



LAPORAN SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI MANAJEMEN BERBASIS WEB PADA
WO MAX.ENTERTAINMENT DENGAN MENGGUNAKAN
METODE PIECES**

**BAITI RAHMAH
NIM. 201853119**

DOSEN PEMBIMBING

Noor Latifah, S.Kom.,M.Kom

Diana Laily Fithri, S.Kom., M.Kom

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MURIA KUDUS
2023**

HALAMAN PERSETUJUAN

SISTEM INFORMASI MANAJEMEN BERBASIS WEB PADA WO MAX.ENTERTAINMENT DENGAN MENGGUNAKAN METODE PIECES

NAMA : BAITI RAHMAH
NIM : 201853119

Kudus, 9 Januari 2023

Menyetujui,

Pembimbing Utama,

Noor Latifah, S.Kom.,M.Kom
NIDN. 0618098701

Pembimbing Pendamping,

Diana Laily Fithri, S.Kom.,M.Kom
NIDN. 0627018502

Mengetahui

Koordinator Skripsi/Tugas Akhir

Yudie Irawan, S.Kom., M.Kom., MTA,MOS
NIDN. 0004047501

HALAMAN PENGESAHAN

SISTEM INFORMASI MANAJEMEN BERBASIS WEB PADA WO MAX.ENTERTAINMENT DENGAN MENGGUNAKAN METODE PIECES

BAITI RAHMAH

NIM.201853119

Kudus, Februari 2023

Menyetujui,

Ketua Penguji,

Fajar Nugraha, S.Kom., M.Kom., MOS
NIDN 0606058201

Anggota Penguji I,

Noor Latifah, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0618098701

Anggota Penguji II.

Putri Kurnia Handayani, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0610128601

Mengetahui

Plt.Ketua Program Sistem Informasi

Nanik Susanti, S.Kom., M.Kom., MOS
NIDN. 0608088201



Dekan Fakultas Teknik

Mohammad Zainan, S.T., M.T
NIDN. 0601076901

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Baiti Rahmah

Nim : 201853119

Tempat & Tanggal Lahir : Pemusiran, 07 September 2000

Judul Skripsi/Tugas Akhir* : Sistem Informasi Manajemen Berbasis Web Pada Wedding Organizer Maxentertainment Menggunakan Metode PIECES

Menyatakan dengan sebenarnya bahwapenulisan Skripsi ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan lain yang tercantum sebagai bagian dari Skripsi ini. Seluruh ide, pendapat, atau materi dari sumber lain telah dikutip dalam Skripsi dengan cara penulis referensi yang sesuai

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Kudus, 9 Januari 2023

Yang Memberi Pernyataan



Baiti Rahmah

NIM.201853119

KATA PENGANTAR

Dengan mengucap puji syukur Alhamdulillah kehadirat Allah SWT karenakarunia-Nya penulis dapat melaksanakan penelitian dan menyelesaikan laporan Skripsi dengan judul “Sistem Informasi Manajemen Berbasis Web Pada Wo Max.Entertainment Menggunakan Metode Pieces”.

Penyusunan skripsi ini bertujuan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar sarjana (S-1) pada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus (UMK). Dengan bimbingan, bantuan, dorongan semangat dan dukungan dari berbagai pihak, maka penulis tidak lupa mengucap terima kasih kepada :

1. Bapak Mohammad Dahlan, S.T, M.T selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
2. Ibu Nanik Susanti, S.Kom., M.Kom., MOS selaku Plt Kepala Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
3. Ibu Noor Latifah, S.Kom., M.Kom, Ibu Diana Laily Fitri, S.Kom., M.Kom dan Bapak Muhammad Arifin, S.Kom., M.Kom., MCE selaku pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan arahan sehingga terselesaikannya penulisan laporan skripsi ini.
4. Bapak Yudie Irawan, S.Kom., M.Kom., MTA, MOS selaku koordinator Skripsi.
5. Bapak Yudie Irawan, S.Kom., M.Kom., MTA, MOS selaku dosen wali penulis.
6. Bapak dan Ibu dosen Sistem Informasi yang senantiasa mendidik dan memberikan ilmunya kepada penulis.
7. Kedua orang tua dan keluarga yang selaku mendoakan dan memberi dukungan.
8. Teman-teman terdekat yang selalu memberikan dukungan dan semangat satu sama lain.
9. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu, yang telah membantu hingga terselesaikannya laporan ini.

membantu hingga terselesaikannya laporan ini.

Penulis menyadari adanya kekurangan dan ketidak sempurnaan dalam penulisan skripsi ini. Oleh karena itu, penulis menerima kritik, saran dan masukan dari pembaca yang membangun sehingga penulis dapat lebih baik di masa yang akan datang. Dan yang terakhir, semoga ilmu yang peulis tuangkan dapat memberi banyak manfaat baik untuk penulis maupun bagi para pembaca.

Kudus, 9 Januari 2023

Yang Memberi Pernyataan



Baiti Rahmah

NIM.201853119

SISTEM INFORMASI MANAJEMEN BERBASIS WEB PADA WO MAX.ENTERTAINMENT DENGAN MENGGUNAKAN METODE PIECES

Nama Mahasiswa : Baiti Rahmah
NIM : 201853119
Pembimbing : Noor Latifah, S.Kom., M.Kom.
Diana Laily Fitri, S.Kom., M.Kom

RINGKASAN

Wedding Organizer (Wo) Maxentertainment Perusahaan yang bergerak dalam bidang jasa dan berperan penting untuk kelancaran acara resepsi karena momen sakral banyak orang yang ingin acaranya lancar hingga memesan jasa Wo Maxentertainment yang terletak di Jln. Ganesa IV, Karang Wetan, Prambatan Kidul, Kec. Kaliwungu, Jawa Tengah 59316

Dengan menggunakan Metode PIECES yang bertujuan untuk analisis kelayaan sistem, Analisa perancangan sistem ini digunakan untuk mengambil keputusan apabila sistem ini mempunyai masalah atau sudah tidak berfungsi secara baik, dan hasilnya digunakan sebagai dasar untuk memperbaiki sistem. Penelitian ini menggunakan pengembangan *waterfall* dengan analisa kebutuhan melalui observasi, interview dan studi pustaka. Hasil analisa pada perancangan sistem akan digambarkan menggunakan metode UML (*Unified Modelling Language*) dan implementasinya dalam sebuah web responsive dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL. Penelitian ini menghasilkan sistem informasi yang dapat membantu mengelola data dan memudahkan pelanggan, admin, partner dan pemilik untuk mengetahui informasi mengenai wedding organizer.

Kata kunci : Sistem Informasi Manajemen, Web, Pieces.

WEB-BASED MANAGEMENT INFORMATION SYSTEM AT WO MAX.ENTERTAINMENT USING THE PIECES METHOD

Nama Mahasiswa : Baiti Rahmah
NIM : 201853119
Pembimbing : Noor Latifah, S.Kom., M.Kom.
Diana Laily Fitri, S.Kom., M.Kom

ABSTRAK

Wedding Organizer (Wo) Max Entertainment A company that operates in the service sector and plays an important role in the smooth running of receptions because many people want the sacred moment to run smoothly, so they order the services of Wo Max Entertainment, which is located on Jln. Ganesh IV, Karang Wetan, Prabatan Kidul, Kec. Kaliwungu, Central Java 59316

By using the PIECES method, there are six assessment variables in evaluating, namely performance, information, economy, control, efficiency, service, analysis of the design of this system used to make decisions. if this system has problems or is not functioning properly, and the results are used as a basis for improving the system. This research uses waterfall development with needs analysis through observation, interviews and literature study. The results of the analysis on system design will be described using the UML (Unified Modeling Language) method and its implementation in a responsive web using the PHP programming language and MySQL database. This research produces an information system that can help manage data and make it easier for customers, admins, partners and owners to find out information about wedding organizers.

Keyword : Management Information System, Web, Pieces.

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN.....	iv
KATA PENGANTAR	v
RINGKASAN	vii
ABSTRAK	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL.....	xix
DAFTAR LAMPIRAN.....	xxi
DAFTAR ISTILAH DAN SINGKATAN	xxii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Tujuan penelitian.....	3
1.5. Manfaat penelitian.....	3
1.5.1. Bagi Penulis	3
1.5.2. Bagi Akademis	4
1.6. Metode penelitian.....	4
1.6.1. Metode Pengumpulan Data	4
1.6.2. Metode Pengembangan Sistem	5
1.6.3. Metode Perancangan Sistem	6
1.6.4. Metode Analisis	8
1.7. Kerangka Pemikiran	11
BAB II LANDASAN TEORI	12
2.1. Penelitian Terkait	12
2.2. Tabel Perbandingan Penelitian Terkait	15

2.3.	Pengertian Sistem	16
2.4.	Pengertian Informasi	17
2.5.	Pengertian Sistem Informasi	17
2.6.	Pengertian Manajemen	17
2.7.	Pengertian Berbasis Web.....	18
2.8.	Pengertian Metode PIECES	18
2.9.	Alat Bantu Perancangan	21
2.9.1.	<i>FOD (Flow Of Document)</i>	21
2.9.2.	<i>UML (Unified Modeling Language)</i>	22
	BAB III METODOLOGI PENILITIAN	27
3.1.	Objek Penelitian	27
3.1.1.	Sekilas Tentang Wo Maxentertainment	27
3.1.2.	Visi dan Misi	29
3.2.	Analisa Sistem Lama	32
3.2.1.	Alur FOD Mengelola Keuangan	32
3.2.2.	<i>FOD (Flow Of Document) Pemesanan</i>	34
3.2.3.	<i>FOD (Flow Of Document) Daftaran Jadi Partner</i>	36
3.2.4.	<i>FOD (Flow Of Document) Pemesanan Paket.....</i>	37
3.3.	Analisis Dan Perancangan Sistem Baru	39
3.3.1.	Analisa Kebutuhan	39
3.3.2.	Analisa Perancangan Sistem Baru	40
3.3.3.	<i>Entity Relationship Diagram.....</i>	105
3.3.4.	Transformasi Tabel	118
3.3.5.	Transformasi ERD ke Relasi.....	118
3.3.6.	Relasi Tabel.....	125
3.3.7.	Perancangan Desain Antarmuka	126
	BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	139
4.1.	Implementasi Sistem	139
4.2.	Implementas Layar Antarmuka	139
4.3.	Tampilan Sistem.....	139
4.3.1.	Halaman Login.....	139

4.3.2. Halaman Utama.....	140
4.4. Pengujian Sistem	152
4.4.1. Pengujian Input Data Login	152
4.4.2. Pengujian Input Data Registrasi.....	153
4.4.3. Pengujian Input Data Pendaftaran.....	154
4.4.4. Pengujian Input Data Pelanggan	155
4.4.5. Pengujian Input Data Kategori.....	156
4.4.6. Pengujian Input Data Paket Pernikahan.....	157
4.4.7. Pengujian Input Data Karyawan	158
4.4.8. Pengujian Input Data Gaji Karyawan	159
4.4.9. Pengujian Input Data Pengeluaran	160
4.4.10. Pengujian Input Data Kuisioner	161
4.4.11. Pengujia Input Data Barang Dan Jasa.....	162
BAB V PENUTUP.....	163
5.1. Kesimpulan.....	163
5.2. Saran	163
DAFTAR PUSTAKA	164

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1. Kerangka Pikiran	11
Gambar 3.1. Struktur Organisasi Wo. Maxentertainment.....	30
Gambar 3.2. FOD Mengelola Keuangan.....	33
Gambar 3.3. FOD Mengelola Pemesanan	35
Gambar 3.4. FOD Daftar Jadi Partner.....	36
Gambar 3.5. FOD Pemesanan Paket	38
Gambar 3.6. <i>Business Use Case</i> Sistem Informasi Manajemen Perusahaan	41
Gambar 3.7. <i>System Use Case Diagram</i> Informasi Manajemen Perusahaan	43
Gambar 3.8. <i>Class User</i>	51
Gambar 3.9. <i>Class Admin</i>	52
Gambar 3.10. <i>Class Pemilik</i>	52
Gambar 3.11. <i>Class Pelanggan</i>	52
Gambar 3.12. <i>Class Partner</i>	53
Gambar 3.13. <i>Class Order Barang List</i>	53
Gambar 3.14. <i>Class Older Paket List</i>	53
Gambar 3.15. <i>Class Keranjang Barang</i>	54
Gambar 3.16. <i>Class Keranjang Paket</i>	54
Gambar 3.17. <i>Class Order Barang</i>	54
Gambar 3.18. <i>Class Order Paket</i>	55
Gambar 3.19. <i>Class Pendaftaran</i>	55
Gambar 3.20. <i>Class Barang Dan Jasa</i>	55
Gambar 3.21. <i>Class Pesanan</i>	56
Gambar 3.22. <i>Class Verifikasi</i>	56
Gambar 3.23. <i>Class Pelanggan</i>	56
Gambar 3.24. <i>Class Kategori</i>	57
Gambar 3.25. <i>Class Paket Pernikahan</i>	57
Gambar 3.26. <i>Class Verifikasi Pembayaran</i>	57
Gambar 3.27. <i>Class Pemasukan</i>	58

Gambar 3.28. <i>Class Pengeluaran</i>	58
Gambar 3.29. <i>Class Karyawan</i>	58
Gambar 3.30. <i>Class Gaji Karyawan</i>	59
Gambar 3.31. <i>Class Buku Besar</i>	59
Gambar 3.32. <i>Class Kuisioner</i>	59
Gambar 3.33. <i>Class Jawaban Kuisioner</i>	60
Gambar 3.34. <i>Class Sistem Informasi Manajemen Pada Wo Maxentertainment</i> . 60	60
Gambar 3.35. <i>Sequence Diagram Mengelola User</i>	61
Gambar 3.36. <i>Sequence Diagram Jenis Barang Dan Jasa</i>	62
Gambar 3.37. <i>Sequence Diagram Paket Wo</i>	63
Gambar 3.38. <i>Sequence Diagram Pemesanan</i>	64
Gambar 3.39. <i>Sequence Diagram Pembayaran</i>	65
Gambar 3.40. <i>Sequence Diagram Verifikasi Pembayaran</i>	66
Gambar 3.41. <i>Sequence Diagram Pendaftaran</i>	67
Gambar 3.42. <i>Sequence Diagram Verifikasi Pendaftaran</i>	67
Gambar 3.43. <i>Sequence Diagram Barang Dan Jasa</i>	68
Gambar 3.44. <i>Sequence Diagram Pemesanan</i>	69
Gambar 3.45. <i>Sequence Diagram Kategori Barang Dan Jasa</i>	70
Gambar 3.46. <i>Sequence Diagram Pemasukan</i>	71
Gambar 3.47. <i>Sequence Diagram Pengeluaran</i>	72
Gambar 3.48. <i>Sequence Diagram Gaji Karyawan</i>	73
Gambar 3.49. <i>Sequence Diagram Buku Besar</i>	74
Gambar 3.50. <i>Activity Diagram mengelola user</i>	75
Gambar 3.51. <i>Activity Diagram Barang Dan Jasa</i>	76
Gambar 3.52. <i>Activity Diagram Paket Wo</i>	77
Gambar 3.53. <i>Activity Diagram Pemesanan</i>	78
Gambar 3.54. <i>Activity Diagram Pembayaran</i>	79
Gambar 3.55. <i>Activity Diagram Verifikasi Pembayaran</i>	80
Gambar 3.56. <i>Activity Diagram Pendaftaran</i>	81
Gambar 3.57. <i>Activity Diagram Verifikasi Pendaftaran</i>	82
Gambar 3.58. <i>Activity Diagram Barang Dan Jasa</i>	83

Gambar 3.59. <i>Activity Diagram</i> Pesanan	84
Gambar 3.60. <i>Activity Diagram</i> Kategori Barang Dan Jasa	85
Gambar 3.61. <i>Activity Diagram</i> Pemasukan	86
Gambar 3.62. <i>Activity Diagram</i> Pengeluaran	87
Gambar 3.63. <i>Activity Diagram</i> Gaji Karyawan	88
Gambar 3.64. <i>Activity Diagram</i> Buku Besar	89
Gambar 3.65. <i>statechart Diagram</i> Login User	90
Gambar 3.66. <i>statechart Diagram</i> Logout User	90
Gambar 3.67. <i>statechart Diagram</i> Tambah Jenis Barang Dan Jasa	91
Gambar 3.68. <i>statechart Diagram</i> Checkout Jenis Barang Dan Jasa	91
Gambar 3.69. <i>statechart Diagram</i> Order Jenis Barang Dan Jasa	91
Gambar 3.70. <i>Statechart Diagram</i> Tambah Paket Wo	92
Gambar 3.71. <i>Statechart Diagram</i> Checkout Paket Wo	92
Gambar 3.72. <i>Statechart Diagram</i> Order Paket Wo	92
Gambar 3.73. <i>Statechart Diagram</i> Tambah Pemesanan	93
Gambar 3.74. <i>Statechart Diagram</i> Order Pemesanan	93
Gambar 3.75. <i>Statechart Diagram</i> Tambah Pembayaran	93
Gambar 3.76. <i>Statechart Diagram</i> Cari Verifikasi Pembayaran	94
Gambar 3.77. <i>Statechart Diagram</i> Verifikasi Pembayaran	94
Gambar 3.78. <i>Statechart Diagram</i> Filter Verifikasi Pembayaran	94
Gambar 3.79. <i>Statechart Diagram</i> Reset Verifikasi Pemnayaran	95
Gambar 3.80. <i>Statechart Diagram</i> Cetak Vetifikasi Pembayaran	95
Gambar 3.81. <i>Statechart Diagram</i> Daftar Pendaftaran	96
Gambar 3.82. <i>Statechart Diagram</i> Cari Verifikasi	96
Gambar 3.83. <i>Statechart Diagram</i> Tambah Barang Dan Jasa	96
Gambar 3.84. <i>Statechart Diagram</i> Cari Barang Dan Jasa	97
Gambar 3.85. <i>Statechart Diagram</i> Edit Barang Dan Jasa	97
Gambar 3.86. <i>Statechart Diagram</i> Hapus Barang Dan Jasa	97
Gambar 3.87. <i>Statechart Diagram</i> Cari Pemesanan	98
Gambar 3.88. <i>Statechart Diagram</i> Tambah Kategori Barang Dan Jasa	98
Gambar 3.89. <i>Statechart Diagram</i> Cari Kategori Barang Dan Jasa	99

Gambar 3.90. <i>Statechart Diagram</i> Edit Kategori Barang Dan Jasa	99
Gambar 3.91. <i>Statechart Diagram</i> Hapus Kategori Barang Dan Jasa.....	99
Gambar 3.92. <i>Statechart Diagram</i> Cari Pemasukan.....	100
Gambar 3.93. <i>Statechart Diagram</i> Filter Pemasukan	100
Gambar 3.94. <i>Statechart Diagram</i> Reset Pemasukan.....	101
Gambar 3.95. <i>Statechart Diagram</i> Cetak Pemasukan	101
Gambar 3.96. <i>statechart Diagram</i> Tambah Pengeluaran.....	101
Gambar 3. 97 <i>Statechart Diagram</i> Cari Pengeluaran	102
Gambar 3.98. <i>Statechart Diagram</i> Filter Pengeluaran.....	102
Gambar 3.99. <i>Statechart Diagram</i> Reset Pengeluaran	102
Gambar 3.100. <i>Statechart Diagram</i> Cetak Pengeluaran.....	103
Gambar 3.101. <i>Statechart Diagram</i> Tambah Gaji Karyawan.....	103
Gambar 3.102. <i>Statechart Diagram</i> Gaji Karyawan.....	103
Gambar 3.103. <i>Statechart Diagram</i> Edit Gaji Karyawan	104
Gambar 3.104. <i>Statechart Diagram</i> Hapus Gaji Karyawan	104
Gambar 3.105. <i>Statechart Diagram</i> Cari Buku Besar	104
Gambar 3.106. <i>Statechart Diagram</i> Cetak Buku Besar	105
Gambar 3.107. Menentukan Entitas.....	105
Gambar 3.108. Menentukan Primary Key	106
Gambar 3.109. Relasi Antara Entitas Admin Dan Paket Pernikahan.....	106
Gambar 3.110. Relasi Antara Entitas Admin Dan Karyawan	107
Gambar 3.111. Relasi Antara Entitas Admin Dan Pemasukkan	107
Gambar 3.112. Relasi Antara Entitas Admin Dan Kategori.....	107
Gambar 3.113. Relasi Antara Entitas Admin Dan Pengeluaran	108
Gambar 3.114. Relasi Antara Entitas Admin Dan Buku Besar	108
Gambar 3.115. Relasi Antara Entitas Admin Dan Gaji Karyawan	108
Gambar 3.116. Relasi Antara Entitas Admin Dan Verifikasi Pembayaran	109
Gambar 3.117. Relasi Antara Entitas Admin Dan Verifikasi.....	109
Gambar 3.118. Relasi Antara Entitas Admin Dan Pelanggan	109
Gambar 3.119. Relasi Antara Entitas Pemilik Dan Karyawan.....	110
Gambar 3.120. Relasi Antara Entitas Pemilik Dan Gaji Karyawan	110

Gambar 3.121. Relasi Antara Entitas Pemilik Dan Pemasukan	110
Gambar 3.122. Relasi Antara Entitas Pemilik Dan Pengeluaran.....	111
Gambar 3.123. Relasi Antara Entitas Pemilik Dan Buku Besar.....	111
Gambar 3.124. Relasi Antara Entitas Partner Dan pendaftaran	111
Gambar 3.125. Relasi Antara Entitas Partner Dan verifikasi	112
Gambar 3.126. Relasi Antara Entitas Partner Dan barang dan jasa	112
Gambar 3.127. Relasi Antara Entitas Partner Dan barang dan jasa	112
Gambar 3.128. Relasi Antara Entitas Partner Dan Kuisioner	113
Gambar 3.129. Relasi Antara Entitas Pelanggan Dan Order Barang List	113
Gambar 3.130. Relasi Antara Entitas Pelangan Dan Order Paket List.....	113
Gambar 3.131. Relasi Antara Entitas Pelangan Dan Kuisioner	114
Gambar 3.132. Relasi Antara Entitas Karyawan Dan Gaji Karyawan	114
Gambar 3.133. Relasi Antara Entitas Gaji Karyawan Dan Pengeluara.....	114
Gambar 3.134. Relasi Antara Entitas Pengeluaran Dan Buku Besar	115
Gambar 3.135. Relasi Antara Entitas Order Barang List Dan Keranjang Barang	115
Gambar 3.136. Relasi Antara Entitas Order Paket List Dan Keranjang Paket... 115	115
Gambar 3.137. Relasi Antara Entitas Keranjang Barang Dan Order Barang.... 116	116
Gambar 3.138. Relasi Antara Entitas Keranjang Paket Dan Order Paket	116
Gambar 3.139. Relasi Antara Entitas Kuisioner Dan Jawaban Kuisioner	116
Gambar 3.140. Hasil Akhir Entity Relationship Diagram (ERD)	117
Gambar 3.141. Relasi Tabel.....	125
Gambar 3.142. Desain Login	126
Gambar 3.143. Desain Registrasi.....	126
Gambar 3.144. Desain Beranda	127
Gambar 3.145. Desain paket	127
Gambar 3.146. Desain Barang Dan Jasa.....	128
Gambar 3.147. Desain Kuisioner	128
Gambar 3.148. Desain Dashboard Admin	129
Gambar 3.149. Desain Dashboard Pemilik	129
Gambar 3.150. Desain Dashboard Partner.....	130

Gambar 3.151. Desain Verifikasi.....	130
Gambar 3.152. Desain Pelanggan	131
Gambar 3.153. Desain Kategori.....	131
Gambar 3.154. Desain Paket Pernikahan	132
Gambar 3.155. Desain Verifikasi Pembayaran	132
Gambar 3.156. Desain Karyawan Admin	133
Gambar 3.157. Desain Karyawan Pemilik	133
Gambar 3.158. Desain Gaji Karyawan Admin	134
Gambar 3.159. Desain Gaji Karyawan Pemilik	134
Gambar 3.160. Desain Pemasukkan Admin	135
Gambar 3.161. Desain Pemasukkan Pemilik	135
Gambar 3.162. Desain Pengeluaran Admin	136
Gambar 3.163. Desain Pengeluaran Pemilik.....	136
Gambar 3.164. Desain Kuisioner	137
Gambar 3.165. Desain Buku Besar	137
Gambar 3.166. Desain Pesanan.....	138
Gambar 4.1. Halaman Login.....	139
Gambar 4.2. Halaman Utama Admin.....	140
Gambar 4.3. Halaman Verifikasi	140
Gambar 4.4. Halaman Pelanggan.....	141
Gambar 4.5. Halaman Kategori	141
Gambar 4.6. Halaman Paket Pernikahan.....	142
Gambar 4.7. Halaman Verifikasi Pembayaran.....	142
Gambar 4.8. Halaman Karyawan	143
Gambar 4.9. Halaman Gaji Karyawan	143
Gambar 4.10. Halaman Pemasukan	144
Gambar 4.11. Halaman Pengeluaran.....	144
Gambar 4.12. Halaman Kuisioner.....	145
Gambar 4.13. Halaman Utama Pemilik	145
Gambar 4.14. Halaman Karyawan	146
Gambar 4.15. Halaman Gaji Karyawan	146

Gambar 4.16. Halaman Pemasukan	147
Gambar 4.17. Halaman Pengeluaran.....	147
Gambar 4.18. Halaman Buku Besar.....	148
Gambar 4.19. Halaman Utama Pelanggan	148
Gambar 4.20. Halaman Paket	149
Gambar 4.21. Halaman Barang & Jasa	149
Gambar 4.22. Halaman Kuisioner.....	150
Gambar 4.23. Halaman Utama Partner	150
Gambar 4.24. Halaman Barang Dan Jasa.....	151
Gambar 4.25. Halaman Pesanan	151
Gambar 4.26. Halaman Pengujian Login.....	152
Gambar 4.27. Halaman Pengujian Registrassi	153
Gambar 4.28. Halaman Pengujian Pendaftaran	154
Gambar 4.29. Halaman Pengujian Pelanggan.....	155
Gambar 4.30. Halaman Pengujian Kategori	156
Gambar 4.31. Halaman Pengujian Paket Pernikahan.....	157
Gambar 4.32. Halaman Pengujian Data Karyawan	158
Gambar 4.33. Halaman Pengujian Gaji Karyawan	159
Gambar 4.34. Halaman Pengujian Pengeluaran.....	160
Gambar 4.35. Halaman Pengujian Kuisioner.....	161
Gambar 4.36. Halaman Pengujian Barang Dan Jasa.....	162

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Perbandingan Penilitian Terkait.....	15
Tabel 2.2. Kriteria Skala Linkert.....	18
Tabel 2.3. Tingkat Kepuasan	19
Tabel 2.4. Analisis PIECES	19
Tabel 2.5. Tabel Simbol Bagan Arus Dokumen	21
Tabel 2.6. Simbol Bagan Arus Dokumen	22
Tabel 2.7. Notasi Use Case Diagram	23
Tabel 2.8. Notasi Class Diagram.....	24
Tabel 2.9. Notasi Sequence Diagram.....	24
Tabel 2.10. Simbol Activity Diagram	25
Tabel 2.11. Notasi Statechart Diagram	26
Tabel 3.1. Gambar Aktivitas Bisnis.....	42
Tabel 3.2. Skenario Use Case Mengelola User	44
Tabel 3.3. Skenario Use Case Dasboard.....	44
Tabel 3.4. Skenario Use Case Jenis Barang Dan Jasa	44
Tabel 3.5. Skenario Use Case Paket Wo	45
Tabel 3.6. Skenario Use Case Pemesanan	45
Tabel 3.7. Skenario Use Case Pembayaran	46
Tabel 3.8. Skenario Use Case Verifikasi Pembayaran	46
Tabel 3.9. Skenario Use Case Pendaftaran	47
Tabel 3.10. Skenario Use Case Verifikasi Pendaftaran	47
Tabel 3.11. Skenario Use Case Barang Dan Jasa	48
Tabel 3.12. Skenario Use Case Pemesanan	48
Tabel 3.13. Skenario Use Case Case Kategori Barang Dan Jasa	48
Tabel 3.14. Skenario Use Case Case Pemasukan	49
Tabel 3.15. Skenario Use Case Case Pengeluaran	49
Tabel 3.16. Skenario Use Case Gaji Karyawan.....	50
Tabel 3.17. Skenario Use Case Buku Besar	50
Tabel 3.18. Transformasi dari ERD	118

Tabel 3.19. Struktur Tabel <i>User</i>	119
Tabel 3.20. Struktur Tabel Barang.....	119
Tabel 3.21. Struktur Tabel Gaji Kryawan	119
Tabel 3.22. Struktur Tabel Jawaban Kuisioner.....	120
Tabel 3.23. Struktur Tabel Karyawan	120
Tabel 3.24. Struktur Tabel Kategori	120
Tabel 3.25. Struktur Tabel Barang	121
Tabel 3.26. Struktur Tabel Keranjang Paket.....	121
Tabel 3.27. Struktur Tabel Kuisioner.....	121
Tabel 3.28. Struktur Tabel Order Barang.....	122
Tabel 3.29. Struktur Tabel Order Paket	122
Tabel 3.30. Struktur Tabel Barang List.....	123
Tabel 3.31. Struktur Paket List	123
Tabel 3.32. Struktur Tabel Partner	123
Tabel 3.33. Struktur Tabel Pelanggan.....	124
Tabel 3.34. Struktur Tabel Pemasukan	124
Tabel 3.35. Struktur Tabel Pengeluaran.....	125
Tabel 4.1. Test Case Data <i>Login</i>	152
Tabel 4.2. Test Case Data Registrasi	153
Tabel 4.3. Test Case Data Pendaftara	154
Tabel 4.4. Test Case Data Pelanggan	155
Tabel 4.5. Test Case Data Kategori	156
Tabel 4.6. Test Case Data Paket Pernikahan.....	157
Tabel 4.7. Test Case Data Karyawan	158
Tabel 4.8. Test Case Data Gaji Karyawan	159
Tabel 4.9. Test Case Data Pengeluaran.....	160
Tabel 4.10. Test Case Data Kuisioner.....	161
Tabel 4.11. Test Case Data Barang Dan Jasa.....	162

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1 : Fotocopy Buku Bimbingan
- Lampiran 2 : Fotocopy Surat Balasan Penelitian
- Lampiran 3 : Fotocopy Legalisir Sertifikat Ketrampilan Wajib
- Lampiran 4 : Transkip Nilai
- Lampiran 5 : Fotocopy Bukti Pembayaran
- Lampiran 6 : Fotocopy Berita acara sidang proposal
- Lampiran 7 : Bukti cek plagiasi penulisan skripsi
- Lampiran 8 : Biodata Penulis



DAFTAR ISTILAH DAN SINGKATAN

UML	: <i>Unified Modelling Language</i>
PHP	: <i>Hypertext Preprocessor</i>
FOD	: <i>Flow of Document</i>
ERD	: <i>Entity Relationship Diagram</i>
ASKAB	: <i>Asosiasi Kabupaten</i>
WO	: <i>Wedding Organizer</i>
PIECES	: Performance, Information, Economy, Control, Eficiency dan Services