

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dengan pesatnya perkembangan teknologi informasi, konsep pengajaran berbasis IT tidak bisa dihindari. Konsep yang di sebut *e-learning* ini berdampak pada proses transformasi pendidikan formal kedalam bentuk digital dari segi konten dan sistem. Saat ini konsep *e-learning* telah diterima secara luas oleh masyarakat dunia terbukti dengan maraknya penerapan *e-learning* di lembaga pendidikan. *E-learning* adalah sistem pendidikan menggunakan aplikasi produk elektronik untuk mendukung perkembangan kegiatan pengajaran dengan media internet atau media jaringan komputer lainnya. Dengan *e-learning* memungkinkan proses pendidikan tanpa harus tatap muka.

E-learning tentunya dapat mempersingkat waktu pembelajaran dan menghemat biaya yang dikeluarkan oleh rencana atau prosedur studi pendidikan. *E-learning* mempermudah interaksi antara siswa dan materi, siswa dengan guru maupun teman sekelas.

Proses belajar mengajar hampir seluruhnya dilakukan di dalam kelas yang menyebabkan bisa terhambat jika pertemuan tidak terjadi. Situasi ini bisa sangat jelas menghambat proses pembelajaran di SMK Diponegoro Juwana hal ini dapat menyebabkan penurunan pemahaman siswa tentang mata pelajaran tersebut. Sedangkan SMK Diponegoro Juwana belum memiliki sarana untuk mengelola distribusi artikel dan makalah, dan ilmu-ilmu lainnya khususnya di bidang teknologi informasi. Untuk itu perlu dibuat aplikasi *e-learning* berbasis web yang dapat diakses kapanpun dan dimanapun untuk mendukung proses pendidikan belajar di SMK Diponegoro Juwana.

Meskipun implemanetasi system *e-learning* yang ada saat ini sangat bervariasi, namun semua didasarkan pada prinsip atau konsep bahwa *e-learning* dimaksudkan sebagai upaya pendistribusian materi pembelajaran melalui media elektronik atau internet sehingga peserta didik dapat mengaksesnya kapan saja dan dimana saja, Ciri pembelajaran dengan *e-learning* adalah terciptanya lingkungan belajar yang *fleksible* dan *distributed*.

1.2 Perumusan Masalah

Perumusan masalah merupakan bagian penting yang harus ada dalam penulisan karya ilmiah. Sebelum mengirimkan riset harus mengetahui masalahnya terlebih dahulu. Dengan identifikasi masalah kemudian solusinya.

Berdasarkan latar belakang permasalahan diatas, maka dapat di rumuskan permasalahan sebagai berikut : “Bagaimana merancang dan menerapkan aplikasi *e-learning* di SMK Diponegoro Juwana menggunakan *php* dan *mysql* ?”.

1.3 Batasan Masalah

Di dalam penulisan laporan ini, penulis telah membatasi masalah-masalah agar tidak terlalu menyimpang dari permasalahan yang dibahas. Maka penulis membatasi permasalahan sebagai berikut:

- a. Instalasi software pendukung yaitu XAMPP yang meliputi Apache,database MySql, PHP MyAdmin dan FileZilla.
- b. Implementasi *E-Learning* di SMK Diponegoro Juwana berbasis web sehingga mendukung proses belajar mengajar di Lingkungan SMK Diponegoro Juwana, meliputi pengolahan data sebagai berikut :
 1. User (Administrator,Guru,Siswa)
 2. Materi Pelajaran
 3. Login
 - a) Admin : mengontrol semua sistem *e-learning*, baik siswa ataupun guru.
 - b) Guru : Upload Materi, upload quiz / ulangan / tugas, menambah, hapus, ubah pengumuman terkait matapelajaran yang diampu.
 - c) Siswa : mengerjakan quiz,ulangan atau tugas, melihat nilai, download materi.

1.4 Tujuan

Tujuan merupakan titik puncak untuk mencapai aktivitas yang akan di laksanakan agar dapat dirumuskan dengan jelas. Dalam penelitian ini perlu ada tujuan yang bisa dijadikan acuan utama terhadap masalah yang akan

diteliti. Tujuan dari Penelitian Implementasi *E-Learning* Pada SMK Diponegoro Juwana ini adalah merancang dan mengimplementasikan aplikasi *e-learning* pada SMK Diponegoro Juwana menggunakan php dan mysql.

1.5 Manfaat

1.5.1 Bagi Sekolah

- a. Mempermudah guru mendistribusikan materi
- b. Mempermudah pihak guru memberikan quiz atau ulangan

1.5.2 Bagi Penulis

- a. Merupakan sarana bagi mahasiswa dalam menerapkan ilmu yang telah didapatkan.
- b. Menghasilkan suatu aplikasi yang bermanfaat bagi penulis dan juga bagi pengguna aplikasi tersebut.
- c. Salah satu syarat mendapatkan gelar Sarjana Komputer pada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.

1.5.3 Bagi Akademik

- a. Sebagai bahan evaluasi akademik untuk mengetahui kemampuan mahasiswa menerapkan teori yang diperoleh selama kuliah.
- b. Sebagai bahan literatur penyusunan skripsi di masa yang akan datang
- c. Menambah referensi perpustakaan dalam rangka meningkatkan kualitas pendidikan.

1.5.4 Bagi Pengembang Ilmu Pengetahuan Teknologi

Memberikan sumbangan bagi kemajuan pendidikan di Indonesia dalam memanfaatkan teknologi informasi.