

DAFTAR PUSTAKA

- Alamat, K., Nurdiyani Sari, R. dan Rangga Kusuma, A. 2021. Pemanfaatan React Native Dan Firebase Untuk Pembuatan Aplikasi Jual-Beli Item Game Online. *Diterima 27 Desember*, 2(1): 17–22. Tersedia di <http://jurnal.bsi.ac.id/index.php/larik>.
- BUDIMAN, I. 2018. Pembangunan Aplikasi E-Commerce Layanan Jasa Jahit Berbasis Web. Tersedia di <http://repository.unpas.ac.id/33692/>.
- Dedi, Triono dan Muhajiroh, W. 2017. Perancangan Sistem E-Commerce Batik Sopiyan Hadi Berbasis Web. *Sisfotek Global*, 7(1): 124–129. Tersedia di <https://journal.stmikglobal.ac.id/index.php/sisfotek/article/view/140/144>.
- Fananda, J.T., Dillak, R.Y., Sudarmadji, P.W., Penjahit, P., Menggunakan, T., Pencarian, A., Terdekat, P. dan Konteks, A.D. 2020. Aplikasi Pencarian Penjahit Terdekat Menggunakan GPS Berbasis Android Wilayah Kota Kupang. 6(1): 30–36.
- Farhan, M. 2020. Perancangan Sistem Inventory dan Penjualan Pakaian di Konveksi Aulia Collection. *Jurnal Riset dan Aplikasi Mahasiswa Informatika (JRAMI)*, 1(02): 171–176.
- Fauzi, D.L. 2018. Layanan Jasa Jahit Berbasis Mobile Hybrid Menggunakan Ionic Framework.
- Febriandirza, A. 2020. Perancangan Aplikasi Absensi Online Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Kotlin. *Pseudocode*, 7(2): 123–133.
- Fithri, D.L. dan Setiawan, D.A. 2017. ANALISA DAN PERANCANGAN GAME EDUKASI SEBAGAI MOTIVASI BELAJAR UNTUK ANAK USIA DINI. 8(1): 225–230.
- Ismanto, B., Amalia, N. dan Royanti, N.I. 2020. Optimasi Pemanfaatan E-konveksi sebagai Media Komunikasi Produsen-Penjahit-Penjual. *Krea-TIF*, 8(2): 19.
- Lesmono Dwi Ibnu 2018. Rancang bangun sistem informasi penjualan sepatu berbasis website dengan metode waterfall. *Swabumi*, 6(1): 55–62. Tersedia di <http://www.ejournal.unsa.ac.id/diunduh:19->.
- M Teguh Prihandoyo 2018. Unified Modeling Language (UML) Model Untuk Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT*, 3(1): 126–129.

- Mashuri, M. dan Mardianis, N. 2020. Pengaruh Jumlah Pelanggan Terhadap Tingkat Profitabilitas Pada Perusahaan Daerah Air Minum Di Kota Bengkulu. *JAS (Jurnal Akuntansi Syariah)*, 4(1): 83–94.
- Mustaqbal, M.S., Firdaus, R.F. dan Rahmadi, H. 2015. PENGUJIAN APLIKASI MENGGUNAKAN BLACK BOX TESTING BOUNDARY VALUE ANALYSIS (Studi Kasus : Aplikasi Prediksi Kelulusan SNMPTN). I(3): 31–36.
- Setiyawati, Y.D., Isnanto, R.R. dan Martono, K.T. 2016. Pembuatan Aplikasi Antar-Jemput Laundry Berbasis Web Service pada Platform Android. *Jurnal Teknologi dan Sistem Komputer*, 4(1): 150.
- Sommerville, L. 2011. *Software Engineering*.
- Susandri, S., Spitri, H., Lusiana, L. dan Harianto, K. 2020. Aplikasi Jasa Jahit Pakaian Berbasis mobile dengan Teknologi Location Based Services dan Metode SMART. *INOVTEK Polbeng - Seri Informatika*, 5(1): 128.
- Tuanku, J.L., Kompleks, T. dan Nangka, P. 2020. Institut Bisnis Dan Teknologi Pelita Indonesia. 24418(78): 35508.
- Randi, Y.P., Faradika, F., Renita, A dan Ahmad, K. Sistem Informasi Jasa Penjahit Online Berbasis Website(E-Tailor). *Jurnal Teknologi dan Sistem Komputer*, 5(2): 177-183