

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan Teknologi Informasi saat ini sudah semakin maju dan meluas masuk ke dalam semua bidang ilmu. Dengan adanya teknologi informasi berbagai pemenuhan kebutuhan hidup manusia menjadi lebih mudah, untuk itu sistem informasi juga sangat dibutuhkan dalam semua bidang termasuk olahraga. Komite Nasional Olahraga Indonesia atau KONI merupakan suatu organisasi yang berfungsi sebagai badan koordinasi untuk para atlet dimana bertugas untuk membina dan mengembangkan atlet menjadi berprestasi dalam kegiatan olahraga baik dalam tingkat provinsi maupun nasional (Nugraha, 2020). KONI Kabupaten Kudus adalah lembaga otoritas keolahragaan di Kabupaten Kudus dan berfungsi sebagai wadah para atlet yang ada di Kabupaten Kudus sehingga dapat menampung seluruh atlet yang bertalenta agar dapat dibina lebih lanjut. Tentunya ada banyak atlet di dunia olahraga termasuk di Kabupaten Kudus sehingga pendataan perlu dilakukan sehingga pembinaan perlu lebih terstruktur karena atlet merupakan aset yang sangat penting yang mengangkat derajat suatu daerah atau negara.

Saat ini pendataan atlet di KONI Kabupaten Kudus masih dilakukan secara manual dan tidak terkomputerisasi sehingga seringkali ditemui kesulitan dalam proses pencarian data. Informasi mengenai berbagai kegiatan juga seringkali tidak terinformasikan dengan baik ke seluruh atlet yang dapat mengakibatkan kurangnya partisipasi para atlet. Selain itu pendataan para atlet yang berprestasi juga belum dilakukan secara rapi di setiap cabang olahraga.

Dengan adanya permasalahan diatas maka penulis mengakat judul dalam penelitian ini yaitu “Rancang Bangun Sistem Informasi Atlet di Kabupaten Kudus Berbasis Web ”. Diharapkan dengan adanya penelitian ini maka akandihasilkan sebuah aplikasi berbasis web yang dpaat membantu pihak KONI Kabupaten Kudus untuk mengelola data dan informsi mengenai atlet dan kegiatan keolahragaanmenjadi lebih efektif dan efisien.

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan di atas, maka permasalahan yang akan dibahas dalam penelitian ini yaitu:

1. Bagaimana cara merancang rancang bangun sistem informasi atlet di kabupaten kudos berbasis web ?
2. Bagaimana membangun rancang bangun sistem informasi atlet di kabupaten kudos berbasis web untuk membantu pihak KONI dalam melakukan pendataan atlet mereka?
3. Bagaimana mengetahui pelatih dari masing-masing cabang olahraga?
4. Bagaimana mengetahui lokasi berlatih suatu klub olahraga?
5. Bagaimana mengetahui atlet yang berprestasi ?
6. Bagaimana menentukan juri untuk suatu perlombaan?

1.3. Batasan Masalah

Batasan masalah pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Sistem ini hanya digunakan untuk proses pendataan atlet di KONI Kabupaten Kudus
2. Sistem yang akan dibuat digunakan berbasis web.
3. Pengguna aplikasi terdiri dari Admin KONI Kabupaten Kudus, Admin Cabang Olahraga serta Atlet setiap cabang olahraga.
4. Data yang dibutuhkan dalam sistem ini adalah data cabang olahraga, data atlet olahraga, data klub, data pelatih, data juri serta data prestasi masing-masing atlet.
5. Hanya admin yang dapat mencetak laporan dari masing-masing data.

1.4. Tujuan

Tujuan yang hendak dicapai dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Membantu proses pendataan atlet di KONI Kabupaten Kudus.
2. Membangun rancang bangun sistem informasi atlet di kabupaten kudos berbasis web .
3. Memberikan kemudahan bagi pihak KONI Kabupaten Kudus dalam mengelola data dan informasi atlet olahraga serta kegiatan perlombaan.

1.5. Manfaat

Adapun manfaat yang diharapkan dari penelitian tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Terciptanya rancang bangun sistem informasi atlet di kabupaten kudos berbasis web dapat membuat.
1. Membuat pendataan atlet di KONI Kabupaten Kudus menjadi lebih teratur.
2. Atlet olahraga KONI Kabupaten Kudus dapat mengetahui kegiatan-kegiatan serta informasi tentang perlombaan olahraga.

1.6. Luaran

Adapun luaran yang diharapkan pada penelitian ini berupa rancang bangun sistem informasi atlet di kabupaten kudos berbasis web dapat membuat pendataan atlet di KONI Kabupaten Kudus menjadi lebih teratur.

1.7. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dibagi dalam beberapa bab, yaitu:

BAB I

PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini menjelaskan teori dasar yang digunakan sebagai acuan dalam pembuatan laporan skripsi.

BAB III

METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini memuat langkah-langkah penelitian yang akan dilakukan. menjelaskan objek penelitian, variable yang terlibat, dan metode yang digunakan dalam penelitian. Serta menuliskan metode pengumpulan dan analisis data yang akan digunakan.

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini bisa juga disebut sebagian bagian inti karena memuat hasil penelitian yang telah dilakukan. Pada bagian ini akan memaparkan hasil yang sudah didapatkan. Hasil penelitian dan pembahasan ini mungkin membutuhkan halaman yang tidak banyak, namun proses untuk mendapatkan hasil inilah yang cukup panjang.

BAB V

PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan apa yang bisa didapatkan dari penelitian yang sudah dilakukan. Selain itu, saran tentang apakah hasil penelitian sesuai dengan hipotesis yang dituliskan sebelumnya.

