

DAFTAR PUSTAKA

- Fauzan, Basar, A. R., Olva, M., Hendro Wahyudiono, P., Iksan, N., & Yani, A. (2021). Sistem Informasi Pengelolaan Pengunjung Pada Saat Pandemi Covid-19. *Journal of Engineering, Technology, and Applied Science*, 3(2), 35–47. <https://doi.org/10.36079/lamintang.jetas-0302.235>
- Istiawan, N., & Nuralia. (2021). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Koleksi Museum Berbasis Web (Studi Kasus Museum Negeri Provinsi Lampung). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 2(1), page-page. xx~xx. Retrieved from <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika>
- Kadir, A. (2014). *Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi (Ed.II)*. Yogyakarta: ANDI OFFSET.
- Pangestu, A., & Afuan, L. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Pengelolaan Wisata Edukasi Berbasis Website Studi Kasus Kampung Marketer. *Jurnal Pendidikan Dan Teknologi Indonesia*, 1(2), 45–57. <https://doi.org/10.52436/1.jpti.4>
- Rizaly, E. N., & Rahman, A. (2021). Pengembangan Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Website Untuk Meningkatkan Kesadaran Masyarakat Terhadap Potensi Daerah Kabupaten Dompu. *Jurnal Penelitian Dan Pengabdian Masyarakat Bidang Pariwisata*, 1(1), 29–38.
- Setiyowati, & Siswanti, S. (2021). Perancangan Basis Data. In *Penerbit Andi, Yogyakarta*. Semarang: Lembaga Penelitian Dan Pengabdian Kepada Masyarakat (LPPM) Universitas Dian Nuswantoro Semarang.
- Subakti, B. I. (2019). Implementasi Augmented Reality Sebagai Media Pengenalan Objek Bersejarah Pada Museum Kretek Kudus Berbasis Android. In *Universitas Muria Kudus*. Retrieved from <http://eprints.umk.ac.id/11446/1/Hal.Judul.pdf>