



**LAPORAN SKRIPSI**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN FURNITURE BESI  
BERBASIS WEB  
(STUDI KASUS HOME INDUSTRI PANDAWA DI KUDUS)**

**ROFIQ IBROHIM**

**NIM. 201951179**

**DOSEN PEMBIMBING**

**Endang Supriyati S.Kom., M.Kom.**

**Tri Listyorini S.Kom., M.Kom.**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNIK**

**UNIVERSITAS MURIA KUDUS**

**JANUARI 2023**

**HALAMAN PERSETUJUAN**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN FURNITURE BESI  
BERBASIS WEB  
(STUDI KASUS HOME INDUSTRI PANDAWA DI KUDUS)**



HALAMAN PENGESAHAN

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN FURNITURE BESI  
BERBASIS WEB  
(STUDI KASUS HOME INDUSTRI PANDAWA DI KUDUS)

ROFIQ IBROHIM

NIM. 201951179

Kudus, 30 Januari 2023

Menyetujui,

Ketua Penguji,

Ahmad Abdul Chamid S.Kom., M.Kom

NIDN. 0616109101

Anggota Penguji I,

Evanita S.Kom., M.Kom

NIDN. 0611088901

Anggota Penguji II,

Endang Supriyati, S.Kom., M.Kom

NIDN. 0629077402

Mengetahui

Dean Fakultas Teknik



Mohammad Rahman, ST., MT

NIS. 0610701000001141

Ketua Program Studi  
Teknik Informatika

Mukhamad Nurkamid, S.Kom., M.Cs

NIS.0610701000001212

## PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Rofiq Ibrohim

NIM : 201951179

Tempat & Tanggal Lahir : Kudus,01 Maret 2001

Judul Skripsi : Perancangan Sistem Informasi Penjualan Furniture Besi Berbasis Web (Studi Kasus Home Industri Pandawa Di Kudus)

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Skripsi ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan lain yang tercantum sebagai bagian dari Skripsi ini. Seluruh ide, pendapat, atau materi dari sumber lain telah dikutip dalam Skripsi dengan cara penulisan referensi yang sesuai.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Kudus, 30 Januari 2023

Yang memberi pernyataan,

*Materai 10.000*

Rofiq Ibrohim

NIM. 201951179

## KATA PENGANTAR

Dengan menyebut nama Allah yang Maha Pengasih lagi Maha Penyayang, kami panjatkan puji syukur atas rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis mampu menyelesaikan Laporan Skripsi yang berjudul “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Furniture Besi Berbasis Web (Studi Kasus Home Industri Pandawa Di Kudus)”.

Penyusunan Skripsi / Tugas Akhir ini ditujukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Strata 1 (S1) program studi Teknik Informatika Universitas Muria Kudus. Pelaksanaan penyusunan Laporan Skripsi tak lepas dari bantuan dan dukungan beberapa pihak, untuk itu penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Allah Subhanahu Wa Ta’ala yang telah memberikan rahmat, hidayah dan karunia-Nya.
2. Kedua orang tua saya yang selalu mendukung dan mendoakan saya.
3. Bapak Prof. Dr. Darsono, M.Si., selaku Rektor Universitas Muria Kudus.
4. Bapak Mohammad Dahlan, ST., MT., selaku Dekan Universitas Muria Kudus.
5. Bapak Mukhamad Nurkamid, S.Kom., M.Cs., selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Muria Kudus.
6. Ibu Endang Supriyati, S.Kom., selaku Pembimbing I yang telah membimbing dan mengarahkan saya dalam penyusunan skripsi.
7. Bapak Tri Listyorini, S.Kom., M.Kom. selaku Pembimbing II yang telah membimbing dan mengarahkan saya dalam penyusunan skripsi.
8. Segenap keluarga dan teman-teman saya yang memberikan dukungan serta semangat.

Akhirnya penulis berharap semoga buku tesis ini bisa bermanfaat khususnya bagi penulis dan umumnya bagi para pembaca.

Kudus, 30 Januari 2023

Penulis

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN FURNITURE  
BESI BERBASIS WEB  
(STUDI KASUS HOME INDUSTRI PANDAWA DI KUDUS)**

Nama mahasiswa : Rofiq Ibrohim

NIM : 201951179

Pembimbing :

1. Endang Supriyati, S.Kom., M.Kom.
2. Tri Listyorini, S.Kom., M.Kom.

**RINGKASAN**

Pandawa furniture besi adalah industri yang berlokasi pada kudus menjual berbagai perlengkapan tempat tinggal mirip meja, kursi, daerah tidur, rak dan aksesoris tempat tinggal lainnya. saat ini proses transaksi homendustri Pandawa masih menerapkan cara manual dan dalam sistem promosi penjualan menggunakan cara bagi-bagi brosur produk satu persatu kepada konsumen. Perancangan sistem penjualan ini dilakukan menggunakan memperhatikan perkembangan dunia usaha yang marak perangkat digital berbasis website. Tujuan asal penelitian ini merupakan untuk menghasilkan sistem penjualan produk yang bisa mengolah data penjualan sebagai lebih terstruktur. Sistem ini memanfaatkan bahasa pemrograman PHP, database MySQL, serta API Raja Ongkir buat membentuk perancangan sistem sebagai lebih cepat. pada penelitian ini Metode yg perancangan ini merupakan metode Waterfall. akibat berasal sistem aplikasi toko online ini, pelanggan dapat melihat semua jenis produk yang dijual tanpa harus mengunjungi toko melainkan melakukan proses transaksi secara online.

Kata Kunci: *Home Industri Pandawa, Website, PHP, MySQL, Waterfall, API Raja Ong kir*

**IRON FURNITURE SALES INFORMATION SYSTEM  
(CASE STUDY OF THE PANDAWA HOME INDUSTRY IN KUDUS)**

*Student Name* : Rofiq Ibrohim

*Student Identity Number* : 201951179

*Supervisor* :

1. Endang Supriyati, S.Kom., M.Kom.
2. Tri Listyorini, S.Kom., M.Kom.

**ABSTRACT**

*Pandawa iron furniture is an industry located in Kudus selling various home furnishings such as tables, chairs, beds, shelves and other home accessories. currently the Pandawa home industry transaction process still applies the manual method and in the sales promotion system uses the method of distributing product brochures one by one to consumers. The design of this sales system is carried out by taking into account the development of the business world which is rife with website-based digital devices. The original aim of this research is to produce a product sales system that can process sales data into a more structured way. This system utilizes the PHP programming language, MySQL database, and the Raja Ongkir API to make system design faster. In this research, the design method is the Waterfall method. As a result of this online shop application system, customers can see all types of products being sold without having to visit the store but instead process transactions online.*

*Keywords: Pandawa Industry Home, Website, PHP, MySQL, Waterfall, Raja Ongkir API*

## DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
RINGKASAN.....	vi
ABSTRACT .....	vii
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR TABEL .....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN .....	14
1.1 Latar Belakang .....	14
1.2 Perumusan Masalah.....	15
1.3 Batasan Masalah.....	15
1.4 Tujuan .....	15
1.5 Manfaat .....	15
1.6 Sistematika Penulisan .....	16
BAB II.....	17
TINJAUAN PUSTAKA .....	17
2.1 PenelitianTerkait.....	17
2.2 Landasan Teori.....	20
2.2.1 Website .....	20
2.2.2 Metode Waterfall.....	20
2.2.3 E-Commerce.....	20
2.2.4 Pengertian API Raja Ong kir.....	20
2.2.5 Perancangan Aplikasi .....	20
2.2.6 MySQL .....	24
2.2.7 PHP .....	24
2.2.8 XAMPP.....	25
2.2.9 HTML .....	25
2.2.10 Black-box Testing .....	25
BAB III METODOLOGI.....	26
3.1. Objek Penelitian .....	26



3.2.	Kerangka Penelitian.....	26
3.3.	Metode Pengembangan Sistem .....	27
3.4.	Analisis Kebutuhan Perangkat .....	27
3.5.	Perancangan Sistem.....	28
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....		40
4.1	Tahap Perancangan Sistem .....	40
4.2	Hasil dan Implementasi.....	44
4.3	Pengujian BlackBox .....	44
BAB V PENUTUP .....		58
5.1.	Kesimpulan .....	58
5.2.	Saran .....	58
DAFTAR PUSTAKA .....		59
LAMPIRAN 1 .....		60
LAMPIRAN 2 .....		57
LAMPIRAN 3.....		58
BIODATA PENULIS .....		64



## DAFTAR GAMBAR

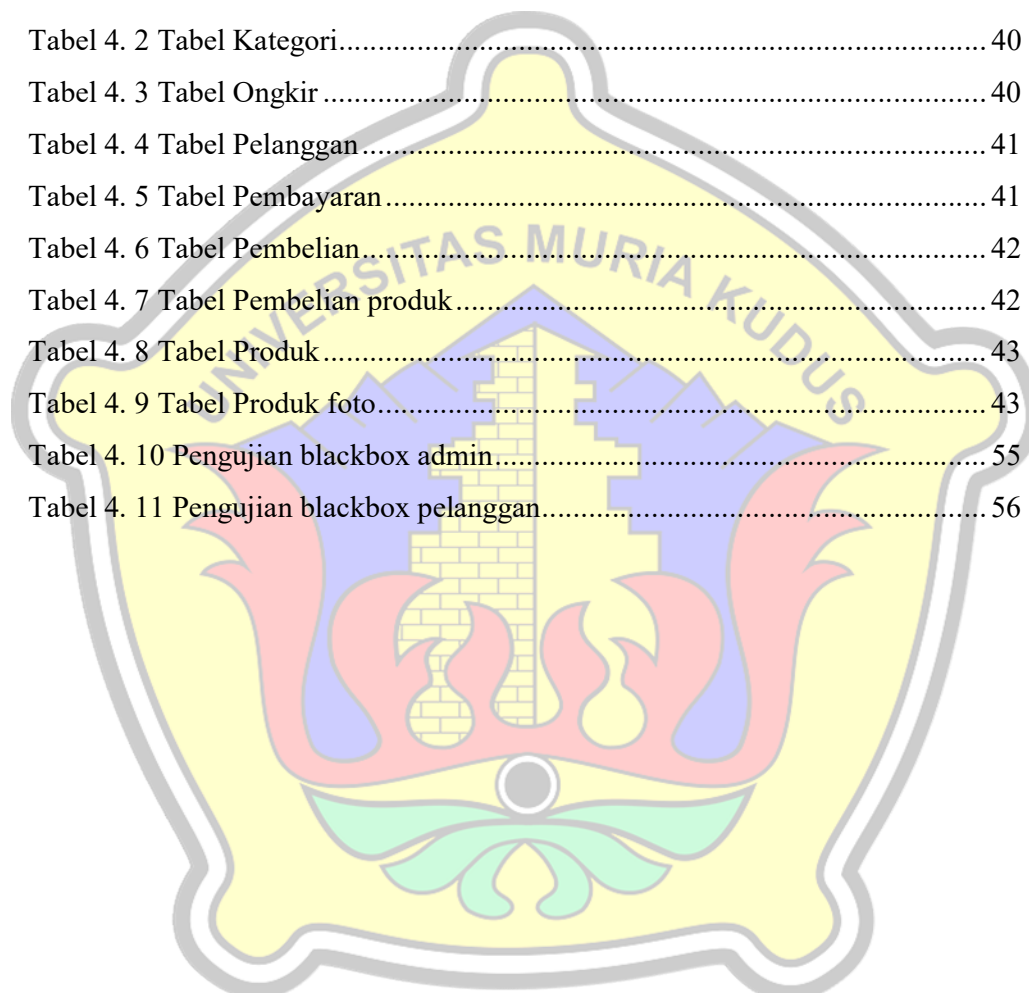
Gambar 3. 1 Kerangka Pikiran .....	27
Gambar 3. 2 Metode Waterfall(Sommerville, 2011).....	27
Gambar 3. 3 Flowchart Login User .....	30
Gambar 3. 4 Flowchart Beli .....	31
Gambar 3. 5 Flowchart Tracking.....	32
Gambar 3. 6 Flowchart Login Admin.....	32
Gambar 3. 7 Flowchart Data Produk .....	33
Gambar 3. 8 Flowchart Data Pembelian.....	34
Gambar 3. 9 Flowchart Data Pelanggan .....	34
Gambar 3. 10 Flowchart Laporan Penjualan.....	35
Gambar 3. 11 DFD Level 0.....	35
Gambar 3. 12 DFD Level 1 .....	36
Gambar 3. 13 DFD Level 2 (Proses 1.0).....	37
Gambar 3. 14 DFD Level 2 (Proses 2.0).....	37
Gambar 3. 15 DFD Level 2 (Proses 3.0).....	38
Gambar 3. 16 DFD Level 2 (Proses 4.0).....	38
Gambar 3. 17 ERD (Entity Relational Diagram) .....	39
Gambar 4. 1 Halaman Dashboard User .....	44
Gambar 4. 2 Halaman Detail Produk.....	44
Gambar 4. 3 Halaman Keranjang .....	45
Gambar 4. 4 Halaman Login .....	45
Gambar 4. 5 Halaman Daftar Pelanggan .....	46
Gambar 4. 6 Halaman Checkout .....	46
Gambar 4. 7 Halaman Nota.....	47
Gambar 4. 8 Halaman Riwayat Belanja.....	47
Gambar 4. 9 Halaman Konfirmasi Pembayaran.....	48
Gambar 4. 10 Halaman Tracking .....	48
Gambar 4. 11 Api Raja Ongkir.....	49
Gambar 4. 12 Halaman Login Admin .....	49

Gambar 4. 13 Dashboard Admin.....	50
Gambar 4. 14 Halaman Data Produk.....	50
Gambar 4. 15 Halaman Tambah Produk.....	51
Gambar 4. 16 Halaman Ubah Produk.....	51
Gambar 4. 17 Halaman Detail Produk.....	52
Gambar 4. 18 Data Pembelian.....	52
Gambar 4. 19 Detail Pembeli /Nota.....	53
Gambar 4. 20 Data Pembayaran Admin.....	53
Gambar 4. 21 Laporan Pembelian Admin.....	54
Gambar 4. 22 Data Pelanggan.....	54



## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu.....	18
Tabel 2. 2 Simbol Flowchart.....	21
Tabel 2. 3 Simbol DFD.....	22
Tabel 2. 4 Simbol ERD.....	23
Tabel 4. 1 Tabel Admin .....	40
Tabel 4. 2 Tabel Kategori.....	40
Tabel 4. 3 Tabel Ongkir .....	40
Tabel 4. 4 Tabel Pelanggan.....	41
Tabel 4. 5 Tabel Pembayaran.....	41
Tabel 4. 6 Tabel Pembelian.....	42
Tabel 4. 7 Tabel Pembelian produk.....	42
Tabel 4. 8 Tabel Produk.....	43
Tabel 4. 9 Tabel Produk foto.....	43
Tabel 4. 10 Pengujian blackbox admin.....	55
Tabel 4. 11 Pengujian blackbox pelanggan.....	56



**DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1 ERD ..... 56  
Lampiran 2 Dokumentasi ..... 57  
Lampiran 3 buku bimbingan ..... 58

