

DAFTAR PUSTAKA

- Ariyanto. 2018. “*Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Ginjal Berbasis Android.*”
- Arribe, Edo, Aryanto, and Rudi Asrianto. 2021. “*Aplikasi E-Marketplace Menggunakan MVVM (Model-View-Viewmodel) Berbasis Android.*” *Jurnal Fasilkom* 11(2):75–78. doi: 10.37859/jf.v11i2.2762.
- A.S, Rosa, and Salahudin.M. 2019. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung: Informatika Bandung.
- Boby Rizky Permadi, Prisa Marga Kusumantara, and Doddy Ridwandono. 2020. “*Aplikasi E-Marketplace Penyedia Jasa Guru Les Privat.*” *Jurnal Informatika Dan Sistem Informasi (JIFoSI)* 1(3):953–62.
- Farhana, Hi. (2018). *Penerapan Sistem Informasi Manajemen Pendidikan Berbasis Edutech Dalam Meningkatkan Pelayanan Sekolah Kepada Pelanggan Di Man 1 Bekasi*. Skripsi, *Transcommunication*, 53(1), pp. 1–8.
- Febriandirza, A. (2020) ‘*Perancangan Aplikasi Absensi Online Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Kotlin*’, *Pseudocode*, 7(2), pp. 123–133. Available at: <https://doi.org/10.33369/pseudocode.7.2.123-133>.
- Fian, A., Sokibi, P. and Magdalena, L. (2020) ‘*Penerapan Payment Gateway pada Aplikasi Marketplace Waroeng Mahasiswa Menggunakan Midtrans*’, *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 5(3), p. 387. Available at: <https://doi.org/10.32493/informatika.v5i3.6719>.
- Gea, Asazhidu. 2019. “*Implementasi E-Commerce Pada Perancangan Marketplace Guru Privatedengan Model Appreciative Inquiry Berbasis Web.*” *Jurnal Ilmiah Kohesi* 3.
- Indrajit. 2001. *Analisis Dan Perancangan Sistem Berorientasi Object*. Bandung.
- Iskandaria. 2012. *Blackbox (Blackbox Testing), Metode Pengujian Perangkat Lunak Yang Berfokus Pada Sisi Fungsionalitas*.
- Khoyron, Moehammad, and Triuli Novianti. 2020. “*Rancang Bangun Aplikasi Guru Les Privat Berbasis Android.*” *Jurnal Ilmiah Computing Insight* 2(2):47–59.
- Kotler, Philip, and Gary Amstrong. 2001. *Priciples of Marketing*. 9th ed. New Jersey.
- Mansur, Mansur, Risma Yani, and Kasmawi Kasmawi. 2020. “*Desain Sistem Aplikasi Les Privat Menggunakan Pendekatan Extreme Programming.*” *Digital Zone: Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi* 11(1):30–42. doi: 10.31849/digitalzone.v11i1.3862.
- Mubarok, A.M. and Handriyantini, E. (2021) ‘*Perancangan Aplikasi Online Course Menggunakan API Midtrans Sebagai Payment Gateway Berbasis*

Android', *Prosiding SISFOTEK*, pp. 83–88. Available at: <http://seminar.iaii.or.id/index.php/SISFOTEK/article/view/263>.

- Prasetyadi, Ananto E. 2011. *WEB 3.0: Teknologi Web Masa Depan*. Vol. 1.
- Purwanto, A., Widaningrum, I. and Fitri, K.N. (2019) '*Aplikasi Musicroid sebagai Media Pembelajaran Seni Musik Berbasis Android*', *Khazanah Informatika : Jurnal Ilmu Komputer dan Informatika*, 5(1), pp. 78–87. Available at: <https://doi.org/10.23917/khif.v5i1.7772>.
- Ramadhan, A.O., Tolle, H. and Fanani, L. (2018) '*Pembangunan Modul Penunjang Pembelajaran di Kelas Untuk Aplikasi Brawijaya Messenger Dengan Platform Firebase*', *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 2(4), pp. 1630–1637. Available at: <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/1289>.
- Rizkiyah, K., L. Nurmayanti, R. D. N. Macdhy, and A. Yusuf. 2021. "*Pengaruh Digital Payment Terhadap Perilaku Konsumen Pengguna Platform Digital Payment OVO.*" *Jurnal Ilmiah Manajemen* 16(1):107–26. doi: 10.33369/insight.16.1.107-126.
- Vandenberg, S. L., R. C. Yoder, and D. M. Kroenke. 2018. *Database Processing Fundamentals, Design, and Implementation*. 15th ed. Hoboken Pearson.
- Wong, Jony. 2010. *Internet Marketing for Beginners*. Jakarta: Elex Media Komputindo.