

DAFTAR PUSTAKA

- Borman, R.I., Priandika, A.T. dan Edison, A.R. 2020. Implementasi Metode Pengembangan Sistem Extreme Programming (XP) pada Aplikasi Investasi Peternakan. *Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi (Justin)*, 8(3): 272.
- Khair, U. dan Sabrina, T. 2019. Alat Pemberi Makan Kucing Otomatis Berbasis Arduino Uno Pada Pet Shop. *Sebatik*, 23(1): 9–14.
- Khumaidi, A. 2017. Rancang Bangun Prototype Alat Otomatis Untuk Mikrokontroller Arduino. *JURNAL JIIFOR, Volume 1, No.1 Tahun 2017*, 1(1): 1–8.
- Lutfi, A. 2017. School Using Php and Mysql. *Jurnal AiTech*, 3(2): 104–112. Tersedia di <https://www.ejournal.amiki.ac.id/index.php/Aitech/article/view/51>.
- Moniaga, R.P., Mamahit, D. dan Tulung, N.M. 2015. Rancang Bangun Alat Penyaji Air Otomatis Menggunakan Sensor Jarak Dengan Keluaran Lcd. *E-Journal Teknik Elektro Dan Komputer*, 4(6): 25–34.
- Mustaqbal, M.S., Firdaus, R.F. dan Rahmadi, H. 2015. PENGUJIAN APLIKASI MENGGUNAKAN BLACK BOX TESTING BOUNDARY VALUE ANALYSIS (Studi Kasus : Aplikasi Prediksi Kelulusan SNMPTN). I(3): 31–36.
- Muwardi, R. dan Adisaputro, R.R. 2021. Design Sistem Keamanan Pintu Menggunakan Face Detection. *Jurnal Teknologi Elektro*, 12(3): 120. Tersedia di <http://publikasi.mercubuana.ac.id/index.php/jte>.
- Nurkholis, A., Susanto, E.R. dan Wijaya, S. 2021. Penerapan Extreme Programming dalam Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Pelayanan Publik. *Jurnal Sains Komputer & Informatika (J-SAKTI)*, 5(1): 124–134.
- Qamar, B., Arief, M.R., Studi, P., Komputer, T., Teknik, F. dan Surabaya, U.M. 2019. Rancang Bangun Pembersih Kotoran Kandang Ayam. 1(1): 1–7.

- Rahmadhan A, P.A.S.A. 2021. Aplikasi Pengenalan Perangkat Keras Komputer Berbasis Android Menggunakan augmented Reality (Ar). *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTSI)*, 2(2): 24–31.
- Ridhamuttaqin, A., Trisanto, A. dan Nasrullah, E. 2013. Rancang Bangun Model Sistem Pemberi Pakan Ayam Otomatis Berbasis Fuzzy Logic Control. *Electrician*, 7(3): 125–137.
- Satria, M.N.D., Saputra, F. dan Pasha, D. 2020. Mit App Invertor Pada Aplikasi Score Board Untuk Pertandingan Olahraga Berbasis Android. *Jurnal Teknoinfo*, 14(2): 81.
- Setiawan Putra, D. dan Fauziah, A. 2018. Perancangan Aplikasi Presensi Dosen Realtime Dengan Metode Rapid Application Development (RAD) Menggunakan Fingerprint Berbasis Web. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT*, 3(2): 167–171.
- Sitohang, E.P., Mamahit, D.J. dan Tulung, N.S. 2018. Rancang Bangun Catu Daya Dc Menggunakan Mikrokontroler Atmega 8535. *Jurnal Teknik Elektro dan Komputer*, 7(2): 135–142.
- Wicaksono, I.Y. 2018. Aplikasi pariwisata berbasis kebudayaan dan kearifan lokal kabupaten pacitan.
- Zulita, L.N. 2016. PERANCANGAN MUROTTAL OTOMATIS MENGGUNAKAN MIKROKONTROLLER ARDUINO MEGA 2560. 12(1): 89–98.
- Zulkarnain, Z., Andriana, A. dan Rosyada, A. 2019. Pembuatan Prototipe Alat Pemberi Pakan Kucing Otomatis Berbasis Arduino Nano Dan Terintegrasi Dengan Handphone Via SMS. *Jurnal TIARSIE*, 16(2): 59.