

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pandawa furniture besi merupakan home industri yang berlokasi di Kudus tepatnya di Desa Jekulo, Kab Kudus, Jawa Tengah 59382. Mas Fajar Sakti Perusahaan ini dibentuk pada tahun 2001 oleh pemiliknya. Selain memproduksi berbagai model, sebuah perusahaan bernama "Pandawa" memasok kebutuhan furniture meja, kursi, rak, tempat tidur dan menjual berbagai perlengkapan rumah lainnya. Kegiatan usaha mebel Pandawa di Kudus masih dilakukan dengan cara tradisional. Hal itu dirasa kurang efektif dan kurang efisien jika dilakukan di era globalisasi seperti saat ini Karena itu, pemilik bisnis harus menggunakan kreativitas untuk mengembangkan kemajuan terbaru untuk barang-barang mereka. Tanpa kecuali, operasi manufaktur industri rumah tangga seringkali terkonsentrasi di rumah, seperti halnya UMKM atau usaha kecil dan menengah. (Tri Istikomah, 2013)

Teknologi kini berkembang pesat, dengan banyak bagian kehidupan sudah memanfaatkan teknologi untuk memfasilitasi tenaga kerja. Selain itu, kebutuhan akan isu yg tepat waktu serta bisa dianggap sekarang penting. Tidak hanya kebutuhan akan teknologi informasi yang menjadi tren atau kebutuhan untuk mendongkrak produktivitas perusahaan, namun tidak hanya organisasi bisnis kecil dan menengah yang menggunakan teknologi informasi untuk mengatasi tantangan saat ini secara efisien.

Proses Transaksi di Pandawa furniture besi masih menggunakan secara manual di mana pembeli harus datang ke toko untuk transaksi. Dalam sistem promosi penjualan menggunakan cara bagi-bagi brosur produk satu persatu kepada konsumen. Akibatnya, sistem penjualan diperlukan untuk membantu meningkatkan penjualan dan produksi. Berdasarkan tantangan yang muncul pada toko Pandawa, penulis mencoba merancang sistem penjualan berbasis web untuk mengatasi permasalahan yang ada di toko Pandawa sehingga memudahkan pemilik melakukan transaksi, menyimpan stok, dan melihat laporan. Penulis memperbaiki judul "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Furniture Besi Berbasis Web (Studi Kasus Home Industri Pandawa Di Kudus)" menggunakan bahasa pemrograman PHP serta Database MySQL Yang terintegrasi API Ong kir. Metode

yang perancangan ini adalah metode Waterfall. Penulis berpendapat dengan dibuatnya sistem informasi ini akan mempermudah proses transaksi jual beli dengan klien berdasarkan judul.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah pada penelitian merupakan sebagai berikut:

1. Perancangan dan Mengembangkan Aplikasi Toko online berbasis web dengan memanfaatkan Integrasi API Raja Ong kir
2. Bagaimana proses Perancangan aplikasi Sistem Informasi Penjualan Furniture Besi Berbasis Web dibuat?

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah yang terdapat dalam penelitian ini adalah:

1. Produk furnitur besi dibuat untuk penelitian.
2. Sistem aplikasi hanya memiliki dua tingkat akses: admin dan konsumen.
3. API Raja Ongkir digunakan oleh sistem ini untuk pengiriman.
4. Pemilik sebagai administrator dapat menangani data di web.
5. Mekanisme pembayaran tersedia untuk konsumen melalui QRIS.
6. Konsumen dapat melihat produk dan membeli produk.

1.4 Tujuan

Tujuan penelitian ini didasarkan pada definisi masalah.:

1. Membuat aplikasi sistem penjualan berbasis web untuk penjualan produk serta dapat meningkatkan layanan penjualan produk.
2. Untuk memudahkan proses transaksi dan memperluas pemasaran penjualan di Pandawa furniture besi.

1.5 Manfaat

Berdasarkan konteks, rumusan masalah, dan batasan masalah yang disajikan, manfaat penelitian sebagai berikut:

1. Mempermudah pembeli dalam mencari produk furniture besi sesuai dengan spesifikasi yang diinginkan.
2. Mempermudah owner untuk memasarkan produk.
3. Konsumen dapat membeli langsung produk furniture besi melalui *website*.
4. Meningkatkan kualitas pelayanan penjualan.

1.6 Sistematika Penulisan

Detail dan keterkaitan antar bab dibahas dalam sistematika penulisan.. Berikut ini adalah sistem penulisan:

PENDAHULUAN BAB I.

Bab ini mencakup topik-topik berikut: latar belakang, rumusan masalah, deskripsi masalah, tujuan, manfaat, dan sistematika.

TINJAUAN PUSTAKA PADA BAB II

Bab Ini menjelaskan teori penulis serta penelitian tambahan yang telah digunakan sebagai referensi di seluruh penelitian dan analisis.

METODOLOGI BAB III

Teknik penelitian yang digunakan oleh penulis dalam perancangan dan perancangan aplikasi dibahas secara menyeluruh pada bab ini, Ini termasuk kerangka kerja studi, Pengumpulan data, pengembangan sistem, dan analisis kebutuhan sistem adalah bagian dari pekerjaan.

HASIL DAN PEMBAHASAN PADA BAB IV

Bab ini akan membahas temuan dan pembahasan dari rancangan sistem yang dirancang untuk dijalankan melalui penjelasan dan ilustrasi teori.

PENUTUP BAB V

Bab terakhir mencakup temuan-temuan yang berasal dari bab-bab sebelumnya, serta ide-ide bermanfaat untuk pengembangan sistem di masa mendatang.

