



***SELF REGULATED LEARNING PADA REMAJAPEMAIN  
GAME ONLINE***

**Skripsi**

Disusun untuk Memperoleh Gelar Sarjana Psikologi

**Disusun Oleh:**

**NIMATIN KHOIRIYAH**

**NIM: 2017 60 072**

**PROGRAM STUDI PSIKOLOGI**

**FAKULTAS PSIKOLOGI**

**UNIVERSITAS MURIA KUDUS**

**2023**



***SELF REGULATED LEARNING PADA REMAJAPEMAIN***

***GAME ONLINE***

**Skripsi**

Disusun untuk Memperoleh Gelar Sarjana Psikologi

**Disusun Oleh:**

**NIMATIN KHOIRIYAH**

**NIM: 2017 60 072**

**PROGRAM STUDI PSIKOLOGI**

**FAKULTAS PSIKOLOGI**

**UNIVERSITAS MURIA KUDUS**

**2023**

**HALAMAN PENGESAHAN**

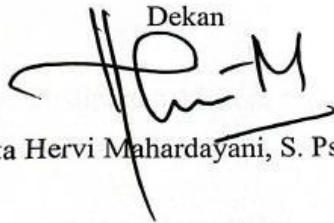
Dipertahankan di Depan Dewan Penguji Skripsi  
Fakultas Psikologi Universitas Muria Kudus dan Diterima Untuk Memenuhi  
Sebagian dari Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Psikologi

Pada Tanggal:

Mengesahkan Fakultas Psikologi

Universitas Muria Kudus

Dekan

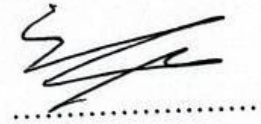


(Iranita Hervi Mahardayani, S. Psi, M.Si.)

Dewan Penguji

Tanda Tangan

1. Dr. Mochamad Widjanarko, S.Psi., M.Si.
2. Mohammad Khasan, S.Psi., M.Si
3. Rr. Dwi Astuti, S.Psi., M.Si



**HALAMAN PERSETUJUAN**

***SELF REGULATED LEARNING PADA REMAJA  
PEMAIN GAME ONLINE***

Yang di ajukan oleh:

**NIMATIN KHOIRIYAH**

**NIM: 2017 60 072**

Telah disetujui dan dipertahankan di depan Dewan Penguji

Telah disejuti oleh:

Pembimbing Utama



Dr. Mochamad Widjanarko, S.Psi, M.Si.

Tanggal 12 September 2023

## **HALAMAN PERSEMBAHAN**

Ku persembahkan karya sederhana ini untuk keluarga dan teman – teman saya, tanpa mereka saya tidak akan sampai pada titik ini. Terima kasih atas dukungan, kasih sayang, pengorbanan, serta limpahan doa yang tak pernah terhenti. Semoga persembahan ini dapat membahagiakan mereka. Amin.



## **MOTTO**

“Hidup tidak pernah mudah. Ada pekerjaan yang harus dilakukan dan kewajiban yang harus dipenuhi – kewajiban terhadap kebenaran, keadilan, dan kebebasan.”

John F. Kennedy



## PRAKATA

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya yang tiada terkira, sehingga pada akhirnya penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “*Self Regulated Learning Pada Remaja Pemain Game Online*” untuk memenuhi salah satu syarat guna memperoleh derajat Sarjana Psikologi.

Dalam menyelesaikan pembuatan skripsi ini, penulis menyadari dan mengapresiasi sedalam-dalamnya kepada semua pihak yang telah ikut memberikan dukungan baik secara langsung atau tidak langsung. Oleh karena hal itu penulis mengucapkan terimakasih kepada :

1. Ibu Iranita Hervi Mahardayani, S.Psi, M.Si. selaku Dekan Fakultas Psikologi Universitas Muria Kudus yang telah membimbing dan memberikan ilmu selama berproses di perkuliahan.
2. Bapak Dr. Mochamad Widjanarko, S.Psi, M.Si, selaku dosen pembimbing utama yang telah meluangkan waktunya dengan memberikan bimbingan, masukan, dan saran kepada penulis.
3. Teman-teman di Fakultas Psikologi UMK yang telah membantu saya selama ini.
4. Keluarga saya terkhusus Abah, Ibu, Kakak, adik saya yang telah memberi dukungan sampai saat ini.

Demikian, semoga skripsi dapat bermanfaat bagi para pembacanya terutama untuk kemajuan keilmuan psikologi. Akhir kata penulis ucapkan terima kasih.

Kudus, 29 Januari 2023

Penulis



Nimatin Khoiriyah





## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN SAMPUL DEPAN</b> .....	i
<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	ii
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	iii
<b>HALAMAN PERSETUJUAN</b> .....	iv
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b> .....	v
<b>MOTTO</b> .....	vi
<b>PRAKATA</b> .....	vii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	ix
<b>ABSTRACT</b> .....	xi
<b>ABSTRAK</b> .....	xii
<b>BAB I</b> .....	1
<b>PENDAHULUAN</b> .....	1
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Tujuan Penelitian .....	7
C. Manfaat Penelitian.....	7
<b>BAB II</b> .....	8
<b>LANDASAN TEORI</b> .....	8
A. <i>Self-Regulated Learning</i> .....	8
1. Pengertian <i>Self-Regulated Learning</i> .....	8
2. Aspek-Aspek <i>Self Regulated Learning</i> .....	10
B. <i>Game Online</i> .....	11
1. Pengertian <i>Game Oline</i> .....	11
2. Jenis-jenis <i>Game Online</i> .....	12
C. <i>Dinamika Self Regulated Learning</i> pada Remaja Pecandu <i>Game Online</i> .....	14
D. Skema Alur Pikir.....	17
<b>BAB III</b> .....	18
<b>METODE PENELITIAN</b> .....	18
A. Metode Penelitian Kualitatif .....	18
B. Ciri-ciri Penelitian Kualitatif .....	19

C. Subjek Penelitian.....	21
D. Metode Pengumpulan Data.....	22
E. Metode Analisis Data .....	26
F. Kredibilitas Penelitian .....	28
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>31</b>
A. Persiapan Penelitian .....	31
B. Pelaksanaan Penelitian .....	31
C. Hasil Penelitian .....	32
1. Informan I .....	32
2. Informan II .....	39
3. Informan III.....	46
D. Tabel Analisis .....	53
E. Kredibilitas Penelitian .....	57
F. Pembahasan .....	58
<b>BAB V.....</b>	<b>64</b>
<b>PENUTUP.....</b>	<b>64</b>
A. Simpulan.....	64
B. Saran.....	65
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>65</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>67</b>