



LAPORAN SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN
ASET BARANG MILIK NEGARA (BMN)
PADA IAIN KUDUS BERBASIS ANDROID**

SA'AD FAUZI

NIM. 2019-53-134

DOSEN PEMBIMBING

Noor Latifah, S.Kom., M.Kom.

Syafiul Muzid, ST, M.Cs

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS MURIA KUDUS

2023

HALAMAN PERSETUJUAN

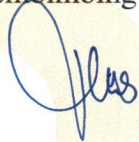
SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN ASET BARANG MILIK NEGARA (BMN) PADA IAIN KUDUS BERBASIS ANDROID

SA'AD FAUZI
NIM. 2019-53-134

Kudus, 05 Agustus 2023

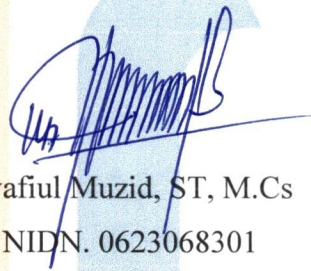
Menyetujui,

Pembimbing Utama,



Noor Latifah, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0618098701

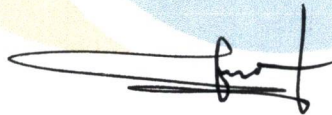
Pembimbing Pendamping,



Syafiul Muzid, ST, M.Cs
NIDN. 0623068301

Mengetahui

Koordinator Skripsi/Tugas Akhir



Yudie Irawan, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0004047501

HALAMAN PENGESAHAN

SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN ASET BARANG MILIK NEGARA (BMN) PADA IAIN KUDUS BERBASIS ANDROID

SA'AD FAUZI
NIM. 2019-53-134

Kudus, 18 Agustus 2023

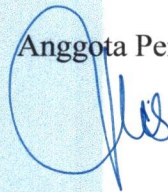
Menyetujui,

Ketua Penguji,



Yudie Irawan, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0004047501

Anggota Penguji I,



Noor Latifah, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0618098701

Anggota Penguji II,



Diana Laily Fithri, S.Kom, M.Kom.
NIDN. 0627018502

Mengetahui

Dekan Fakultas Teknik



Mohammad Daman, S.T., M.T.
NIDN. 0601076901

Plt. Ketua Prodi Sistem Informasi



Nanik Susanti, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0608088201

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Sa'ad Fauzi
NIM : 2019-53-134
Tempat & Tanggal Lahir : Kudus, 15 Maret 1996
Judul Skripsi : Sistem Informasi Pengelolaan Aset Barang Milik
Negara (BMN) Pada IAIN Kudus Berbasis Android

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Skripsi ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan lain yang tercantum sebagai bagian dari Skripsi ini. Seluruh ide, pendapat, atau materi dari sumber lain telah dikutip dalam Skripsi dengan cara penulisan referensi yang sesuai.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Kudus, 05 Agustus 2023

Yang memberi pernyataan,



Sa'ad Fauzi
NIM. 2019-53-134

**SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN ASET
BARANG MILIK NEGARA (BMN) PADA IAIN KUDUS BERBASIS
ANDROID**

Nama mahasiswa : Sa'ad Fauzi
NIM : 2019-53-134
Pembimbing :
1. Noor Latifah, S.Kom., M.Kom.
2. Syafiul Muzid, ST, M.Cs.

RINGKASAN

Pengelolaan aset dalam lingkup internal pada IAIN Kudus belum sepenuhnya optimal karena IAIN Kudus memiliki 12 (dua belas) unit kerja dan tidak tersedianya sistem pengelolaan yang mencakup hingga level unit kerja. Risiko yang terjadi adalah ketidaktepatan data dengan kondisi di lapangan yang dapat berpotensi menghilangkan aset negara. Kesulitan akses terhadap informasi jadwal peminjaman aset seperti ruangan dan gedung yang dapat mempersulit proses administrasi dan pelaksanaan kegiatan. Dengan perkembangan teknologi yang pesat, diperlukan sebuah sistem yang dapat mengakomodir kebutuhan tersebut. Teknologi berbasis website dan mobile android serta menggunakan teknologi QR Code yang dapat mempermudah dalam pengelolaan aset pada IAIN Kudus. Maka dilakukan penelitian untuk pembuatan aplikasi pengelolaan aset menggunakan metode *Rapid Application Development* (RAD) yang meliputi tahap analisa, perancangan, koding dan pengujian sistem. Luaran dari penelitian adalah terciptanya sebuah aplikasi web dan mobile untuk pengelolaan aset pada IAIN Kudus.

Kata kunci : Pengelolaan Aset, Label QR Code, Basis Web dan Android

INFORMATION SYSTEM OF STATE OWNED GOODS (BMN) ASSET MANAGEMENT AT IAIN KUDUS BASED ON ANDROID

Student Name : Sa'ad Fauzi

Student Identity Number : 2019-53-134

Supervisor :

1. Noor Latifah, S.Kom., M.Kom.
2. Syafiul Muzid, ST, M.Cs.

ABSTRACT

Asset management within the internal scope of IAIN Kudus is not fully optimal because IAIN Kudus has 12 (twelve) work units and there is no management system that covers the work unit level. The risk that occurs is the inaccuracy of data with real conditions which can potentially removed state assets. Difficulties in access to information on asset lending schedules such as rooms and buildings which can complicate administrative processes and carry out activities. With the rapid development of technology, we need a system that can accommodate these needs. Website-based technology and Android mobile and use QR Code technology which can make it easier to manage assets at IAIN Kudus. Then research was conducted to create asset management applications using the Rapid Application Development (RAD) method which included the stages of analysis, design, coding and system testing. The output of the research is the creation of a web and mobile application for asset management at IAIN Kudus.

Keywords : *asset management, QR Code Labels, Web dan Android Based*

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas karunia, rahmat dan ridho-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan Laporan Skripsi yang berjudul "Sistem Informasi Pengelolaan Aset Barang Milik Negara (BMN) Pada IAIN Kudus Berbasis Android". Sholawat serta salam tidak lupa penulis haturkan kepada Baginda Nabi Muhammad SAW yang kita nantikan syafaatnya nanti.

Penyusunan skripsi bertujuan untuk memnuhi persyaratan memperoleh gelar sarjana S1 pada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus. Pelaksanaan penelitian dan penyusunan laporan skripsi ini tidak lepas dari bantuan dan dukungan dari banyak pihak, untuk itu penulis menyampaikan ucapan terimakasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Ir. Darsono, M.Si. selaku Rektor Universitas Muria Kudus;
2. Bapak Mohammad Dahlan, ST., MT. selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus;
3. Ibu Nanik Susanti, S.Kom., M.Kom. selaku Plt. Ketua Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus;
4. Ibu Noor Latifah, S.Kom., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing Utama yang telah membimbing penulis dengan baik dan memberikan arahan dan solusi dalam proses penulisan laporan;
5. Bapak Syafiul Muzid, ST., M.Cs. selaku Dosen Pembimbing Pendamping yang telah membimbing penulis dengan baik dan memberikan arahan dan solusi dalam proses penulisan laporan;
6. Bapak Prof. Dr. H. Abdurrohman Kasdi, Lc., M.Si. selaku Rektor IAIN Kudus sebagai instansi objek penelitian penulis yang telah memberikan ijin penelitian skripsi penulis;
7. Orang tua tercinta yang telah memberikan dukungan dan doa kepada penulis untuk dapat menyelesaikan laporan skripsi ini tepat waktu;
8. Istriku Puji Astuti, serta anak-anakku ananda Debian Farras Al Khwarizmi dan ananda Dzaky Nararya Al Farisqy yang selalu memberikan *support* dan menjadi motivasi penulis untuk menyelesaikan penulisan laporan skripsi;

9. Seluruh teman dan kolega yang telah membantu dan memberikan semangat kepada penulis untuk dapat menyelesaikan laporan skripsi.

Penulis menyadari adanya kekurangan dan ketidaksempurnaan dalam penulisan laporan skripsi ini, karena itu penulis menerima kritik, saran dan masukan dari pembaca sehingga penulis dapat lebih baik di masa yang akan datang. Akhirnya penulis berharap semoga laporan skripsi ini bisa bermanfaat khususnya bagi penulis dan umumnya bagi para pembaca.



Kudus, 18 Agustus 2023

Penulis

Sa'ad Fauzi
NIM. 201953134

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN.....	iv
RINGKASAN	v
ABSTRACT.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xx
DAFTAR LAMPIRAN	xxiii
DAFTAR ISTILAH DAN SINGKATAN.....	xxiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Tujuan.....	3
1.5. Manfaat.....	3
1.6. Metode Penelitian	4
1.6.1. Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6.2. Metode Pemodelan Data.....	6
1.6.3. Metode Perancangan Sistem	7
1.7. Kerangka Pemikiran.....	9
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	10
2.1. Penelitian Terkait.....	10
2.2. Tabel Perbandingan Penelitian Terkait	11
2.3. Landasan Teori.....	13
2.3.1. Sistem Informasi.....	13
2.3.2. Pengelolaan	13
2.3.3. Aset.....	13
2.3.4. Barang Milik Negara (BMN).....	14
2.3.5. Basis Android.....	14
2.3.6. QR Code.....	14
2.3.7. Metode Pengembangan RAD.....	15
2.4. Alat Bantu Desain Sistem.....	16

2.4.1.	Flow of Document (FOD).....	16
2.4.2.	Unified Modelling Language (UML)	17
2.4.3.	Entity Relationship Diagram (ERD).....	20
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		21
3.1.	Objek Penelitian.....	21
3.1.1.	Visi dan Misi	21
3.1.2.	Struktur Organisasi	22
3.2.	Analisa Sistem Lama.....	22
3.2.1.	Alur Distribusi Aset.....	22
3.2.2.	Alur Pemindahan Aset	23
3.2.3.	Alur Pemusnahan Aset.....	24
3.2.4.	Alur Peminjaman Aset.....	26
3.3.	Analisa dan Rancangan Sistem Baru	27
3.4.	Analisa Kebutuhan	27
3.4.1.	Kebutuhan Perangkat Keras.....	27
3.4.2.	Kebutuhan Perangkat Lunak	28
3.4.3.	Kebutuhan Pengguna	28
3.5.	Rancangan Sistem Baru.....	28
3.5.1.	Analisa Aktor	28
3.5.2.	Bisnis Use Case Diagram.....	29
3.5.3.	Sistem Use Case Diagram.....	30
3.5.4.	Scenario Use Case	31
3.5.5.	Class Diagram	42
3.5.6.	Sequence Diagram.....	48
3.5.7.	Activity Diagram.....	72
3.5.8.	Statechart Diagram	89
3.6.	Rancangan Basis Data	108
3.6.1.	<i>Conceptual Model</i>	108
3.6.2.	<i>Logical Model</i>	109
3.6.3.	<i>Physical Model</i>	109
3.6.4.	Transformasi Tabel.....	110
3.7.	<i>Mockup</i> Desain Antar Muka.....	115
3.7.1.	Desain Website.....	115
3.7.2.	Desain Mobile	125
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....		132
4.1.	Hasil Pembahasan	132

4.1.1. Berbasis Web.....	132
4.1.2. Berbasis Mobile.....	145
4.2. Pengujian Sistem.....	150
4.2.1. Test Case Register	150
4.2.2. Test Case Kelola Gedung.....	151
4.2.3. Test Case Kelola Ruangan	151
4.2.4. Test Case Kelola Unit Kerja	152
4.2.5. Test Case Kelola Jenis Barang	153
4.2.6. Test Case Kelola Barang.....	154
4.2.7. Test Case Kelola Pemindahan.....	154
4.2.8. Test Case Kelola Pemusnahan	155
4.2.9. Test Case Kelola Peminjaman.....	156
4.3. Pengukuran Sistem.....	157
BAB V PENUTUP.....	161
5.1. Kesimpulan.....	161
5.2. Saran.....	162
DAFTAR PUSTAKA.....	163
LAMPIRAN 1	165
LAMPIRAN 2	166
LAMPIRAN 3	167
LAMPIRAN 4.....	168
LAMPIRAN 5.....	169
LAMPIRAN 6.....	170
LAMPIRAN 7.....	171
BIODATA PENULIS.....	172

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1. Struktur Organisasi IAIN Kudus	22
Gambar 3.2. FOD Distribusi Aset	23
Gambar 3.3. FOD Pemindahan Aset	24
Gambar 3.4. FOD Pemusnahan Aset	25
Gambar 3.5. FOD Peminjaman Aset	26
Gambar 3.6. Bisnis Use Case Diagram.....	30
Gambar 3.7. Sistem Use Case Diagram.....	31
Gambar 3.8. Class User.....	43
Gambar 3.9. Class Admin	43
Gambar 3.10. Class PIC	43
Gambar 3.11. Class Peminjam	44
Gambar 3.12. Class Diagram Unit Kerja	44
Gambar 3.13. Class Diagram Gedung	44
Gambar 3.14. Class Diagram Ruangan.....	45
Gambar 3.15. Class Diagram Jenis Barang.....	45
Gambar 3.16. Class Diagram Barang	45
Gambar 3.17. Class Diagram Pemindahan.....	46
Gambar 3.18. Class Diagram Pemusnahan	46
Gambar 3.19. Class Diagram Peminjaman	46
Gambar 3.20. Class Diagram Barang Ruang	47
Gambar 3.21. Class Diagram History	47
Gambar 3.22. Class Diagram Sistem Informasi Pengelolaan Aset Barang Milik Negara (BMN) IAIN Kudus Berbasis Android.....	47
Gambar 3.23. Sequence Diagram Register	48
Gambar 3.24. Tampil data user	48
Gambar 3.25. Tambah data user.....	49
Gambar 3.26. Ubah data user	49
Gambar 3.27. Hapus data user.....	50
Gambar 3.28. Tampil data unit kerja	50
Gambar 3.29. Tambah data unit kerja.....	51

Gambar 3.30. Ubah data unit kerja.....	51
Gambar 3.31. Hapus data unit kerja	52
Gambar 3.32. Tampil data Gedung.....	52
Gambar 3.33. Tambah data gedung	53
Gambar 3.34. Ubah data gedung	53
Gambar 3.35. Hapus data gedung.....	54
Gambar 3.36. Tampil data ruangan	54
Gambar 3.37. Tambah data ruangan.....	55
Gambar 3.38. Ubah data ruangan	55
Gambar 3.39. Hapus data ruangan.....	56
Gambar 3.40. Tampil data jenis barang	56
Gambar 3.41. Tambah data jenis barang.....	57
Gambar 3.42. Ubah data jenis barang	57
Gambar 3.43. Hapus data jenis barang	58
Gambar 3.44. Tampil data barang	58
Gambar 3.45. Tambah data barang.....	59
Gambar 3.46. Ubah data barang	59
Gambar 3.47. Hapus data barang.....	60
Gambar 3.48. Ubah status barang.....	60
Gambar 3.49. Ubah kondisi barang	61
Gambar 3.50. Distribusi aset	61
Gambar 3.51. Tracking aset	62
Gambar 3.52. Cetak label QR Code	62
Gambar 3.53. Cetak DBR	63
Gambar 3.54. Tampil data pemindahan	63
Gambar 3.55. Tambah permohonan pemindahan.....	64
Gambar 3.56. Ubah permohonan pemindahan	64
Gambar 3.57. Hapus permohonan pemindahan	65
Gambar 3.58. Validasi permohonan pemindahan	65
Gambar 3.59. Tampil permohonan pemusnahan.....	66
Gambar 3.60. Tambah permohonan pemusnahan	66
Gambar 3.61. Ubah permohonan pemusnahan.....	67

Gambar 3.62. Hapus permohonan pemusnahan	67
Gambar 3.63. Validasi permohonan pemusnahan	68
Gambar 3.64. Jadwal peminjaman.....	68
Gambar 3.65. Tambah perminjaman	69
Gambar 3.66. Ubah peminjaman.....	69
Gambar 3.67. Hapus peminjaman	70
Gambar 3.68. Validasi peminjaman	70
Gambar 3.69. Notifikasi pemindahan aset	71
Gambar 3.70. Notifikasi pemusnahan aset.....	71
Gambar 3.71. Notifikasi peminjaman aset.....	71
Gambar 3.72. Activity Diagram Register	72
Gambar 3.73. Activity Diagram Kelola User.....	73
Gambar 3.74. Activity Diagram Kelola Unit Kerja.....	74
Gambar 3.75. Activity Diagram Kelola Gedung.....	75
Gambar 3.76. Activity Diagram Kelola Ruangan	76
Gambar 3.77. Activity Diagram Kelola Jenis Barang	77
Gambar 3.78. Activity Diagram Kelola Barang	78
Gambar 3.79. Activity Diagram Ubah Status Barang	79
Gambar 3.80. Activity Diagram Ubah Status Barang	79
Gambar 3.81. Activity Diagram Distribusi Aset	80
Gambar 3.82. Activity Diagram Kelola Pemindahan	81
Gambar 3.83. Activity Diagram Validasi Pemindahan	82
Gambar 3.84. Activity Diagram Kelola Pemusnahan.....	83
Gambar 3.85. Activity Diagram Validasi Pemusnahan	84
Gambar 3.86. Activity Diagram Kelola Peminjaman.....	85
Gambar 3.87. Activity Diagram Validasi Peminjaman	86
Gambar 3.88. Activity Diagram Cetak DBR	86
Gambar 3.89. Activity Diagram Cetak QR Code.....	87
Gambar 3.90. Activity Diagram Tracking Aset	88
Gambar 3.91. Activity Diagram Kelola Laporan	88
Gambar 3.92. Activity Diagram Notifikasi Sistem	89
Gambar 3.93. Statechart Diagram Register.....	90

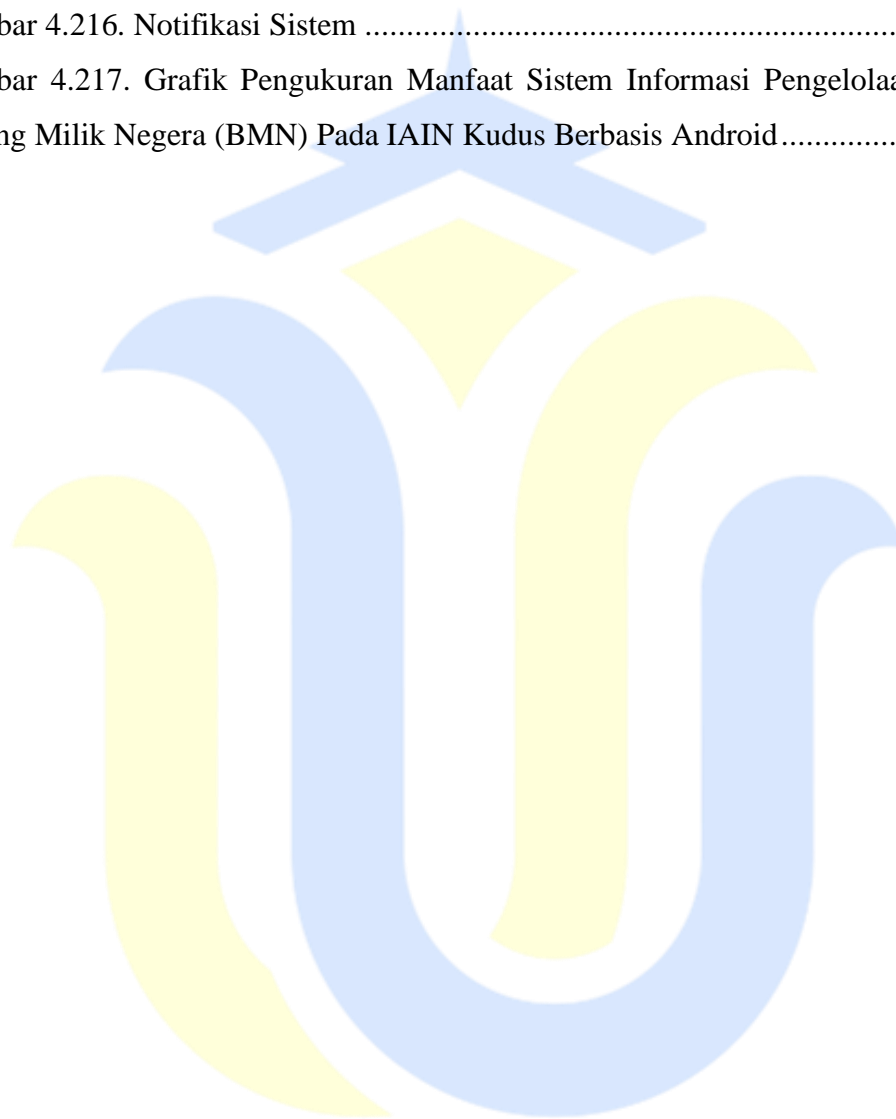
Gambar 3.94. Statechart Diagram Kelola User Tampil	90
Gambar 3.95. Statechart Diagram Kelola User Tambah	90
Gambar 3.96. Statechart Diagram Kelola User Ubah.....	91
Gambar 3.97. Statechart Diagram Kelola User Hapus	91
Gambar 3.98. Statechart Diagram Kelola Unit Kerja Tampil.....	91
Gambar 3.99. Statechart Diagram Kelola Unit Kerja Tambah	92
Gambar 3.100. Statechart Diagram Kelola Unit Kerja Ubah.....	92
Gambar 3.101. Statechart Diagram Kelola Unit Kerja Hapus	92
Gambar 3.102. Statechart Diagram Kelola Gedung Tampil	93
Gambar 3.103. Statechart Diagram Kelola Gedung Tambah.....	93
Gambar 3.104. Statechart Diagram Kelola Gedung Ubah.....	93
Gambar 3.105. Statechart Diagram Kelola Gedung Hapus	93
Gambar 3.106. Statechart Diagram Kelola Ruangan Tampil.....	94
Gambar 3.107. Statechart Diagram Kelola Ruangan Tambah	94
Gambar 3.108. Statechart Diagram Kelola Ruangan Ubah	94
Gambar 3.109. Statechart Diagram Kelola Ruangan Hapus	95
Gambar 3.110. Statechart Diagram Kelola Jenis Barang Tampil.....	95
Gambar 3.111. Statechart Diagram Kelola Jenis Barang Tambah	95
Gambar 3.112. Statechart Diagram Kelola Jenis Barang Ubah	96
Gambar 3.113. Statechart Diagram Kelola Jenis Barang Hapus.....	96
Gambar 3.114. Statechart Diagram Kelola Barang Tampil	96
Gambar 3.115. Statechart Diagram Kelola Barang Tambah.....	97
Gambar 3.116. Statechart Diagram Kelola Barang Ubah	97
Gambar 3.117. Statechart Diagram Kelola Barang Hapus	97
Gambar 3.118. Statechart Diagram Kelola Barang Ubah Kondisi.....	98
Gambar 3.119. Statechart Diagram Kelola Barang Ubah Status.....	98
Gambar 3.120. Statechart Diagram Cetak Label QR Code.....	98
Gambar 3.121. Statechart Diagram Distribusi Aset	98
Gambar 3.122. Statechart Diagram Kelola Pemindahan Tampil	99
Gambar 3.123. Statechart Diagram Kelola Pemindahan Tambah.....	99
Gambar 3.124. Statechart Diagram Kelola Pemindahan Ubah	99
Gambar 3.125. Statechart Diagram Kelola Pemindahan Hapus.....	100

Gambar 3.126. Statechart Diagram Kelola Pemindahan Ajukan	100
Gambar 3.127. Statechart Diagram Validasi Tolak Pemindahan.....	100
Gambar 3.128. Statechart Diagram Validasi Tolak Pemindahan.....	101
Gambar 3.129. Statechart Diagram Kelola Pemusnahan Tampil.....	101
Gambar 3.130. Statechart Diagram Kelola Pemusnahan Tambah	101
Gambar 3.131. Statechart Diagram Kelola Pemusnahan Ubah.....	102
Gambar 3.132. Statechart Diagram Kelola Pemusnahan Hapus	102
Gambar 3.133. Statechart Diagram Kelola Pemusnahan Diajukan	102
Gambar 3.134. Statechart Diagram Validasi Setuju Pemusnahan.....	103
Gambar 3.135. Statechart Diagram Validasi Tolak Pemusnahan	103
Gambar 3.136. Statechart Diagram Validasi Serah Terima Pemusnahan.....	103
Gambar 3.137. Statechart Diagram Kelola Peminjaman Tampil	104
Gambar 3.138. Statechart Diagram Kelola Peminjaman Tambah.....	104
Gambar 3.139. Statechart Diagram Kelola Peminjaman Ubah.....	104
Gambar 3.140. Statechart Diagram Kelola Peminjaman Hapus	105
Gambar 3.141. Statechart Diagram Validasi Setuju Peminjaman.....	105
Gambar 3.142. Statechart Diagram Validasi Tolak Peminjaman.....	105
Gambar 3.143. Statechart Diagram Cetak DBR.....	106
Gambar 3.144. Statechart Diagram Simpan History	106
Gambar 3.145. Statechart Diagram Tracking Aset.....	106
Gambar 3.146. Statechart Diagram Cetak Laporan Pemindahan.....	107
Gambar 3.147. Statechart Diagram Cetak Laporan Pemusnahan	107
Gambar 3.148. Statechart Diagram Cetak Laporan Peminjaman.....	107
Gambar 3.149. Statechart Diagram Notifikasi Sistem.....	108
Gambar 3.150. Conceptual Model Entity Relationship Diagram Sistem Informasi Pengelolaan Aset Barang Milik Negara (BMN) Pada IAIN Kudus Berbasis Android	108
Gambar 3.151. Logical Model Entity Relationship Diagram Sistem Informasi Pengelolaan Aset Barang Milik Negara (BMN) Pada IAIN Kudus Berbasis Android	109

Gambar 3.152. Physical Model Entity Relationship Diagram Sistem Informasi Pengelolaan Aset Barang Milik Negara (BMN) Pada IAIN Kudus Berbasis Android	110
Gambar 3.153. Desain Relasi Tabel Sistem Informasi Pengelolaan Aset Barang Milik Negara (BMN) Pada IAIN Kudus Berbasis Android.....	115
Gambar 3.154. Desain Antarmuka Register.....	116
Gambar 3.155. Desain Antarmuka Login	116
Gambar 3.156. Desain Antarmuka Dashboard.....	117
Gambar 3.157. Desain Antarmuka Kelola User.....	117
Gambar 3.158. Desain Antarmuka Kelola Unit Kerja.....	118
Gambar 3.159. Desain Antarmuka Kelola Gedung	119
Gambar 3.160. Desain Antarmuka Kelola Ruangan.....	119
Gambar 3.161. Desain Antarmuka Kelola Jenis Barang	120
Gambar 3.162. Desain Antarmuka Kelola Barang	120
Gambar 3.163. Desain Antarmuka Cetak Label QR Code	121
Gambar 3.164. Desain Antarmuka Cetak DBR.....	121
Gambar 3.165. Desain Antarmuka Tracking Aset.....	122
Gambar 3.166. Desain Antarmuka Kelola Pemindahan	122
Gambar 3.167. Desain Antarmuka Kelola Pemusnahan.....	123
Gambar 3.168. Desain Antarmuka Kelola Peminjaman	123
Gambar 3.169. Desain Antarmuka Kelola Laporan	124
Gambar 3.170. Desain <i>Output</i> Laporan	124
Gambar 3.171. Desain Antarmuka Register Berbasis Android.....	125
Gambar 3.172. Desain Antarmuka Login Berbasis Android	125
Gambar 3.173. Desain Antarmuka Dashboard Berbasis Android.....	126
Gambar 3.174. Desain Antarmuka Daftar Pemindahan Berbasis Android.....	127
Gambar 3.175. Desain Antarmuka Tambah/Ubah Pemindahan Berbasis Android	127
Gambar 3.176. Desain Antarmuka Daftar Pemusnahan Berbasis Android	128
Gambar 3.177. Desain Antarmuka Tambah/Ubah Pemusnahan Berbasis Android	129
Gambar 3.178. Desain Antarmuka Jadwal Peminjaman Berbasis Android.....	129

Gambar 3.179. Desain Antarmuka Tambah/Ubah Peminjaman Berbasis Android	130
Gambar 3.180. Desain Antarmuka Scan QR Code Berbasis Android.....	131
Gambar 3.181. Desain Antarmuka Notifikasi Sistem Berbasis Android.....	131
Gambar 4.182. Halaman Login Web	132
Gambar 4.183. Halaman Register Web	133
Gambar 4.184. Halaman Dashboard Web.....	133
Gambar 4.185. Halaman Kelola User	134
Gambar 4.186. Halaman Kelola Unit kerja.....	134
Gambar 4.187. Halaman Kelola Gedung	135
Gambar 4.188. Halaman Kelola Ruang	135
Gambar 4.189. Halaman Kelola Barang	135
Gambar 4.190. Halaman Kelola Barang	136
Gambar 4.191. Halaman Distribusi Aset	136
Gambar 4.192. Halaman Cetak DBR.....	137
Gambar 4.193. Halaman Cetak Label QR Code	137
Gambar 4.194. Label QR Code	137
Gambar 4.195. Halaman Pilih Ruang Pindahan	138
Gambar 4.196. Halaman Permohonan Pindahan	138
Gambar 4.197. Halaman Validasi Pindahan Web	139
Gambar 4.198. Halaman Tambah Permohonan Pemusnahan	139
Gambar 4.199. Halaman Validasi Pemusnahan Web	140
Gambar 4.200. Halaman Validasi Serah Terima Pemusnahan	140
Gambar 4.201. Halaman Jadwal Peminjaman Web	141
Gambar 4.202. Halaman Tambah Peminjaman Web	141
Gambar 4.203. Halaman Validasi Peminjaman Web	142
Gambar 4.204. Halaman Laporan.....	142
Gambar 4.205. Output Laporan Kondisi Aset.....	143
Gambar 4.206. Output Laporan Pindahan	143
Gambar 4.207. Output Laporan Pemusnahan	144
Gambar 4.208. Output Laporan Peminjaman.....	144
Gambar 4.209. Halaman Login Android.....	145

Gambar 4.210. Halaman Register Android.....	146
Gambar 4.211. Halaman Dashboard Android.....	146
Gambar 4.212. Halaman Validasi Peminjaman Android.....	147
Gambar 4.213. Halaman Validasi Pemusnahan	148
Gambar 4.214. Halaman Jadwal Peminjaman Android.....	148
Gambar 4.215. Halaman Kelola Peminjaman Android	149
Gambar 4.216. Notifikasi Sistem	149
Gambar 4.217. Grafik Pengukuran Manfaat Sistem Informasi Pengelolaan Aset Barang Milik Negera (BMN) Pada IAIN Kudus Berbasis Android.....	159



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Tabel Perbandingan Penelitian Terkait.....	11
Tabel 2.2. Notasi Flow of Document.....	16
Tabel 2.3. Notasi Use Case Diagram.....	17
Tabel 2.4. Notasi Class Diagram.....	18
Tabel 2.5. Notasi Sequence Diagram.....	18
Tabel 2.6. Notasi Activity Diagram.....	19
Tabel 2.7. Notasi Statechart Diagram.....	19
Tabel 2.8. Notasi Entity Relationship Diagram.....	20
Tabel 3.9. Bisnis Use Case Diagram.....	29
Tabel 3.10. Sistem Use Case Diagram.....	30
Tabel 3.11. Scenario Use Case Register.....	32
Tabel 3.12. Scenario Use Case Kelola User.....	32
Tabel 3.13. Scenario Use Case Kelola Unit Kerja.....	33
Tabel 3.14. Scenario Use Case Kelola Gedung.....	34
Tabel 3.15. Scenario Use Case Kelola Ruangan.....	34
Tabel 3.16. Scenario Use Case Kelola Jenis Barang.....	35
Tabel 3.17. Scenario Use Case Kelola Barang.....	36
Tabel 3.18. Scenario Use Case Distribusi Aset.....	36
Tabel 3.19. Scenario Use Case Kelola Peminjaman.....	37
Tabel 3.20. Scenario Use Case Kelola Pemusnahan.....	38
Tabel 3.21. Scenario Use Case Kelola Peminjaman.....	40
Tabel 3.22. Scenario Use Case Kelola Laporan.....	41
Tabel 3.23. Scenario Use Case Notifikasi Sistem.....	42
Tabel 3.24. Struktur Tabel User.....	110
Tabel 3.25. Struktur Tabel Unit Kerja.....	111
Tabel 3.26. Struktur Tabel Gedung.....	111
Tabel 3.27. Struktur Tabel Ruangan.....	111
Tabel 3.28. Struktur Tabel Jenis Barang.....	112
Tabel 3.29. Struktur Tabel Barang.....	112
Tabel 3.30. Struktur Tabel Barang Ruang.....	112

Tabel 3.31. Struktur Tabel History	113
Tabel 3.32. Struktur Tabel Pemindahan.....	113
Tabel 3.33. Struktur Tabel Pemusnahan	113
Tabel 3.34. Struktur Tabel Peminjaman	114
Tabel 4.35. Tabel Skenario Use Case Register	150
Tabel 4.36. Tabel Test Case Register	150
Tabel 4.37. Tabel Value Test Case Register	150
Tabel 4.38. Tabel Skenario Use Case Kelola Gedung.....	151
Tabel 4.39. Tabel Test Case Kelola Gedung.....	151
Tabel 4.40. Tabel Value Test Case Kelola Gedung.....	151
Tabel 4.41. Tabel Skenario Use Case Kelola Ruangan	151
Tabel 4.42. Tabel Test Case Kelola Ruangan	152
Tabel 4.43. Tabel Test Case Kelola Ruangan	152
Tabel 4.44. Tabel Skenario Use Case Kelola Unit Kerja.....	152
Tabel 4.45. Tabel Test Case Kelola Unit Kerja.....	152
Tabel 4.46. Tabel Value Test Case Kelola Unit Kerja	153
Tabel 4.47. Tabel Skenario Use Case Kelola Jenis Barang	153
Tabel 4.48. Tabel Test Case Kelola Jenis Barang	153
Tabel 4.49. Tabel Value Test Case Kelola Jenis Barang	153
Tabel 4.50. Tabel Skenario Use Case Kelola Barang.....	154
Tabel 4.51. Tabel Test Case Kelola Barang.....	154
Tabel 4.52. Tabel Value Test Case Kelola Barang.....	154
Tabel 4.53. Tabel Skenario Use Case Kelola Pemindahan	154
Tabel 4.54. Tabel Test Case Kelola Pemindahan.....	155
Tabel 4.55. Tabel Value Test Case Kelola Pemindahan.....	155
Tabel 4.56. Tabel Skenario Use Case Kelola Pemusnahan	155
Tabel 4.57. Tabel Test Case Kelola Pemindahan.....	155
Tabel 4.58. Tabel Value Test Case Kelola Pemusnahan	156
Tabel 4.59. Tabel Skenario Use Case Kelola Peminjaman.....	156
Tabel 4.60. Tabel Test Case Kelola Peminjaman.....	156
Tabel 4.61. Tabel Value Test Case Kelola Peminjaman.....	157

Tabel 4.62. Tabel Responden Sistem Informasi Pengelolaan Aset Barang Milik Negera (BMN) Pada IAIN Kudus Berbasis Android 157

Tabel 4.63. Tabel Hasil Akhir Kuisisioner Sistem Informasi Pengelolaan Aset Barang Milik Negera (BMN) Pada IAIN Kudus Berbasis Android..... 158



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	Buku Bimbingan	165
Lampiran 2	Surat Balasan Ijin Penelitian dari Instansi	166
Lampiran 3	Fotocopy Sertifikat Ketrampilan Wajib	167
Lampiran 4	Transkrip Nilai	168
Lampiran 5	Bukti Pembayaran Skripsi	169
Lampiran 6	Fotocopy Berita Acara Seminar Proposal	170
Lampiran 7	Cek Plagiasi Turnitin	171



DAFTAR ISTILAH DAN SINGKATAN

ORTAKER	: Organisasi dan Tata Kerja
APBN	: Anggaran Pendapatan Belanja Negara
BMN	: Barang Milik Negara
NUP	: Nomor Urut Pendaftaran
Subbag TUPRT	: Subbagian Tata Usaha, Perlengkapan dan Rumah Tangga
Pengelola BMN	: PIC BMN Tingkat Satuan Kerja
QR Code	: <i>Quick Response Code</i>
RAM	: <i>Random Access Memory</i>
VGA	: <i>Video Graphics Adapter</i>
SSD	: <i>Solid State Drive</i>
GB	: <i>Gigabyte</i>
LAN	: <i>Local Area Network</i>
WIFI	: <i>Wireless Fidelity</i>
Emulator	: Perangkat lunak yang memungkinkan suatu sistem komputer untuk meniru fungsi sistem dari perangkat android