



**LAPORAN SKRIPSI**

**E-MARKETPLACE UMKM PENJUALAN KERUPUK DI  
DESA KALITEKUK DEMAK**

**MAHFUD RIDWAN**

**NIM. 201951084**

**DOSEN PEMBIMBING**

**Ahmad Jazuli S.Kom., M.Kom**

**Tutik Khotimah S.Kom., M.Kom**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNIK**

**UNIVERSITAS MURIA KUDUS**

**2023**

# HALAMAN PERSETUJUAN

## HALAMAN PERSETUJUAN

E-MARKETPLACE UMKM PENJUALAN KERUPUK DI DESA  
KALITEKUK DEMAK

MAHFUD RIDWAN  
NIM. 201951084

Kudus, 25 Juli 2023

Menyetujui

Pembimbing Utama

  
Ahmad Jazuli S.Kom., M.Kom  
NIDN. 0406107004

Pembimbing Pendamping

  
Tutik Khotimah S.Kom., M.Kom  
NIDN. 0608068502

# HALAMAN PENGESAHAN

## HALAMAN PENGESAHAN

### E-MARKETPLACE UMKM PENJUALAN KERUPUK DI DESA KALITEKUK DEMAK

MAHFUD RIDWAN  
NIM. 201951084

Kudus, 10 Agustus 2023


Menyetujui

Ketua Penguji,

Anggota Penguji I,

Anggota Penguji II,

  
Arief Susanto, S.T., M.Kom  
NIDN. 0603047104

  
Esti Wijayanti S.Kom, M.Kom  
NIDN. 0605098901


  
Ahmad Fazuli S.Kom., M  
NIDN. 0406107004

Mengetahui

Dekan Fakultas Teknik

Ketua Program Studi  
Teknik Informatika

  
  
Muhammad Bahlan, S.T, M.T  
NIS. 06010701000001141

  
Mukhamad Nurkhamid, S.Kom., M.Cs  
NIS. 0610701000001212

# PERNYATAAN KEASLIAN

## PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Mahfud Ridwan  
NIM : 201951084  
Tempat & Tanggal Lahir : Demak, 21 Maret 2001  
Judul Skripsi : E-Marketplace UMKM Penjualan Kerupuk di  
Desa Kalitekuk Demak

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Skripsi ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan lain yang tercantum sebagai bagian dari Skripsi ini. Seluruh ide, pendapat, atau materi dari sumber lain telah dikutip dalam Skripsi dengan cara penulisan referensi yang sesuai.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Kudus, 5 Juni 2023

Yang memberi pernyataan,



Mahfud Ridwan

NIM. 201951084

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur kami panjatkan kehadiran Allah SWT, atas segala rahmat, hidayah, dan karunia-Nya yang telah melimpahkan berkah-Nya kepada penulis dalam menyelesaikan penelitian dan menyusun skripsi ini. Penelitian ini dilakukan dalam rangka memenuhi salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana (S1) pada Program Studi Teknik Informatika di Universitas Muria Kudus.

Skripsi ini berjudul “E-Marketplace UMKM Penjualan Kerupuk di Desa Kalitekuk Demak “. Dalam proses penyusunan skripsi ini, penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada Ahmad Jazuli S.Kom., M.Kom selaku dosen pembimbing utama, yang telah memberikan bimbingan, arahan, serta masukan yang berharga sepanjang penelitian ini berlangsung. Tak lupa juga kepada Tutik Khotimah S.Kom., M.Kom selaku dosen pembimbing pendamping yang telah memberikan saran dan dukungan yang sangat berarti.

Akhir kata, penulis berharap bahwa hasil dari penelitian ini dapat memberikan kontribusi dan manfaat yang nyata, baik bagi pengembangan E-Marketplace UMKM Penjualan Kerupuk di Desa Kalitekuk Demak maupun sebagai sumbangan ilmiah dalam bidang Teknik Informatika. Semoga skripsi ini dapat menjadi pijakan untuk penelitian lebih lanjut yang lebih komprehensif di masa depan.

# **E-MARKETPLACE UMKM PENJUALAN KERUPUK DI DESA KALITEKUK DEMAK**

Nama Mahasiswa : Mahfud Ridwan  
NIM : 201951084  
Pembimbing : 1. Ahmad Jazuli S.Kom., M.Kom  
2. Tutik Khotimah S.Kom., M.Kom

## **RINGKASAN**

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan aplikasi UMKM Kerupuk yang memfasilitasi pelaku Usaha Mikro, Kecil, dan Menengah (UMKM) dalam menjual dan membeli produk secara daring. Aplikasi ini melibatkan tiga tipe pengguna utama, yaitu admin, *seller*, dan *buyer*. Penelitian ini berhasil mengimplementasikan fitur dan halaman yang sesuai dengan kebutuhan masing-masing tipe pengguna, serta telah melalui serangkaian pengujian blackbox yang menyeluruh untuk memastikan kualitas dan fungsionalitasnya. Hasil pengujian menunjukkan bahwa aplikasi ini berfungsi dengan baik dan siap untuk digunakan secara luas. Selain itu, aplikasi ini diharapkan dapat meningkatkan efisiensi dalam manajemen toko, produk, dan pesanan bagi penjual, serta memberikan pengalaman berbelanja yang nyaman dan aman bagi pembeli. Dengan adanya aplikasi ini, diharapkan dapat meningkatkan eksposur dan daya saing produk-produk UMKM secara *online*, sehingga dapat mendukung pertumbuhan dan pengembangan UMKM di era digital.

Kata Kunci: UMKM Kerupuk, *e-commerce*, manajemen toko.

# **E-MARKETPLACE SMEs SALE CRACKERS IN THE VILLAGE OF KALITEKUK, DEMAK**

Student Name : Mahfud Ridwan  
Student ID : 201951084  
Supervisor : 1. Ahmad Jazuli S. Kom., M.Kom  
2. Tutik Khotimah S. Kom., M.Kom

## **ABSTRACT**

This research aims to develop the UMKM Kerupuk application, which facilitates Micro, Small, and Medium Enterprises (MSMEs) in selling and buying products online. The application involves three main user types: admin, seller, and buyer. The study successfully implements features and pages tailored to the needs of each user type and undergoes comprehensive blackbox testing to ensure quality and functionality. The test results demonstrate that the application functions well and is ready for widespread use. Furthermore, it is expected to improve efficiency in managing stores, products, and orders for sellers, while providing a convenient and secure shopping experience for buyers. The application is envisioned to enhance the exposure and competitiveness of MSME products in the online market, supporting the growth and development of MSMEs in the digital era.

Keywords: UMKM Kerupuk, e-commerce, store management.

## DAFTAR ISI

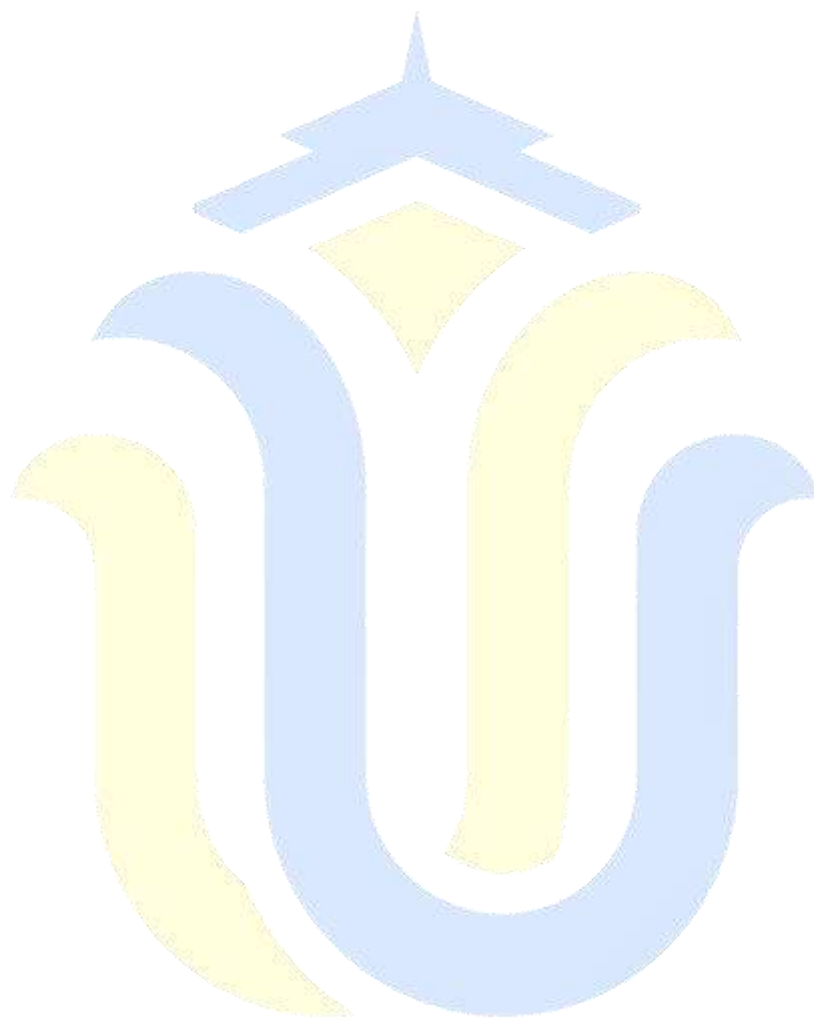
<b>HALAMAN PERSETUJUAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN.....</b>	<b>iii</b>
<b>PERNYATAAN KEASLIAN.....</b>	<b>iv</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>v</b>
<b>RINGKASAN .....</b>	<b>vi</b>
<b>ABSTRACT.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xv</b>
<b>DAFTAR ISTILAH DAN SINGKATAN .....</b>	<b>xvi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan.....	3
1.5 Sistematika Penulisan Laporan .....	4
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>5</b>
2.1 Penelitian Terkait .....	5
2.2 Landasan Teori .....	7
2.2.1 UMKM.....	7
2.2.2 Toko <i>Online</i> .....	8
2.2.3 Sistem Informasi .....	9
2.2.4 Web .....	10
2.2.5 Pemrograman Web.....	11
2.2.6 PHP .....	12



2.2.7	Framework .....	12
2.2.8	CodeIgniter 3.....	14
2.2.9	Database MySQL.....	15
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>		<b>16</b>
3.1	Objek Penelitian .....	16
3.2	Teknik Pengumpulan Data .....	16
3.2.1	Observasi.....	17
3.2.2	Wawancara.....	18
3.3	Metode Pengembangan Sistem .....	18
3.3.1	Analisis Kebutuhan.....	18
3.3.2	Perancangan .....	19
3.3.3	Implementasi.....	19
3.3.4	Pengujian.....	20
3.3.5	Perawatan dan Dokumentasi .....	20
3.4	Kerangka Pikir.....	21
<b>BAB IV PEMBAHASAN.....</b>		<b>31</b>
4.1	Analisis Kebutuhan .....	31
4.1.1	Kebutuhan Fungsional .....	31
4.1.2	Kebutuhan Non Fungsional.....	32
4.2	<i>Diagram UML</i> .....	33
4.2.1	<i>Flow Chart Diagram</i> .....	33
4.2.2	<i>Use case Diagram</i> .....	35
4.2.3	<i>Activity Diagram</i> .....	37
4.2.4	<i>Class Diagram</i> .....	38
4.2.5	<i>Sequence Diagram</i> .....	40
4.2.6	Business Use Case Diagram.....	42

4.3	Implementasi .....	43
4.3.1	Halaman Utama.....	43
4.3.2	Halaman <i>Login</i> .....	44
4.3.3	Halaman <i>Dashboard</i> (Admin) .....	45
4.3.4	Halaman Pengguna (Admin).....	46
4.3.5	Halaman Tambah Pengguna (Admin).....	47
4.3.6	Halaman Edit Pengguna (Admin) .....	49
4.3.7	Halaman Toko (Admin) .....	50
4.3.8	Halaman Tambah Toko (Admin).....	51
4.3.9	Halaman Edit Toko (Admin) .....	52
4.3.10	Halaman Barang (Admin).....	53
4.3.11	Halaman Input Barang (Admin).....	54
4.3.12	Halaman Edit Barang (Admin) .....	55
4.3.13	Halaman <i>Dashboard</i> (Seller) .....	56
4.3.14	Halaman Tambah Barang (Seller).....	57
4.3.15	Halaman Atur Barang (Seller) .....	58
4.3.16	Halaman Tambah Toko (Seller).....	58
4.3.17	Halaman Atur Toko (Seller) .....	59
4.3.18	Halaman Penjualan Saya (Seller).....	60
4.3.19	Halaman <i>Dashboard</i> (Buyer) .....	60
4.3.20	Halaman Jelajahi Barang (Buyer) .....	61
4.3.21	Halaman Detail Barang (Buyer).....	62
4.3.22	Halaman Keranjang & <i>Checkout</i> (Buyer).....	63
4.3.23	Halaman Pesanan Saya (Buyer) .....	64
4.4	Pengujian .....	65
4.5	Hasil.....	67

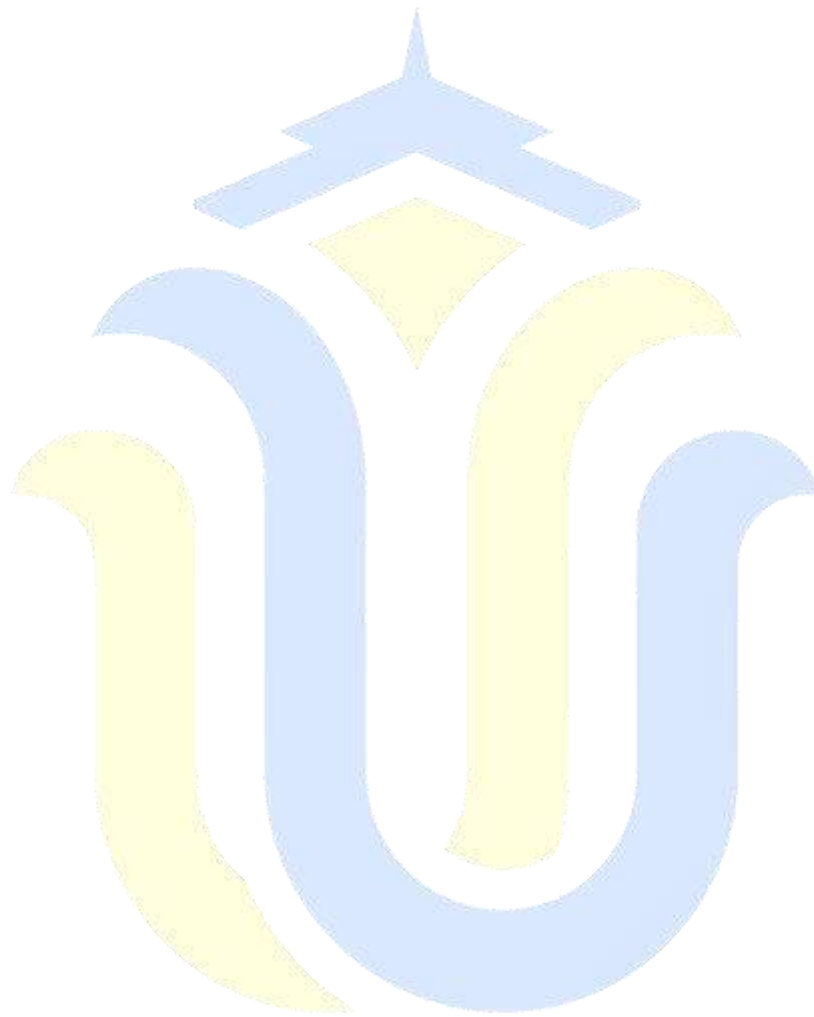
<b>BAB V PENUTUP</b> .....	<b>69</b>
5.1 Kesimpulan.....	69
5.2 Saran.....	69
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	<b>70</b>



## DAFTAR GAMBAR

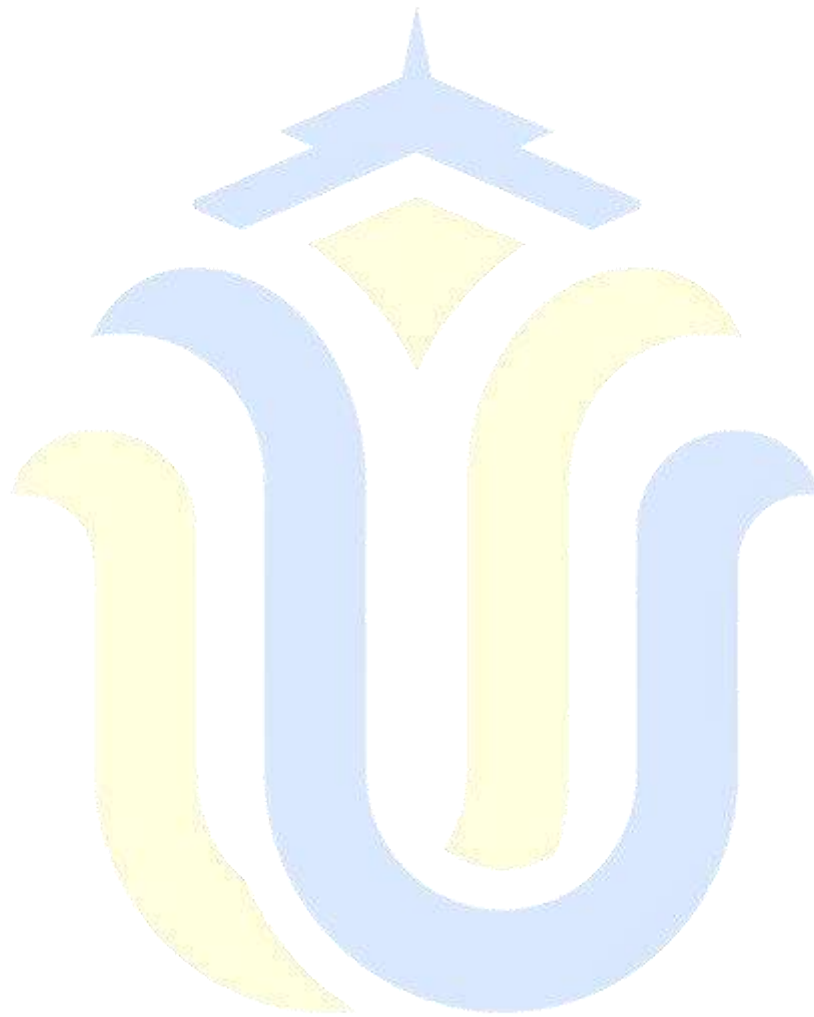
Gambar 3. 1 Kerangka Pikir.....	21
Gambar 4. 1 Flowchart <i>Diagram</i> .....	34
Gambar 4. 2 <i>Use case Diagram</i> .....	36
Gambar 4. 3 <i>Activity Diagram</i> .....	38
Gambar 4. 4 <i>Class Diagram</i> .....	40
Gambar 4. 5 <i>Sequence diagram</i> .....	42
Gambar 4. 6 <i>Business Use Case Diagram</i> .....	43
Gambar 4. 7 Halaman awal.....	44
Gambar 4. 8 Halaman <i>login</i> .....	45
Gambar 4. 9 Halaman <i>Dashboard (Admin)</i> .....	46
Gambar 4. 10 Halaman CRUD Pengguna (Admin).....	47
Gambar 4. 11 Halaman tambah pengguna .....	48
Gambar 4. 12 Halaman edit pengguna.....	49
Gambar 4. 13 Halaman toko .....	51
Gambar 4. 14 Halaman input toko .....	52
Gambar 4. 15 Halaman edit toko .....	53
Gambar 4. 16 Halaman barang.....	53
Gambar 4. 17 Halaman input barang .....	54
Gambar 4. 18 Halaman edit barang.....	56
Gambar 4. 19 Halaman <i>dashboard seller</i> .....	57
Gambar 4. 20 Halaman input barang .....	57
Gambar 4. 21 Halaman atur barang .....	58
Gambar 4. 22 Halaman tambah toko.....	59
Gambar 4. 23 Halaman atur toko .....	59
Gambar 4. 24 Halaman pesanan saya .....	60
Gambar 4. 25 Halaman <i>dashboard buyer</i> .....	61
Gambar 4. 26 Halaman jelajahi barang.....	62
Gambar 4. 27 Halaman detail barang.....	63

Gambar 4. 28 Halaman <i>checkout</i> .....	63
Gambar 4. 29 Halaman pesanan saya .....	64
Gambar 4. 30 Halaman detail pesanan.....	65



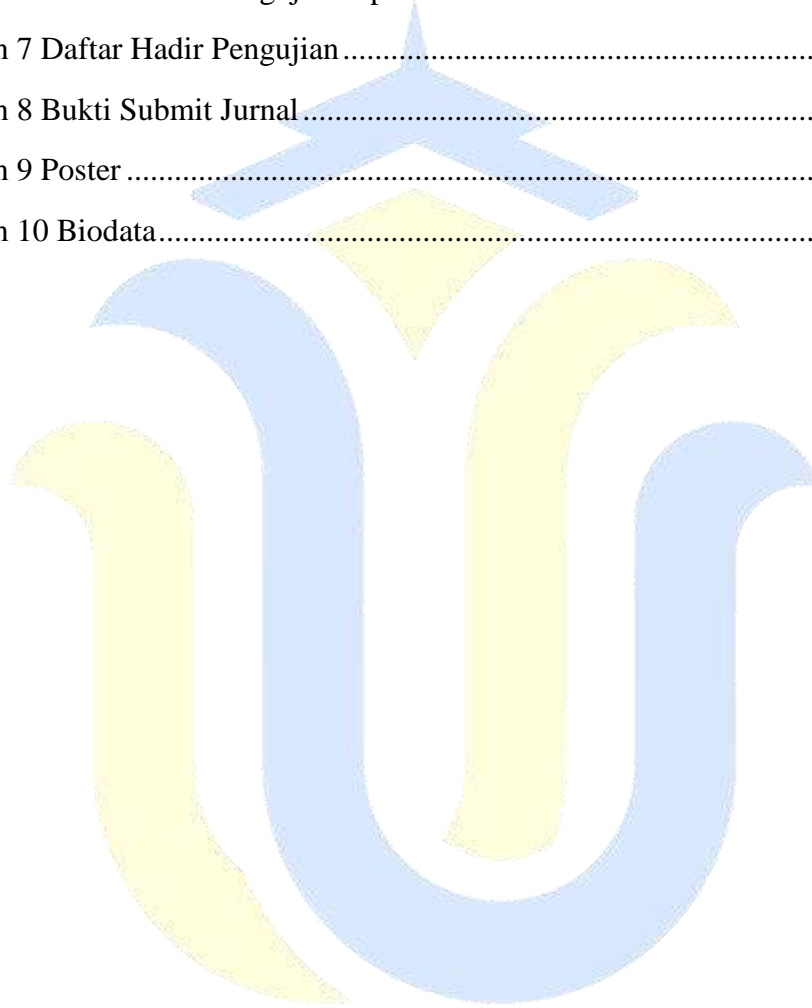
## DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Simbol Flowchart Diagram.....	22
Tabel 3. 2 Simbol Use Case Diagram.....	24
Tabel 3. 3 Simbol Activity Diagram.....	25
Tabel 3. 4 Simbol Class Diagram.....	27
Tabel 3. 5 Simbol Sequence Diagram.....	29



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Buku Bimbingan.....	76
Lampiran 2 Turnitin .....	80
Lampiran 3 Lembar Revisi .....	81
Lampiran 4 Permohonan penelitian .....	84
Lampiran 5 Surat Balasasn Permohonan Penelitian .....	85
Lampiran 6 Berita Acara Pengujian Aplikasi .....	86
Lampiran 7 Daftar Hadir Pengujian.....	87
Lampiran 8 Bukti Submit Jurnal.....	88
Lampiran 9 Poster .....	89
Lampiran 10 Biodata.....	90



## DAFTAR ISTILAH DAN SINGKATAN

<b>Singkatan</b>	<b>Makna</b>
CI	<i>CodeIgniter</i>
CSS	<i>Cascading Style Sheet</i>
ERD	<i>Entity Relationship Diagram</i>
HTML	<i>Hyper Text Markup Language</i>
JS	<i>JavaScript</i>
MVC	<i>Model View Controller</i>
PC	<i>Personal Computer</i>
PHP	<i>Hypertext Preprocessor</i>
UML	<i>Unified Modeling Language</i>
VSC	<i>Visual Studio Code</i>