

DAFTAR PUSTAKA

- Adelia, A. dan Setiawan, J., 2011. Implementasi *Customer Relationship Management (CRM)* pada Sistem Reservasi Hotel berbasis *Website* dan *Desktop*. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 6(2): 219482. Tersedia di: <http://www.itmaranatha.org/jurnal/jurnal.sistem-informasi>.
- Arianti, T., Fa'izi, A., Adam, S. dan Wulandari, M., 2022. Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Menggunakan Diagram *UML (Unified Modelling Language)*. *Jurnal Ilmiah Komputer Terapan dan Informasi*, 1(1): 19-25.
- Dharwianti, S. dan Wahono R.S., 2003, PENGANTAR *UNIFIED MODELING LANGUAGE (UML)*, *IlmuKomputer.com*, 1-13.
- Febriandirza, A., 2020. Perancangan Aplikasi Absensi Online Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Kotlin. *Pseudocode*, 7(2), pp.123-133. Tersedia di: <https://doi.org/10.33369/pseudocode.7.2.123-133>.
- Hakim, L., Mardiyanto, M.S., 2022. *Relational Database Structure and Operations Engineering Using Class Diagram and Activity Diagram*. *Jurnal Teknik Industri, Sistem Informasi dan Teknik Informatika*, 1(1): 56-61.
- Hansun, S., Kristanda, M.B. and Saputra, M.W., 2016. Pemrograman Aplikasi *Android* dengan *Android Studio*. *Photoshop dan Audition*, Yogyakarta: Andi.
- Hiadayat, S.N., Utami, A.R.I. and Fathona, I.W., 2020. Penentuan Parameter Kinerja Bangunan Dengan Metode *Inverse Modeling* Menggunakan *Machine Learning*. *eProceedings of Engineering*, 7(1).

Ilyasa, A., Sheerlyn, F., 2022, *Capstone-Project-BerBuah*. *GitHub*.
<https://github.com/sheerlynEliza/Capstone-Project-BerBuah>, diakses pada
24 November 2022 pukul 19:05.

Lauw, K.O., Santoso, L.W. and Intan, R., 2020. Identifikasi Jenis Anjing
Berdasarkan Gambar Menggunakan *Convolutional Neural Network*
Berbasis *Android*. *Jurnal Infra*, 8(2): 37-43.

Londjo, M.F., 2021. Implementasi White Box Testing Dengan Teknik Basis Path
Pada Pengujian Form Login. *Jurnal Siliwangi Seri Sains dan Teknologi*,
7(2). Tersedia di:
<https://jurnal.unsil.ac.id/index.php/jssainstek/article/view/4086/1929>

Kendall, K.E., Kendall, J.E., Kendall, E.J. dan Kendall, J.A., 2002. *Systems
Analysis And Design* (Vol. 4). Upper Saddle River, NJ: Prentice Hall.

Maro-amoeba, 2018. *FruitsRecognitionCamera*. *GitHub*. Available at:
<https://github.com/maro-amoeba/FruitsRecognitionCamera>, diakses pada
24 November 2022 pukul 20:13.

Nidhra, S. and Dondeti, J., 2012. *Black box and white box testing techniques-a
literature review*. *International Journal of Embedded Systems and
Applications (IJESA)*, 2(2): 29-50. Tersedia di:
<https://doi.org/10.5121/ijesa.2012.2204>.

Prasetya, A.F., Sintia, S. and Putri, U.L.D., 2022. Perancangan Aplikasi Rental
Mobil Menggunakan *Diagram UML (Unified Modelling
Language)*. *Jurnal Ilmiah Komputer Terapan dan Informasi*, 1(1): 14-18.

Prasmatio, R.M., Rahmat, B. and Yuniar, I., 2020. Deteksi dan pengenalan ikan menggunakan algoritma *Convolutional Neural Network*. *Jurnal Informatika dan Sistem Informasi*, 1(2): 510-521. Tersedia di: <https://doi.org/10.33005/jifosi.v1i2.144>

Prastika, I.W. and Zuliarso, E., 2021. Deteksi Penyakit Kulit Wajah Menggunakan *Tensorflow* Dengan Metode *Convolutional Neural Network*. *Jurnal Manajemen Informatika dan Sistem Informasi*, 4(2): 84-91. Tersedia di: <https://doi.org/10.36595/misi.v4i2.418>.

Pressman, R.S., 2002. Rekayasa perangkat lunak pendekatan praktisi (buku satu). *Yogyakarta: Andi*.

Rahman, S., Ramli, M., Arnia, F., Muharar, R., Zen, M. and Ikhwan, M., 2021. *Convolutional Neural Networks Untuk Visi Komputer Jaringan Saraf Konvolusional untuk Visi Komputer (Arsitektur Baru, Transfer Learning, Fine Tuning, dan Pruning)*. Deepublish.

Saputra, R.A., Wasyianti, S., Supriyatna, A. and Saefudin, D.F., 2021. Penerapan Algoritma *Convolutional Neural Network* Dan Arsitektur *MobileNet* Pada Aplikasi Deteksi Penyakit Daun Padi. *Jurnal Swabumi*, 9(2). Tersedia di: <https://archive.ics.uci.edu/ml/datasets/Rice>.

Shaleh, I.A., Juma Prayogi, P.P., Syawal, R. and Saifudin, A., 2021. Pengujian *Black Box* pada Sistem Informasi Penjualan Buku Berbasis *Web* dengan Teknik *Equivalent Partitions*. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Aplikasi* ISSN, 2654: 3788. Tersedia di: <https://doi.org/doi.10.32493/jtsi.v4i1.8960>.

Shalev-Shwartz, S. dan Ben-David, S., 2014. *Understanding machine learning: From theory to algorithms*. Cambridge university press.

Susilawati dan Bachtiar, N. 2018, *Biologi Dasar Terintegrasi*, Pekanbaru: Kreasi Edukasi. hlm. 131. ISBN 978-602-6879-99-8.

Wahid, A.A., 2020. Analisis Metode *Waterfall* Untuk Pengembangan Sistem Informasi. *J. Ilmu-ilmu Inform. dan Manaj. STMIK*, no. November, pp.1-5.

Wüthrich, Mario & Dr. Merz, Michael, 2022, *Convolutional Neural Networks*, Schweizerische Aktuarvereinigung SAV and Swiss Re, Springer Actuarial, Tersedia di: SSRN 2319328.

