

# BAB I PENDAHULUAN

## 1.1. Latar Belakang

Di era globalisasi saat ini, penggunaan TI dan komunikasi sangat penting untuk meningkatkan kualitas pendidikan. Di era *modern* ini, teknologi lebih digencarkan untuk membantu dan mempermudah kegiatan sehari-hari di berbagai bidang, terutama di bidang pendidikan. Dengan teknologi yang semakin *modern* sistem pengatur agenda semakin berkembang. Setiap orang pasti mengatur jadwal kegiatannya setiap hari. Jika tidak mengatur jadwal kegiatan, mahasiswa sering kewalahan dengan jadwalnya yang padat sampai lupa dengan *deadline* tugasnya.

Oleh karena itu diperlukan inovasi sistem pengatur agenda akademik mahasiswa seperti data tugas, jadwal mata kuliah tertata dengan baik dan juga aman. Oleh karena itu, penelitian skripsi yang akan ditulis oleh penulis akan berjudul “Aplikasi Agenda Mahasiswa Berbasis *Website* Menggunakan *Framework* Laravel.”. Aplikasi agenda mahasiswa dibuat menggunakan *database MySQL* dan *framework* Laravel. Pengembangan system menggunakan metode perancangan *waterfall*. Aplikasi agenda mahasiswa ini dibuat berbasis *responsive website* sehingga bisa diakses melalui *handphone* maupun laptop.

Aplikasi ini diharapkan bisa membantu mengatur agenda perkuliahan mahasiswa mulai dari mengatur agenda akademik seperti jadwal mata kuliah, membuat catatan tugas, membuat *todolist* dan beberapa kumpulan *website* untuk mencari jurnal dan *E-book*. Pada aplikasi ini mahasiswa bisa *upload file* tugas dan *file* gambar agar data *file* terorganisir dengan baik. Aplikasi ini juga menyediakan fitur kumpulan *website* jurnal dan *E-book* yang bertujuan untuk *resource* tinjauan pustaka dan daftar pustaka.

## 1.2. Perumusan Masalah

Dengan mempertimbangkan latar belakang di atas, penelitian ini akan mengeksplorasi masalah berikut:

1. Bagaimana merancang suatu Aplikasi Agenda Mahasiswa Berbasis *Website* Menggunakan *Framework* Laravel?
2. Apa *tools* yang dibutuhkan untuk membuat Aplikasi Agenda Mahasiswa Berbasis *Website* Menggunakan *Framework* Laravel?
3. Apa manfaat Aplikasi Agenda Mahasiswa Berbasis *Website* Menggunakan *Framework* Laravel?

## 1.3. Batasan Masalah

Untuk menghindari batas masalah yang terlalu luas, penelitian ini menetapkan batasan masalah dalam:

1. *User* dari aplikasi ini nantinya adalah Mahasiswa Teknik Informatika.
2. Mahasiswa bisa mendaftar dan masuk menggunakan *email* pribadi.
3. Menggunakan *Database MySQL* dan *Framework* Laravel.
4. Sistem ini bisa diakses lewat *handphone* atau laptop dan berbasis *Website*.

## 1.4. Tujuan

Tujuan dari penelitian ini adalah membantu mengatur agenda perkuliahan mahasiswa mulai dari mengatur agenda akademik seperti jadwal mata kuliah, membuat catatan tugas, membuat *todolist* dan beberapa kumpulan *website* untuk mencari jurnal dan *E-book*.

## 1.5. Sistematika penulisan

Dalam laporan skripsi dengan judul “Aplikasi Agenda Mahasiswa Berbasis *Website* Menggunakan *Framework* Laravel” akan diuraikan dalam lima bab yang memiliki beberapa sub-bab didalamnya. Uraian dari 5 bab tersebut yaitu :

**BAB I PENDAHULUAN**, Pada bab pertama menguraikan mulai dari latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dilakukannya penelitian skripsi ini.

**BAB II TINJAUAN PUSTAKA**, pada bab kedua akan dipaparkan beberapa literatur yang mendukung penelitian yang dilakukan oleh penulis. Setelah dilakukannya studi literatur penulis akan mengumpulkan data yang dibutuhkan untuk melakukan penelitian

**BAB III METODOLOGI**, pada bab ketiga akan dijelaskan bagaimana cara penulis mengolah data yang telah didapatkan. Data akan diolah dengan teknik yang telah ditetapkan oleh penulis untuk penelitian. Pada penelitian skripsi ini penulis menggunakan metode *waterfall* sebagai metode perancangan sistem.

**BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**, bab keempat tercapuk mengenai output dan perancangan sistem yang dibentuk. Pembuktian dijalankan guna diketahui hasilnya apakah sejalan dengan yang diinginkan atau masih adanya sistem yang *error*.

**BAB V PENUTUP**, dalam bagian terakhir ini tercapuk mengenai ringkasan dan masukan dari segala proses pembuatan riset supaya riset selanjutnya bisa ditingkatkan dan diperbaiki kelemahan dari sistem yang sudah dibentuk.