



**LAPORAN SKRIPSI**

**E-SISTEM PENGELOLAAN MUSEUM SITUS  
PURBAKALA PATIAYAM KUDUS**

**FAHIM AFIFUDIN  
NIM. 201851007**

**DOSEN PEMBIMBING  
Arief Susanto, S.T., M.Kom  
Wibowo Harry Sugiharto, S.Kom., M.Kom**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS MURIA KUDUS  
2023**

**HALAMAN PERSETUJUAN**

**E-SISTEM PENGELOLAAN MUSEUM SITUS  
PURBAKALA PATIAYAM KUDUS**

**FAHIM AFIFUDIN  
NIM. 201851007**

Kudus, 12 Januari 2023

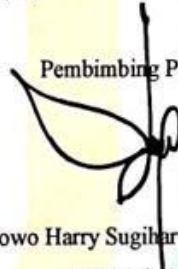
Menyetujui,

Pembimbing Utama,



Arief Susanto, S.T., M.Kom.  
NIDN. 0603047104

Pembimbing Pendamping,



Wibowo Harry Sugiharto, S.Kom., M.Kom.  
NIDN. 0619059101

HALAMAN PENGESAHAN

E-SISTEM PENGELOLAAN MUSEUM SITUS  
PURBAKALA PATIAYAM KUDUS

FAHIM AFIFUDIN  
NIM. 201851007

Kudus, 12 Juli 2023

Menyetujui,

Ketua Penguji,

Tutik Khotimah S.Kom., M.Kom  
NIDN. 0608068502

Anggota Penguji I,

Evanita S.Kom., M.Kom  
NIDN. 0611088901

Anggota Penguji II,

Arief Susanto ST., M.Kom  
NIDN. 0603047104

Mengetahui

Ketua Program Studi Teknik Informatika



Muhammad Salhan, S.T., M.T  
NIS. 0610701000001141

Mukhamad Nurkamid, S.Kom., M.Cs  
NIS. 0610701000001212

## PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Fahim Afifudin  
NIM : 201851007  
Tempat & Tanggal Lahir : Pati, 4 Januari 2000  
Judul Skripsi/Tugas Akhir\* : E-Sistem Pengelolaan Museum Situs Purbakala  
Patiayam kudu

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Tugas Akhir ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan lain yang tercantum sebagai bagian dari Skripsi ini. Seluruh ide, pendapat, atau materi dari sumber lain telah dikutip dalam Skripsi dengan cara penulisan referensi yang sesuai.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Kudus, 21 Januari 2023

Yang memberi pernyataan,



*Fahim Afifudin*  
Fahim Afifudin  
NIM. 201851007

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah atas rahmat, hidayah, dan rahmatnya sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan sukses dan lancar. Dalam proses penyelesaian tugas akhir ini, banyak narasumber yang telah memberikan dukungan baik bimbingan maupun semangat. Atas banyaknya bantuan, penulis ingin menyampaikan doa dan ucapan terima kasih tulus kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan segala rahmat dan Hidayahnya.
2. Bapak Prof. Dr. Ir. Darsono, M.Sig selaku Rektor Universitas Muria Kudus.
3. Bapak Mohammad Dahlan, ST., MT selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
4. Bapak Mukhamad Nurkamid, S.Kom, M.Cs sebagai Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Muria Kudus.
5. Ibu Evanita, S.Kom, M.Kom selaku Koordinator Skripsi Program Studi Teknik Informatika Universitas Muria Kudus.
6. Bapak Arief Susanto, S.T., M.Kom selaku dosen pembimbing utama, dan Bapak Wibowo Harry Sugiharto, S.Kom., M.Kom., selaku pembimbing pendamping yang telah memberikan bimbingan, ilmu, saran, motivasi, nasihat, pengarahan, dan bimbingan selama penyusunan skripsi ini.
7. Keluarga yang senantiasa memberikan segala dukungan kepada penulis.

Penulis mengakui kekurangan serta kesalahan dalam penyusunan tugas akhir ini dan sekaligus menerima kritik, saran dan kontribusi pembaca untuk perbaikan di masa yang akan datang. Akhir kata, penulis berharap semoga buku-buku dalam tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi penulis dan pembaca pada umumnya.

Kudus, 21 Januari 2023

  
Penulis

# **E-SISTEM PENGELOLAAN MUSEUM SITUS PURBAKALA PATIAYAM KUDUS**

Nama mahasiswa : Fahim Afifudin

NIM : 201851007

Pembimbing :

1. Arief Susanto, S.T., M.Kom
2. Wibowo Harry Sugiharto, S.Kom., M.Kom

## **RINGKASAN**

Perkembangan teknologi saat ini, berkembang sangat pesat khususnya internet. Internet dapat digunakan seperti dalam pengelolaan sistem informasi dengan menggunakan *website*. Dengan menggunakan *website* data yang diolah bisa lebih mudah dan praktis dibandingkan system, yang mana data yang diolah secara manual yang sering mengalami kesulitan. Penelitian yang dilakukan adalah untuk mengikat nama situs purbakala Patiayam Kudus agar lebih dikenal banyak orang dan dapat memudahkan dalam mencari informasi mengenai fosil-fosil yang ada di Patiayam Kudus. Apabila dieksplorasi secara lebih mendalam, informasi tentang koleksi yang dipamerkan dalam museum dapat disampaikan secara lengkap. Namun, selama ini pengunjung Museum Patiayam hanya memperoleh informasi melalui tulisan atau penjelasan yang diperoleh di sekitar objek, misalnya dari papan informasi, petugas museum, buku dan selebaran (brosur). Sehingga banyak data data yang tidak lengkap dan pengunjung tidak dapat menangkap dengan jelas informasi yang disampaikan oleh petugas.

Hasil penelitian ini berupa sistem informasi pengelolaan koleksi fosil pada situs purbakala Patiayam Kudus yang dapat membantu penggunaanya untuk memperoleh informasi terkait fosil-fosil yang tersedia, dan dapat menjadi media promosi.

Kata Kunci : Fosil, Purbakala, Patiayam, *website*, sistem informasi.



# **E-SYSTEM OF ARCHAEOLOGICAL SITE MUSEUM MANAGEMENT OF PATIAYAM KUDUS**

*Student Name* : Fahim Afifudin

*Student Identity Number* : 201851007

*Supervisor* :

1. Arief Susanto, S.T., M.Kom
2. Wibowo Harry Sugiharto, S.Kom., M.Kom

## ***ABSTRACT***

*The development of technology today is growing very rapidly, especially the internet. The internet can be used as in the management of information systems by using a website. By using a website, the processed data can be easier and more practical than the system, where data is processed manually which often has difficulty. The research carried out is to name the archaeological site of Patiayam Kudus so that it is better known to many people and can make it easier to find information about the fossils in Patiayam Kudus. If explored in more depth, information about the collections exhibited in the museum can be conveyed in full. However, so far visitors to the Patiayam Museum have only obtained information through writing or explanations obtained around the object, for example from information boards, museum officers, books and leaflets (brochures). So that a lot of data is incomplete and visitors cannot clearly capture the information conveyed by the officer.*

*The results of this study are in the form of an information system for managing fossil collections at the Patiayam Kudus archaeological site which can help users to obtain information related to available fossils, and can be a promotional media.*

*Keywords: Fossils, Archaeological, Patiayam, websites, information systems.*

# DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN.....	iv
KATA PENGANTAR .....	iv
RINGKASAN .....	vi
<i>ABSTRACT</i> .....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Perumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan .....	2
1.5 Sistematika penulisan.....	2
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Penelitian Terkait .....	5
2.2 Landasan Teori .....	8
2.2.1 Sistem.....	8
2.2.2 Informasi.....	8
2.2.3 Sistem Informasi.....	8
2.2.4 Fossil .....	9
2.2.5 HTML .....	9
2.2.6 PHP .....	9
2.2.7 My SQL .....	10
2.2.8 Xampp.....	10
2.2.9 <i>Use Case Diagram</i> .....	10
2.2.10 <i>Flowchart</i> .....	11
2.2.11 <i>Activity Diagram</i> .....	12



2.2.12 <i>Sequence Diagram</i> .....	13
2.3 Kerangka Pemikiran .....	14
<b>BAB III METODOLOGI</b> .....	17
3.1. Metode Pengembangan Sistem .....	17
3.1.1. <i>Communication</i> .....	17
3.1.2. <i>Planning</i> .....	17
3.1.3. <i>Modeling</i> .....	17
3.1.4. <i>Construction</i> .....	18
3.1.5. <i>Deployment</i> .....	18
3.2. Pengumpulan Data .....	18
3.2.1. Sumber Data Primer .....	18
3.2.2. Studi literatur .....	19
3.3. Analisa .....	19
3.3.1. Analisa Kebutuhan Data dan Informasi .....	19
3.3.2. Kebutuhan Perangkat Lunak .....	19
3.3.3. Analisa Pengguna Sistem .....	20
3.3.4. Analisa Kebutuhan Sistem .....	20
3.3.5. Analisa Kebutuhan Fungsional .....	20
3.4. Perancangan dan Pemodelan Sistem .....	21
3.4.1. <i>Flowchart</i> .....	21
3.4.2. <i>Use Caset</i> .....	25
3.4.3. <i>Activity Diagram</i> .....	25
3.4.1. <i>Sequence Diagram</i> .....	29
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b> .....	32
4.1. Implementasi Interface .....	32
4.1.1. Halaman Utama .....	32
4.1.2. Halaman Login .....	33
4.1.3. Halaman <i>Dashboard</i> Admin .....	33
4.1.4. Halaman <i>Dashboard</i> Pegawai .....	34
4.1.5. Halaman Profil Museum .....	35
4.1.6. Halaman Berita .....	37
4.1.7. Halaman Koleksi Fosil .....	38

4.1.8. Halaman Pengaduan Fossil .....	39
4.1.9. Halaman Contact.....	39
4.2.Pengujian Sistem .....	40
a. Pengujian Black Bok .....	40
b. <i>User Accepting Test (UAT)</i> .....	42
BAB V PENUTUP.....	51
5.1. Kesimpulan.....	51
5.2. Saran .....	51
DAFTAR PUSTAKA .....	52
LAMPIRAN 1 .....	54
LAMPIRAN 2.....	56
LAMPIRAN 3.....	57
LAMPIRAN 4.....	58
BIODATA PENULIS .....	60

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Flowchart Halaman Utama .....	22
Gambar 3. 2 Flowchart Admin .....	23
Gambar 3. 3 Flowchart Pegawai .....	24
Gambar 3. 4 Use Case .....	25
Gambar 3. 5 Activity Diagram Pengaduan .....	26
Gambar 3. 6 Activity Diagram Reservasi .....	27
Gambar 3. 7 Activity Diagram Berita .....	28
Gambar 3. 8 Activity Diagram Koleksi Fosil .....	29
Gambar 3. 9 Sequence Diagram Pengaduan .....	30
Gambar 3. 10 Sequence Diagram Reservasi .....	30
Gambar 3. 11 Sequence Diagram Berita .....	31
Gambar 3. 12 Sequence Diagram Koleksi Fosil .....	31
Gambar 4. 1 Halaman Utama .....	33
Gambar 4. 2 Halaman Login .....	34
Gambar 4. 3 Halaman Dashboard Admin .....	35
Gambar 4. 4 Halaman Dashboard Pegawai .....	35
Gambar 4. 5 Visi dan Misi Museum .....	36
Gambar 4. 6 Dasar Hukum .....	36
Gambar 4. 7 Sejarah Museum .....	37
Gambar 4. 8 Tujuan .....	38
Gambar 4. 9 Halaman Berita .....	38
Gambar 4. 10 Koleksi Fosil .....	39
Gambar 4. 11 Halaman Pengaduan Fosil .....	40
Gambar 4. 12 Halaman Contact .....	41

## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol Use Case Diagram .....	10
Tabel 2. 2 Simbol-simbol Flowchart.....	11
Tabel 2. 3 Simbol-simbol Activity Diagram.....	12
Tabel 2. 4 Simbol-simbol Sequence Diagram.....	13
Tabel 2. 5 Kerangka Pemikiran.....	14
Tabel 4. 1 Tabel Pengujian Sistem Black Box.....	42
Tabel 4. 2 Bobot Penilaian Pengguna .....	43
Tabel 4. 3 Tabel Kuesioner UAT .....	44
Tabel 4. 4 Pertanyaan1 .....	45
Tabel 4. 5 Pertanyaan2 .....	46
Tabel 4. 6 Pertanyaan3 .....	46
Tabel 4. 7 Pertanyaan4 .....	47
Tabel 4. 8 Pertanyaan5 .....	48
Tabel 4. 9 Pertanyaan6 .....	48
Tabel 4. 10 Pertanyaan7 .....	49
Tabel 4. 11 Pertanyaan8 .....	50
Tabel 4. 12 Pertanyaan9 .....	50