i>Activity Diagram</i> .....       | 22 |
| Tabel 2. 3 Simbol-Simbol <i>Class Diagram</i> .....          | 23 |
| Tabel 2. 4 Simbol-Simbol <i>Sequence Diagram</i> .....       | 24 |
| Tabel 4. 1 Tabel tb_agenda .....                             | 53 |
| Tabel 4. 2 Tabel tb_berita.....                              | 53 |
| Tabel 4. 3 Tabel tb_galeri .....                             | 53 |
| Tabel 4. 4 Tabel tb_komentar .....                           | 54 |
| Tabel 4. 5 Tabel tb_post .....                               | 54 |
| Tabel 4. 6 Tabel tb_user .....                               | 54 |
| Tabel 4. 7 Tabel tb_pendaftaran.....                         | 55 |
| Tabel 4. 8 Tabel tb_kas_masuk .....                          | 55 |
| Tabel 4. 9 Tabel tb_kas_keluar .....                         | 56 |
| Tabel 4. 10 Tabel Pengujian Black Box Fitur Login .....      | 64 |
| Tabel 4. 11 Tabel Pengujian Black Box Fitur Daftar.....      | 65 |
| Tabel 4. 12 Tabel Pengujian Black Box Fitur Kelola Data..... | 65 |
| Tabel 4. 13 Tabel Pengujian Black Box Fitur Forum .....      | 66 |
| Tabel 4. 14 Tabel Pengujian Black Box Kas Komunitas .....    | 67 |
| Tabel 4. 20 Tabel Pembobotan Presentase UAT .....            | 69 |
| Tabel 4. 21 Tabel Rumus UAT .....                            | 69 |
| Tabel 4. 22 Tabel Rangkuman Jawaban.....                     | 70 |
| Tabel 4. 23 Tabel Skenario Pertanyaan.....                   | 71 |
| Tabel 4. 17 Pengujian pertanyaan UAT 1 .....                 | 71 |
| Tabel 4. 18 Pengujian pertanyaan UAT 2 .....                 | 72 |
| Tabel 4. 19 Pengujian pertanyaan UAT 3 .....                 | 73 |
| Tabel 4. 20 Pengujian pertanyaan UAT 4 .....                 | 73 |
| Tabel 4. 21 Pengujian pertanyaan UAT 5 .....                 | 74 |

## **DAFTAR LAMPIRAN**

|                                |    |
|--------------------------------|----|
| Lampiran 1 Buku Bimbingan..... | 78 |
| Lampiran 2 Lembar Revisi.....  | 82 |

