



LAPORAN SKRIPSI

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
ONLINE PADA HOME INDUSTRY ECENG GONDOK
ALYA HANDY CRAFT DI KABUPATEN KUDUS**

IRVAN ADI SAPUTRO

NIM. 201951100

DOSEN PEMBIMBING

Endang Supriyati, S.Kom., M.Kom.

Tri Listyorini, S.Kom., M.Kom.

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS MURIA KUDUS

AGUSTUS 2023

HALAMAN PERSETUJUAN

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
ONLINE PADA HOME INDUSTRY ECENG GONDOK
ALYA HANDY CRAFT DI KABUPATEN KUDUS**

IRVAN ADI SAPUTRO


NIM. 201951100


Kudus, 25 Juli 2023

Menyetujui,

Pembimbing Utama,

Pembimbing Pendamping,


Endang Supriyati, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0629077402


Tri Listyorini, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0616088502

HALAMAN PENGESAHAN

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN ONLINE PADA HOME INDUSTRY ECENG GONDOK ALYA HANDY CRAFT DI KABUPATEN KUDUS

IRVAN ADI SAPUTRO
NIM. 201951100

Kudus, 18 Agustus 2023

Menyetujui,

Ketua Penguji,



Rizkysari Meimaharani, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0620058501

Anggota Penguji I,



Ratih Nindyasari, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0625028501

Anggota Penguji II,



Endang Supriyati, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0629077402

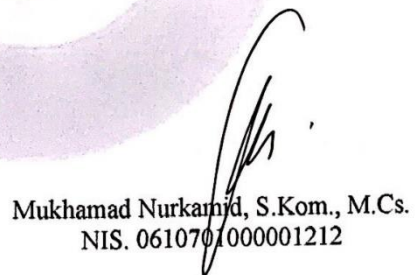
Mengetahui

Dekan Fakultas Teknik



Mohammad Dahlan, S.T., M.T.
NIS. 0610701000001141

Ketua Program Studi



Mukhamad Nurkamid, S.Kom., M.Cs.
NIS. 0610701000001212

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Irvan Adi Saputro
NIM : 201951100
Tempat & Tanggal Lahir : Pati, 10 Maret 2002
Judul Skripsi/Tugas Akhir* : Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Online pada *Home Industry* Eceng Gondok Alya *Handy Craft* di Kabupaten Kudus

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Skripsi/Tugas Akhir ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan lain yang tercampur sebagai bagian dari Skripsi ini. Seluruh ide, pendapat, atau materi dari sumber lain telah dikutip dalam Skripsi dengan cara penulisan referensi yang sesuai.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila kemudian hari terdapat penyimpangan dan ke tidak benaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus. Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak mana pun.

Kudus, 18 Agustus 2023

Yang memberi pernyataan,



Irvan Adi Saputro

NIM. 201951100

KATA PENGANTAR


Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah Ta'ala. yang telah memberikan banyak nikmat-Nya. Begitu pun atas rahmat Allah SWT Skripsi dengan judul Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan *Online* pada *Home Industry* Eceng Gondok Alya *Handy Craft* di Kabupaten Kudus dapat penulis selesaikan dengan baik pula.

Penulis menyadari banyak pihak yang membantu dan berkontribusi dalam terselesaikannya skripsi ini. Dengan demikian penulis ucapkan terima kasih dengan ketulusan hati kepada pihak-pihak yang telah membantu dan membimbing penulis selama menyusun skripsi ini, yakni kepada:

1. Prof. Dr. Ir. Darsono, M.Si., selaku Rektor Universitas Muria Kudus,
2. Moh. Dahlan, S.T., M.T., selaku Dekan Fakultas Teknik,
3. Mukhamad Nurkamid, S. Kom., M. Kom., selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika,
4. Evanita, S.Kom., M.Kom., selaku Koordinator Skripsi,
5. Endang Supriyati, S.Kom., M.Kom. dan Tri Listyorini, S. Kom., M. Kom., selaku pembimbing skripsi penulis,
6. Alya, yang sudah memberikan saya izin untuk melakukan penelitian di *Alya Handy Craft*.
7. Bapak Sujak dan Ibu Hartatik yang tidak pernah lelah mendoakan dan memberi dukungan.
8. Tidak lupa teman-teman angkatan 2019 yang saling mendukung dan membantu.

Selain itu, penulis sadar bahwa dalam penyusunan laporan ini masih banyak ditemukan kesalahan yang harus diperbaiki. Maka dari itu, dengan lapang dada penulis siap menerima kritik dan saran yang bersifat membangun untuk ke depannya.

Kudus, 18 Agustus 2023


Irvan Adi Saputro
201951100

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
ONLINE PADA HOME INDUSTRY ECENG GONDOK
ALYA HANDY CRAFT DI KABUPATEN KUDUS**

Nama Mahasiswa : Irvan Adi Saputro

NIM : 201951100

Pembimbing :

1. Endang Supriyati, S. Kom., M. Kom.

2. Tri Listyorini, S. Kom., M. Kom.

RINGKASAN

Alya Handy Craft adalah sebuah *Home Industry* kreatif yang terletak di Dusun Kayuapu Kulon, Gondangmanis, Kecamatan Bae, Kabupaten Kudus, Jawa Tengah. *Alya Handy Craft* mampu menciptakan karya seni berbentuk produk kerajinan dari bahan tanaman eceng gondok, sehingga bisa dimanfaatkan sebagai produk karya seni yang layak untuk di jual belikan kepada konsumen. Produk kerajinan eceng gondok yang di buat oleh *Alya Handy Craft* antara lain seperti Kotak Tisu, Tas, Pot Hias, Topi, Hiasan Dinding, Alas Meja, Alas Lantai, dan lain-lain. Namun dalam proses penjualannya *Alya Handy Craft* masih melakukan sistem *direct sale* yaitu pelanggan harus datang / mengunjungi langsung ke toko hal tersebut menjadi kendala dikarenakan pelanggan sering kecewa karena barang yang dicari tidak ada / kosong Berdasarkan permasalahan yang telah diuraikan maka dibuat suatu Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Online pada Home Industri Eceng Gondok *Alya Handy Craft* di Kabupaten Kudus, sebagai sarana penjualan produk yang dihasilkan dari *Alya Handy Craft*. Melalui *website* tersebut, *customer* bisa melihat detail produk yang akan dibeli, melakukan pemesanan, dan juga melakukan pembayaran. Dalam melakukan analisa dan perancangan sistem, saya menggunakan metode model SDLC air terjun (*Waterfall*). Metode ini dilakukan dengan pendekatan yang sistematis, mulai dari tahap kebutuhan sistem lalu menuju ke tahap analisis, desain, *coding*, *testing/verification*, dan *maintenance*.

Kata Kunci: *Home Industry, Waterfall, Testing, Maintenance.*

DESIGN OF ONLINE SALES INFORMATION SYSTEM
IN HOME INDUSTRY ECENG GONDOK
ALYA HANDY CRAFT IN KUDUS DISTRICT

Student Name : Irvan Adi Saputro
Student Identity Number : 201951100
Supervisor :
1. Endang Supriyati, S. Kom., M. Kom.
2. Tri Listyorini, S. Kom., M. Kom.

ABSTRACT

Alya Handy Craft is a creative Home Industry located in Kayuapu Kulon Hamlet, Gondangmanis, Bae District, Kudus Regency, Central Java. Alya Handy Craft is able to create works of art in the form of handicraft products from water hyacinth plant materials, so that they can be used as works of art that are suitable for sale and purchase to consumers. Water hyacinth handicraft products made by Alya Handy Craft include Tissue Boxes, Bags, Decorative Pots, Hats, Wall Decorations, Table Mats, Floor Mats, and others. However, in the sales process, Alya Handy Craft still carries out a direct sale system, that is, customers must come/visit directly to the store, this is an obstacle because customers are often disappointed because the items they are looking for are not available/empty. Based on the problems that have been described, a Sales Information System Design is made. Online on the Alya Handy Craft Water hyacinth Home Industry in Kudus Regency, as a means of selling products produced from Alya Handy Craft. Through the website, customers can view product details to be purchased, place orders, and also make payments. In analyzing and designing the system, I use the Waterfall SDLC model method. This method is carried out with a systematic approach, starting from the system requirements stage and then moving on to the analysis, design, coding, testing/verification, and maintenance stages.

Keywords: *Home Industry, Waterfall, Testing, Maintenance.*

DAFTAR ISI

LAPORAN SKRIPSI.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN.....	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Tujuan.....	3
1.5. Sistematika Penulisan.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1. Penelitian Terkait	5
2.2. Tinjauan Pustaka	7
2.2.1. Sistem Informasi	7
2.2.2. Penjualan Online	7
2.2.3. Database	7
2.2.4. Xampp	8
2.2.5. Website.....	8
2.3. Kerangka Pikiran	17

BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	19
3.1. Objek Penelitian	19
3.1.1. Profil Alya Handy <i>Craft</i>	19
3.1.2. Denah Lokasi Alya Handy <i>Craft</i>	19
3.2. Metode Pengumpulan Data	19
3.3. Definisi Sistem	21
3.4. Analisis Sistem.....	21
3.5. Metode Pengembangan Sistem	22
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	25
4.1. Analisa dan Perancangan.....	25
4.1.1. Analisa Kebutuhan.....	25
4.1.2. Perancangan Sistem	27
4.2. Hasil dan Implementasi Sistem	70
BAB V PENUTUP.....	99
5.1. Kesimpulan.....	99
5.2. Saran.....	99
DAFTAR PUSTAKA	101

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Contoh <i>Entity</i>	9
Gambar 2. 2 Contoh <i>Relationship</i>	9
Gambar 2. 3 <i>Kardinalitas One to One</i>	10
Gambar 2. 4 Contoh <i>Kardinalitas One to Many</i> atau <i>Many to One</i>	10
Gambar 2. 5 Contoh <i>Kardinalitas Many to Many</i>	11
Gambar 2. 6 Simbol <i>Usecase Diagram</i>	12
Gambar 2. 7 Kerangka Pikiran.....	17
Gambar 3. 1 Peta lokasi Alya handy <i>Craft</i>	19
Gambar 3. 2 Foto Wawancara.....	20
Gambar 4. 1 <i>ERD Administrator</i>	28
Gambar 4. 2 <i>ERD Pelanggan</i>	29
Gambar 4. 3 <i>Usecase Diagram Administrator</i>	30
Gambar 4. 4 <i>Usecase Diagram Pelanggan</i>	31
Gambar 4. 5 <i>Class Diagram</i>	32
Gambar 4. 6 <i>Sequence Diagram Login/register Administrator</i>	33
Gambar 4. 7 <i>Sequence Diagram Cari Kategori</i>	34
Gambar 4. 8 <i>Sequence Diagram Detail Barang</i>	35
Gambar 4. 9 <i>Sequence Diagram Tambah Keranjang</i>	35
Gambar 4. 10 <i>Sequence Diagram view cart</i>	36
Gambar 4. 11 <i>Sequence Diagram Checkout</i>	37
Gambar 4. 12 <i>Sequence Diagram Pesanan Saya</i>	38
Gambar 4. 13 <i>Sequence Diagram Bayar Midtrans</i>	39
Gambar 4. 14 <i>Sequence Diagram Cek Status Pembayaran</i>	40
Gambar 4. 15 <i>Sequence Diagram Mengelola Kategori</i>	41
Gambar 4. 16 <i>Sequence Diagram Mengelola Barang</i>	42
Gambar 4. 17 <i>Sequence Diagram Mengelola Gambar Barang</i>	43
Gambar 4. 18 <i>Sequence Diagram Mengelola Pesanan Masuk</i>	44
Gambar 4. 19 <i>Sequence Diagram Kelola Laporan</i>	45
Gambar 4. 20 <i>Sequence Diagram Kelola Setting</i>	45

Gambar 4. 21 <i>Sequence Diagram</i> Kelola User	46
Gambar 4. 22 <i>Activity Diagram</i> Register Administrator dan Pelanggan	47
Gambar 4. 23 <i>Activity Diagram</i> Login Administrator dan Pelanggan	48
Gambar 4. 24 <i>Activity Diagram</i> Cari kategori	48
Gambar 4. 25 <i>Activity Diagram</i> Detail Barang	49
Gambar 4. 26 <i>Activity Diagram</i> Add Keranjang	49
Gambar 4. 27 <i>Activity Diagram</i> View Cart	50
Gambar 4. 28 <i>Activity Diagram</i> Checkout	51
Gambar 4. 29 <i>Activity Diagram</i> Bayar Midtrans	52
Gambar 4. 30 <i>Activity Diagram</i> Pesanan Saya - Order	53
Gambar 4. 31 <i>Activity Diagram</i> Pesanan Saya - Diproses	54
Gambar 4. 32 <i>Activity Diagram</i> Pesanan Saya – Dikirim	54
Gambar 4. 33 <i>Activity Diagram</i> Pesanan Saya - Diterima	55
Gambar 4. 34 <i>Activity Diagram</i> Cek Status Pembayaran	56
Gambar 4. 35 <i>Activity Diagram</i> Kelola Kategori	57
Gambar 4. 36 <i>Activity Diagram</i> Kelola Barang	58
Gambar 4. 37 <i>Activity Diagram</i> Kelola Gambar Barang	59
Gambar 4. 38 <i>Activity Diagram</i> Pesanan Masuk	60
Gambar 4. 39 <i>Activity Diagram</i> Pesanan Masuk - Diproses	61
Gambar 4. 40 <i>Activity Diagram</i> Pesanan Masuk - Dikirim	62
Gambar 4. 41 <i>Activity Diagram</i> Pesanan Masuk - Selesai	62
Gambar 4. 42 <i>Activity Diagram</i> Laporan	63
Gambar 4. 43 <i>Activity Diagram</i> Setting	64
Gambar 4. 44 <i>Activity Diagram</i> User	65
Gambar 4. 45 Halaman <i>Login Administrator</i>	70
Gambar 4. 46 Halaman <i>Dashboard Administrator</i>	70
Gambar 4. 47 Halaman Kategori	71
Gambar 4. 48 Halaman <i>Add Kategori</i>	71
Gambar 4. 49 Halaman <i>Edit Kategori</i>	72
Gambar 4. 50 Halaman <i>Barang</i>	72
Gambar 4. 51 Halaman <i>Add Barang</i>	73
Gambar 4. 52 Halaman <i>Edit Barang</i>	73

Gambar 4. 53 Halaman Gambar Barang	74
Gambar 4. 54 Halaman <i>Add</i> Gambar Barang.....	74
Gambar 4. 55 Halaman Pesanan Masuk	75
Gambar 4. 56 Halaman Cek Bukti Bayar.....	75
Gambar 4. 57 Halaman Pesanan Masuk – Diproses	76
Gambar 4. 58 Halaman Pesanan Masuk Kirim Pesanan.....	76
Gambar 4. 59 Halaman Pesanan Masuk – Dikirim.....	77
Gambar 4. 60 Halaman Pesanan Masuk - Selesai.....	77
Gambar 4. 61 Halaman Laporan Penjualan	78
Gambar 4. 62 Halaman Print Laporan	78
Gambar 4. 63 Halaman <i>Setting</i>	80
Gambar 4. 64 Halaman <i>User</i>	80
Gambar 4. 65 Halaman <i>Add User</i>	81
Gambar 4. 66 Halaman <i>Edit User</i>	81
Gambar 4. 67 Halaman <i>Register</i> Pelanggan	82
Gambar 4. 68 Halaman <i>Login</i> Pelanggan	82
Gambar 4. 69 Halaman <i>Dashboard</i> Pelanggan.....	83
Gambar 4. 70 Halaman <i>Dashboard</i> Pelanggan.2.....	83
Gambar 4. 71 Halaman Keranjang Belanja.....	84
Gambar 4. 72 Halaman <i>Checkout</i> Belanja	84
Gambar 4. 73 Halaman <i>Checkout</i> Belanja.2	85
Gambar 4. 74 Halaman Pesanan saya – <i>Order</i>	85
Gambar 4. 75 Halaman Cek Status Pembayaran	86
Gambar 4. 76 Halaman Pembayaran <i>Snap Midtrans</i>	86
Gambar 4. 77 Halaman Pesanan Saya – Diproses	87
Gambar 4. 78 Halaman Pesanan Saya – Dikirim.....	87
Gambar 4. 79 Halaman Pesanan Saya – Selesai	88

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Tabel ERD.....	11
Tabel 2. 2 Simbol <i>Class Diagram</i>	13
Tabel 2. 3 Simbol <i>Activity Diagram</i>	13
Tabel 2. 4 Simbol <i>Sequence Diagram</i>	14
Tabel 4. 1 Tabel <i>User</i>	66
Tabel 4. 2 Tabel Pelanggan.....	66
Tabel 4. 3 Tabel Barang	67
Tabel 4. 4 Tabel Kategori.....	67
Tabel 4. 5 Tabel gambar.....	67
Tabel 4. 6 Tabel <i>Setting</i>	68
Tabel 4. 7 Tabel Transaksi	68
Tabel 4. 8 Tabel Rinci Transaksi	69
Tabel 4. 9 Tabel <i>Testing Black Box Register</i>	89
Tabel 4. 10 Tabel <i>Testing Black Box Login</i>	90
Tabel 4. 11 Tabel <i>Testing Black Box Kategori</i>	90
Tabel 4. 12 Tabel <i>Testing Black Box Barang</i>	90
Tabel 4. 13 Tabel <i>Testing Black Box Add Keranjang</i>	91
Tabel 4. 14 Tabel <i>Testing Black Box View Cart</i>	91
Tabel 4. 15 Tabel <i>Testing Black Box Checkout Belanja</i>	91
Tabel 4. 16 Tabel <i>Testing Black Box Pesanan Saya</i>	92
Tabel 4. 17 Tabel <i>Testing Black Box Bayar Sekarang</i>	92
Tabel 4. 18 Tabel <i>Testing Black Box Cek Status Pembayaran</i>	92
Tabel 4. 19 Tabel <i>Testing Black Box Pesanan Saya - Diterima</i>	93
Tabel 4. 20 Tabel <i>Testing Black Box Kelola Kategori</i>	93
Tabel 4. 21 Tabel <i>Testing Black Box Kelola Barang</i>	94
Tabel 4. 22 Tabel <i>Testing Black Box Kelola Gambar Barang</i>	95
Tabel 4. 23 Tabel <i>Testing Black Box Kelola Pesanan Masuk</i>	96
Tabel 4. 24 Tabel <i>Testing Black Box Kelola Laporan</i>	96
Tabel 4. 25 Tabel <i>Testing Black Box Kelola Setting</i>	96

Tabel 4. 26 Tabel *Testing Black Box* Kelola User 97



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Buku Konsultasi	102
Lampiran 2 Catatan Bimbingan Pembimbing Utama	103
Lampiran 3 Catatan Bimbingan Pembimbing Utama <i>Point 2</i>	104
Lampiran 4 Catatan Bimbingan Pembimbing Pendamping.....	105
Lampiran 5 Catatan Bimbingan Pembimbing Pendamping <i>Point 2</i>	106
Lampiran 6 Hasil Turnitin.....	107
Lampiran 7 Lampiran Revisi Sidang Ketua Penguji.....	108
Lampiran 8 Lampiran Revisi Sidang Penguji 1	109
Lampiran 9 Lampiran Revisi Sidang Penguji 2	110
Lampiran 10 Surat Izin Penelitian.....	111
Lampiran 11 Balasan Surat Izin Penelitian.....	112
Lampiran 12 Artikel Ilmiah	113
Lampiran 13 Poster	114
Lampiran 14 Foto Dokumentasi.....	115
Lampiran 15 Lampiran.....	116