



LAPORAN SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PENGELOLAAN
MUSEUM KRETEK KUDUS BERBASIS WEB DAN
NOTIFIKASI WHATSAPP**

**TYHAN TASIUL CHAKIM
NIM. 201853140**

**DOSEN PEMBIMBING
Supriyono, S.Kom., M.Kom., MCE
Diana Laily Fithri, S.Kom., M.Kom**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MURIA KUDUS**

2023

HALAMAN PERSETUJUAN

SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PENGELOLAAN MUSEUM KRETEK KUDUS BERBASIS WEB DAN NOTIFIKASI WHATSAPP

TYHAN TASIUL CHAKIM
NIM. 201853140

Kudus, 15 Agustus 2022

Menyetujui,

Pembimbing Utama,

Pembimbing Pendamping,



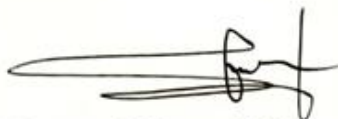
Supriyono, S.Kom., M.Kom., MCE
NIDN. 0602017901



Diana Laily Fithri, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0627018502

Mengetahui

Koordinator Skripsi/Tugas Akhir



Yudie Irawan, S.Kom., M.Kom., MTA
NIDN. 0004047501

HALAMAN PENGESAHAN

SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PENGELOLAAN MUSEUM KRETEK KUDUS BERBASIS WEB DAN NOTIFIKASI WHATSAPP

TYHAN TASIUL CHAKIM

NIM. 201853140

Kudus, 15 Agustus 2022

Menyetujui,

Ketua Penguji,



Dr. Eko Darmanto, S.Kom., M.Cs., MTA
NIDN. 0608047901

Anggota Penguji I,



Supriyono, S.Kom., M.Kom., MCE
NIDN. 0602017901

Anggota Penguji II,



R. Rhoedy Setiawan, S.Kom., M.Kom., MTA
NIDN. 0607067001

Mengetahui

Dekan Fakultas Teknik



Mohammed Dzhilun, ST., MT
NIDN. 0601076901

Plt. Ketua Program Studi Sistem Informasi



Nanik Susanti, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0608088201

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Tyhan Tasiul Chakim

NIM : 201853140

Tempat & Tanggal Lahir : Demak, 17 Agustus 1999

Judul Skripsi : Sistem Informasi Manajemen Pengelolaan Museum Kretek Kudus Berbasis WEB dan Notifikasi Whatsapp

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan skripsi ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan lain yang tercantum sebagai bagian dari Skripsi ini. Seluruh ide, pendapat, atau materi dari sumber lain telah dikutip dalam skripsi dengan pedoman penulisan referensi yang sesuai.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Kudus, 15 Agustus 2022

Yang memberi pernyataan,



Materai 10000

Tyhan Tasiul Chakim

NIM. 201853140

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT, Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan rahmat serta hidayah-Nya sehingga penulis mampu menyelesaikan laporan skripsi ini dengan judul "Sistem Informasi Manajemen Pengelolaan Museum Kretek Kudus Berbasis WEB dan Notifikasi Whatsapp".

Tersusunnya laporan skripsi ini tidak lepas dari bantuan dan dukungan dari semua pihak. Penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Mohammad Dahlan, S.T, M.T selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
2. Ibu Nanik Susanti, S.Kom., M.Kom., MOS selaku Plt Kepala Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus
3. Bapak Supriyono, S.Kom., M.Kom., MCE. selaku Kepala Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
4. Bapak Yudie Irawan, S.Kom., M.Kom., MTA, MOS selaku Koordinator Skripsi Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
5. Bapak Supriyono, S.Kom., M.Kom., MCE selaku pembimbing-I yang telah banyak memberikan petunjuk, nasehat, bimbingan, dan arahan hingga terselesaikannya penulisan laporan ini.
6. Ibu Diana Laily Fithri, S.Kom., M.Kom selaku pembimbing-II yang telah banyak memberikan petunjuk, nasehat, bimbingan, dan arahan hingga terselesaikannya penulisan laporan ini.
7. Bapak/Ibu Nama Dosen dan gelar selaku pembimbing akademik atau dosen wali.
8. Bapak nama dan gelarr selaku bagian pengurus Museum Kretek Kudus yang telah membantu dalam memberikan data, pengarahan mengenai alur sistem yang selama ini sedang berjalan, saran dan masukan yang sangat mendukung penulisan laporan ini.
9. Kedua orang tua dan keluarga yang selalu mendo'akan, menasehati dan memberikan semangat kepada penulis sehingga terselesainya laporan ini.

10. Teman-teman Program Studi Sistem Informasi yang selalu memberi semangat dan dukungan satu sama lain.

Penulis menyadari masih terdapatnya kekurangan dalam penulisan skripsi ini, karena itu penulis menerima kritik, saran dan masukan dari pembaca sehingga penulis dapat lebih baik di masa yang akan datang. Akhirnya penulis berharap semoga laporan skripsi ini bisa bermanfaat khususnya bagi penulis dan umumnya bagi para pembaca.

Kudus, 15 Agustus 2022


Tyhan Tasiul Chakim



SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PENGELOLAAN MUSEUM KRETEK KUDUS BERBASIS WEB DAN NOTIFIKASI WHATSAPP

Nama mahasiswa : Tyhan Tasiul Chakim

NIM : 201853140

Pembimbing :

1. Supriyono, S.Kom., M.Kom., MCE
2. Diana Laily Fithri, S.Kom., M.Kom

RINGKASAN

Museum Kretek Kudus merupakan museum yang didirikan dan diresmikan oleh Gubernur Jawa Tengah Soepardjo Roestam, pada 3 Oktober 1986. Museum yang terletak di Kabupaten Kudus Jawa Tengah tepatnya di Jl. Getas Pejaten No.155, Getas, Getas Pejaten, Kec. Jati, Kabupaten Kudus, Jawa Tengah 59343. Museum ini di buka pertama kali pada tahun 1986 berfokuskan tentang sejarah di Kota Kudus prihal ekonomi dan agama, dan Museum Kretek ini menjadi satu-satunya museum kretek yang ada di Indonesia. Pengelolaan Museum Kretek Kudus terbilang masih tertinggal dengan perkembangan zaman saat ini, dikarenakan belum adanya sarana informasi yang dapat dengan mudah dan cepat diakses masyarakat. Sistem informasi manajemen pengelolaan museum kretek dirancang dengan metode perancangan system UML (*Unified Modelling Language*) dan bahasa pemrograman PHP, HTML, Javascript serta database MySQL sehingga memberikan informasi yang ada di Museum Kretek Kudus, mengatur reservasi tanggal untuk kunjungan perorangan maupun rombongan, mengelola data pengunjung, data koleksi barang museum dan retribusi masuk dari penjualan tiket dengan harapan membantu manajemen pengelolaan museum dalam upaya meningkatkan minat pengujung yang dapat diakses kapan saja dan dimana saja.

Kata kunci : *Museum Kretek, Reservasi, Pengelolaan Data, Web.*

WEB-BASED MANAGEMENT INFORMATION SYSTEM MANAGEMENT OF KRETEK MUSEUM AND WHATSAPP NOTIFICATIONS

Student Name : Tyhan Tasiul Chakim

Student Identity Number : 201853140

Supervisor :

1. Supriyono, S.Kom., M.Kom., MCE
2. Diana Laily Fithri, S.Kom., M.Kom

ABSTRACT

The Kudus Kretek Museum is a museum that was founded and inaugurated by the Governor of Central Java, Soepardjo Roestam, on October 3, 1986. The museum is located in Kudus Regency, Central Java, precisely on Jl. Getas Pejaten No. 155, Getas, Getas Pejaten, Kec. Jati, Kudus Regency, Central Java 59343. This museum was first opened in 1986 focusing on the history of the Holy City in terms of economy and religion, and the Kretek Museum is the only kretek museum in Indonesia. The management of the Kudus Kretek Museum is still lagging behind with the current developments, because there is no means of information that can be easily and quickly accessed by the public. The kretek museum management system is designed with the UML (Unified Modeling Language) system design method and the programming languages PHP, HTML, Javascript and MySQL database so as to provide information on the Kudus Kretek Museum, arrange reservations for individual and group visits, manage visitor data, collect museum goods data and entry levies from ticket sales in the hope of helping museum management in an effort to increase visitor interest which can be accessed anytime and anywhere..

Keywords : Kretek Museum, Reservations, Data Management, Web.

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN	iv
KATA PENGANTAR	v
RINGKASAN	vii
<i>ABSTRACT</i>	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Tujuan	3
1.5. Manfaat	3
1.5.1. Bagi Individu	4
1.5.2. Bagi Akademis	4
1.5.3. Bagi Instansi	4
1.6. Metode Penelitian	4
1.6.1. Metode Pengumpulan Data	4
1.6.2. Metode Pengembangan Sistem	5
1.6.3. Metode Perancangan Sistem	6
1.7. Kerangka Pemikiran	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1. Penelitian Terkait	8
2.2. Tabel Perbandingan Penelitian	10
2.3. Landasan Teori	11
2.3.1. Pengertian Sistem Informasi	11
2.3.2. Pengertian Pengelolaan	11
2.3.3. Pengertian Museum	11

2.3.4. Pengelolaan Museum	12
2.4. Diagram Alir Dokumen (Flow of Document)	12
2.5. UML (<i>Unified Modelling Language</i>)	13
2.6. ERD (<i>Entity Relational Diagram</i>)	18
2.7. Tabel	20
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	21
3.1. Objek Penelitian	21
3.1.1. Gambaran umum organisasi	21
3.1.2. Struktur Organisasi	22
3.1.3. Analisa Sistem Lama	23
3.2. Analisa Sistem Baru	29
3.2.1. Analisa Kebutuhan Perangkat Keras	29
3.2.2. Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak	29
3.2.3. Analisa Kebutuhan Data dan Informasi	29
3.2.4. Analisa Aktor Sistem	30
3.2.5. Business Use Case Diagram	30
3.2.6. Sistem Use Case Diagram	32
3.2.7. Skenario Use Case (Flow Of Event)	34
3.2.8. Class Diagram	43
3.2.9. Sequence Diagram	47
3.2.10. Activity Diagram	59
3.2.11. Statechart Diagram	66
3.2.12. Rancangan Basis Data	71
3.3. Perancangan Desain Input dan Output	80
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	84
4.1. Tampilan Program	84
4.2. Pengujian BlackBox Testing	87
BAB V PENUTUP	90
5.1. Kesimpulan	90
5.2. Saran	90
DAFTAR PUSTAKA	91

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Kerangka Pemikiran.....	7
Gambar 2. 1 Diagram Kardinalitas One to One.....	19
Gambar 2. 2 Diagram Kardinalitas One to Many	20
Gambar 2. 3 Diagram Kardinalitas Many to Many.....	20
Gambar 2. 4 Struktur Tabel.....	20
Gambar 3. 1 Struktur Organisasi.....	22
Gambar 3. 2 Kelola Penjualan Tiket Musuem.....	24
Gambar 3. 3 Kelola Reservasi Tiket Museum	25
Gambar 3. 4 Kelola Laporan Penjualan Tiket Musuem.....	27
Gambar 3. 5 Kelola Inventory Barang Museum	28
Gambar 3. 6 Businnes Usecase Diagram.....	31
Gambar 3. 7 Sistem Usecase.....	33
Gambar 3. 8 Class <i>user</i>	43
Gambar 3. 9 Class jenis tiket	44
Gambar 3. 10 Class Pemesanan Tiket.....	44
Gambar 3. 11 Class Kategori Barang.....	44
Gambar 3. 12 Class Barang.....	45
Gambar 3. 13 Class kegiatan museum	45
Gambar 3. 14 Class pemandu wisata	45
Gambar 3. 15 Class jadwal pengecekan barang.....	46
Gambar 3. 16 <i>Class Diagram</i> Sistem Informasi Manajemen Pengelolaan Museum Kretek Kudus Berbasis WEB dan Notifikasi Whatsapp.....	46
Gambar 3. 17 <i>Sequence Diagram</i> Pendaftaran Pengunjung.....	47
Gambar 3. 18 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Data Pengguna Sistem.....	48
Gambar 3. 19 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Data Kategori Barang Museum.....	49
Gambar 3. 20 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Data Barang Museum.....	50
Gambar 3. 21 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Jadwal Pengecekan Barang	51
Gambar 3. 22 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Data Pengunjung	52
Gambar 3. 23 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Data Ruangan Museum	53

Gambar 3. 24 Sequence Diagram Kelola Jenis Tiket Museum	54
Gambar 3. 25 Sequence Diagram Kelola Penjualan Tiket.....	55
Gambar 3. 26 Sequence Diagram Reservasi Museum	56
Gambar 3. 27 Sequence Diagram Kelola Data Pemandu	57
Gambar 3. 28 Sequence Diagram Kelola Kegiatan Museum	58
Gambar 3. 29 Sequence Diagram Kelola Pelaporan.....	59
Gambar 3. 30 Activity Diagram Pendaftaran Akun Pengunjung.....	60
Gambar 3. 31 Activity Diagram Kelola Data Pengguna Sistem.....	60
Gambar 3. 32 Activity Diagram Kelola Data Kategori Barang Museum	61
Gambar 3. 33 Activity Diagram Kelola Ruangan Museum.....	61
Gambar 3. 34 Activity Diagram Kelola Data Barang Museum.....	62
Gambar 3. 35 Activity Diagram Kelola Jadwal Pengecekan Barang	62
Gambar 3. 36 Activity Diagram Kelola Data Pengunjung	63
Gambar 3. 37 Activity Diagram Kelola Jenis Tiket Museum.....	63
Gambar 3. 38 Activity Diagram Kelola Penjualan Tiket.....	64
Gambar 3. 39 Activity Diagram Kelola Penjualan Tiket.....	64
Gambar 3. 40 Activity Diagram Kelola Data Pemandu.....	65
Gambar 3. 41 Activity Diagram Kelola Kegiatan Museum.....	65
Gambar 3. 42 Activity Diagram Pelaporan.....	66
Gambar 3. 43 Statechart diagram method register.....	66
Gambar 3. 44 Statechart diagram method login.....	67
Gambar 3. 45 Statechart diagram method logout.....	67
Gambar 3. 46 Statechart diagram class pengunjung method edit	67
Gambar 3. 47 Statechart diagram class pengunjung method cetak.....	67
Gambar 3. 48 Statechart diagram class pemesanan tiket method tambah	68
Gambar 3. 49 Statechart diagram class pemesanan tiket method cetak.....	68
Gambar 3. 50 Statechart diagram class jenis tiket method tambah.....	68
Gambar 3. 51 Statechart diagram class jenis tiket method hapus	68
Gambar 3. 52 Statechart diagram class kategori barang method tambah	68
Gambar 3. 53 Statechart diagram class kategori_barang method edit	69
Gambar 3. 54 Statechart diagram class barang method tambah	69

Gambar 3. 55 Statechart diagram class barang method hapus.....	69
Gambar 3. 56 Statechart diagram class kegiatan museum method tambah	69
Gambar 3. 57 Statechart diagram class kegiatan museum method edit.....	69
Gambar 3. 58 Statechart diagram class pemandu wisata method tambah	70
Gambar 3. 59 Statechart diagram class pemandu wisata method edit	70
Gambar 3. 60 Statechart diagram class pemasukan keuangan method cetak	70
Gambar 3. 61 Statechart diagram class pengeluaran keuangan	70
Gambar 3. 62 Entitas.....	71
Gambar 3. 63 Primary Key	71
Gambar 3. 64 Relasi antara entitas user dengan entitas kegiatan museum	72
Gambar 3. 65 Relasi antara entitas user dengan entitas kategori barang	72
Gambar 3. 66 Relasi antara entitas user dengan entitas pemandu wisata	72
Gambar 3. 67 Relasi antara entitas kategori barang dengan entitas barang.....	73
Gambar 3. 68 Relasi antara entitas jadwal pengecekan barang dengan entitas barang.....	73
Gambar 3. 69 Relasi antara entitas jenis tiket dengan entitas pemesanan tiket	73
Gambar 3. 70 Relasi antara entitas pemesanan tiket dengan entitas pengunjung. 74	74
Gambar 3. 71 ER-Diagram	74
Gambar 3. 72 Relasi Tabel.....	80
Gambar 3. 73 Desain Form Login	81
Gambar 3. 74 Desain Halaman Utama Sistem.....	81
Gambar 3. 75 Desain Halaman Utama Staf Museum	81
Gambar 3. 76 Desain Halaman Data Barang Museum	82
Gambar 3. 77 Desain Halaman Data Reservasi Tiket Museum.....	82
Gambar 3. 78 Desain Tiket Museum Cetak.....	83
Gambar 3. 79 Desain Halaman Laporan Penjualan Tiket.....	83
Gambar 4. 1 Halaman Login Sistem	84
Gambar 4. 2 Halaman Utama Sistem	84
Gambar 4. 3 Halaman Utama Staf Museum	85
Gambar 4. 4 Halaman Data Barang Museum	85
Gambar 4. 5 Halaman Data Reservasi Tiket Museum.....	86

Gambar 4. 6 Tiket Museum (versi cetak)..... 86
Gambar 4. 7 Halaman Laporan Penjualan Tiket..... 87



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Tabel Perbandingan.....	10
Tabel 2. 2 Simbol Bagan Arus Dokumen	12
Tabel 2. 3 Notasi Use Case Diagram	13
Tabel 2. 4 Notasi Class Diagram	14
Tabel 2. 5 Notasi Sequence Diagram.....	15
Tabel 2. 6 Notasi Activity Diagram	16
Tabel 2. 7 Notasi Statechart Diagram	17
Tabel 2. 8 Simbol-simbol ERD	18
Tabel 2. 9 Bentuk hubungan relasi dalam ERD.....	18
Tabel 3. 1 Skenario Use Case Pendaftaran Akun Pengunjung.....	34
Tabel 3. 2 Skenario Use Case Kelola Data Pengguna Sistem.....	34
Tabel 3. 3 Skenario Use Case Kelola Data Kategori Barang Museum.....	35
Tabel 3. 4 Skenario Use Case Kelola Data Ruangan Museum.....	36
Tabel 3. 5 Skenario Use Case Kelola Data Barang Museum.....	36
Tabel 3. 6 Skenario Use Case Kelola Jadwal Pengecekan Barang.....	37
Tabel 3. 7 Skenario Use Case Kelola Data Pengunjung.....	38
Tabel 3. 8 Skenario Use Case Kelola Jenis Tiket Museum	39
Tabel 3. 9 Skenario Use Case Penjualan Tiket Museum	39
Tabel 3. 10 Skenario Use Case Kelola Reservasi Museum	40
Tabel 3. 11 Skenario Use Case Kelola Data Pemandu	41
Tabel 3. 12 Skenario Use Case Kelola Data Kegiatan Museum.....	41
Tabel 3. 13 Skenario Use Case Pelaporan	42
Tabel 3. 14 Tabel tb_user.....	76
Tabel 3. 15 Tabel tb_pengunjung	76
Tabel 3. 16 Tabel tb_pemandu_wisata.....	77
Tabel 3. 17 Tabel tb_pemesanan_tiket.....	77
Tabel 3. 18 Tabel tb_jenis_tiket.....	77
Tabel 3. 19 Tabel tb_kegiatan_museum	78
Tabel 3. 20 Tabel tb_kategori_barang	78

Tabel 3. 21 Tabel tb_barang.....	79
Tabel 3. 22 Tabel tb_jadwal_pengecekan_barang.....	79
Tabel 4. 1 Pengujian BlackBox Testing.....	87



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 : Fotocopy Buku Bimbingan

Lampiran 2 : Fotocopy Surat Balasan Penelitian

Lampiran 3 : Fotocopy Legalisir Sertifikat Ketrampilan Wajib

Lampiran 4 : Transkrip Nilai

Lampiran 5 : Fotocopy Bukti Pembayaran

Lampiran 6 : Fotocopy Berita acara sidang proposal

Lampiran 7 : Bukti cek plagiasi penulisan skripsi

