

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Pada saat ini banyak sekali komunitas yang muncul di lingkungan masyarakat. Komunitas-komunitas yang hadir di masyarakat ini pun bermacam-macam. Komunitas adalah kelompok sosial dalam suatu masyarakat yang terdiri dari sejumlah individu yang saling berinteraksi dalam lingkungan tertentu dan umumnya memiliki kepentingan yang sama, misalnya. minat yang sama, pekerjaan yang sama, agama yang sama, tempat tinggal yang sama, dll.

Contoh komunitas yang saat ini banyak diminati masyarakat adalah komunitas sepeda motor. Mulai dari remaja hingga dewasa, bergabunglah dengan komunitas motor. Komunitas sepeda motor yang ada di masyarakat kebanyakan terdiri dari berbagai tipe dan tipe sepeda motor yang ada di pasaran mulai dari sepeda motor sport, mesin matic, mod dan lain-lain. Salah satu komunitas motor yang ada di Boyolali adalah komunitas motor RX King.

Banyaknya anggota komunitas motor RX King dengan seiring berkembangnya media informasi, pendataan anggota komunitas masih dilakukan secara manual. Anggota komunitas juga membutuhkan sistem untuk berinteraksi, berdiskusi, dan mencari informasi dalam satu wadah. Satu wadah tersebut dibuat dalam sebuah *website* Online untuk membantu dalam berinteraksi antar anggota maupun pengurus untuk menyalurkan kesenangannya.

Dengan membuat web forum diskusi secara *online* sehingga anggota komunitas motor RX King dipermudah untuk menambah wawasan seputar informasi *event*, kopdar, perawatan yang baik dan benar, berita seputar komunitas, dll. Maka dari itu membuat sistem informasi komunitas motor RX King di Kudus ini bisa mempermudah anggota maupun pengurus komunitas..

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan data yang didapatkan dari berbagai sumber, upaya menyediakan layanan aplikasi untuk memudahkan pengurus dan anggota komunitas motor RX King di Kudus untuk dapat berinteraksi satu sama yang lain dalam satu wadah secara langsung, berdiskusi, mencari informasi, berbagi gambar.

Maka dilakukan pembuatan aplikasi “Sistem Informasi Komunitas Motor RX King di Kudus Berbasis *Website*”, sehingga dapat membantu anggota komunitas dalam berbagi informasi, gambar dan diharapkan mampu membantu komunikasi antar penggunanya.

1.3. Batasan Masalah

Batasan masalah dari perancangan sistem informasi komunitas motor RX King di Kudus berbasis *website* sebagai berikut::

- a. *Website* hanya menampilkan informasi tentang berita, *event*, tips perawatan motor, dan forum diskusi
- b. Terdapat 2 hak akses yaitu pengguna dan *admin*
- c. Pengguna hanya dapat melihat berita, *event*, tips perawatan motor, dan berdiskusi dalam forum
- d. Menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *database MySQL*

1.4. Tujuan

Tujuan dari penelitian ini adalah membuat Sistem Informasi Komunitas Motor RX King di Kudus Berbasis *Website* sebagai tempat berita, informasi, dan diskusi para penggiat komunitas motor RX King di Kudus.

1.5. Sistematika penulisan

Sistematika penulisan laporan tugas akhir ini terdiri dari beberapa bab yang akan diuraikan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN, dalam bab ini membahas tentang latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan, dan sistematika penulisan laporan tugas akhir.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA, pada bab ini membahas dan menjelaskan landasan dalam pembangunan sistem meliputi penjabaran tentang sistem.

BAB III METODOLOGI, dalam bab ini berisi beberapa hal yang akan membantu dalam pengembangan sistem yang meliputi identifikasi masalah, gambaran umum sistem dan analisis kebutuhan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN, bab ini berisi tentang hasil dan perancangan sistem yang dibuat. Pengujian dilakukan untuk mengetahui apakah hasil akhir sesuai dengan yang diinginkan atau masih ada sistem yang *error*.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN, dalam bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran dari semua proses pengerjaan penelitian agar penelitian dapat dikembangkan lagi dan memperbaiki kekurangan dari sistem yang telah dibuat.

