



**LAPORAN SKRIPSI**

**APLIKASI GUDANG CV. ROYAL SUPER FEED  
BERBASIS ANDROID**

**DIMAS ILHAM PRASTYO  
NIM. 201951167**

**DOSEN PEMBIMBING  
Rizky Sari Meimaharani S.Kom., M.Kom  
Mukhamad Nurkamid S.Kom, M.Kom**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS MURIA KUDUS  
FEBRUARI 2023**



**LAPORAN SKRIPSI**

**APLIKASI GUDANG CV. ROYAL SUPER FEED  
BERBASIS ANDROID**

**DIMAS ILHAM PRASTYO  
NIM. 201951167**

**DOSEN PEMBIMBING  
Rizky Sari Meimaharani S.Kom, M.Kom  
Mukhamad Nurkamid S.Kom, M.Kom**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS MURIA KUDUS  
TAHUN 2023**

# HALAMAN PERSETUJUAN

## APLIKASI GUDANG CV. ROYAL SUPER FEED BERBASIS ANDROID

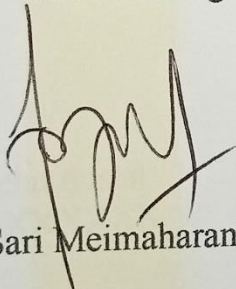
**DIMAS ILHAM PRASTYO**

**NIM. 201951167**

Kudus, 21 Juli 2023

Menyetujui,

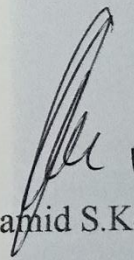
Pembimbing Utama,



Rizky Sari Meimaharani S.Kom., M.Kom

NIDN. 0620058501

Pembimbing Pendamping,



Mukhamad Nurkamid S.Kom., M.Cs

NIDN. 0620068302

# HALAMAN PENGESAHAN

## APLIKASI GUDANG CV. ROYAL SUPER FEED BERBASIS ANDROID

DIMAS ILHAM PRASTYO  
NIM. 201951167

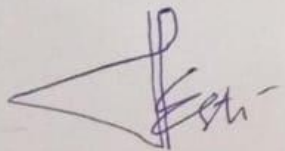
Kudus, 7 Agustus 2023

Menyetujui,

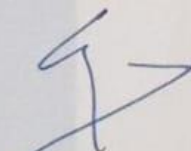
Ketua Penguji,

Anggota Penguji I,

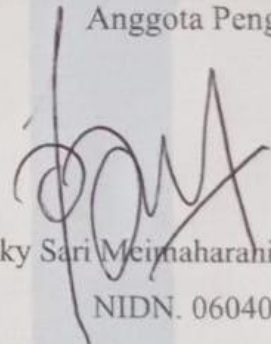
Anggota Penguji II,



Esti Wijayanti S.Kom., M.Kom  
NIDN. 0605098901



Endang Supriyati S.Kom., M.Kom  
NIDN. 0629077402



Rizky Sari Meimaharahi S.Kom., M.Kom  
NIDN. 0604047401

Mengetahui

Ketua Program Studi  
Teknik Informatika

Dekan Fakultas Teknik



Mohammad Dahlan, S.T., M.T.  
NIS. 0610701000001141

Mukhamad Nurkarim, S.Kom., M.Cs  
NIS. 0610704000001212

## PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Dimas Ilham Prastyo  
NIM : 201951167  
Tempat & Tanggal Lahir : Kudus, 16 Maret 2001  
Judul Skripsi/Tugas Akhir : APLIKASI GUDANG CV. ROYAL SUPER  
FEED BERBASIS ANDROID

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Skripsi/Tugas Akhir ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan lain yang tercantum sebagai bagian dari Skripsi ini. Seluruh ide, pendapat, atau materi dari sumber lain telah dikutip dalam Skripsi dengan cara penulisan referensi yang sesuai.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Kudus, 27 Juli 2023

Yang memberi pernyataan,

*Materai 10.000*

Dimas Ilham Prastyo  
NIM. 201951167



## KATA PENGANTAR

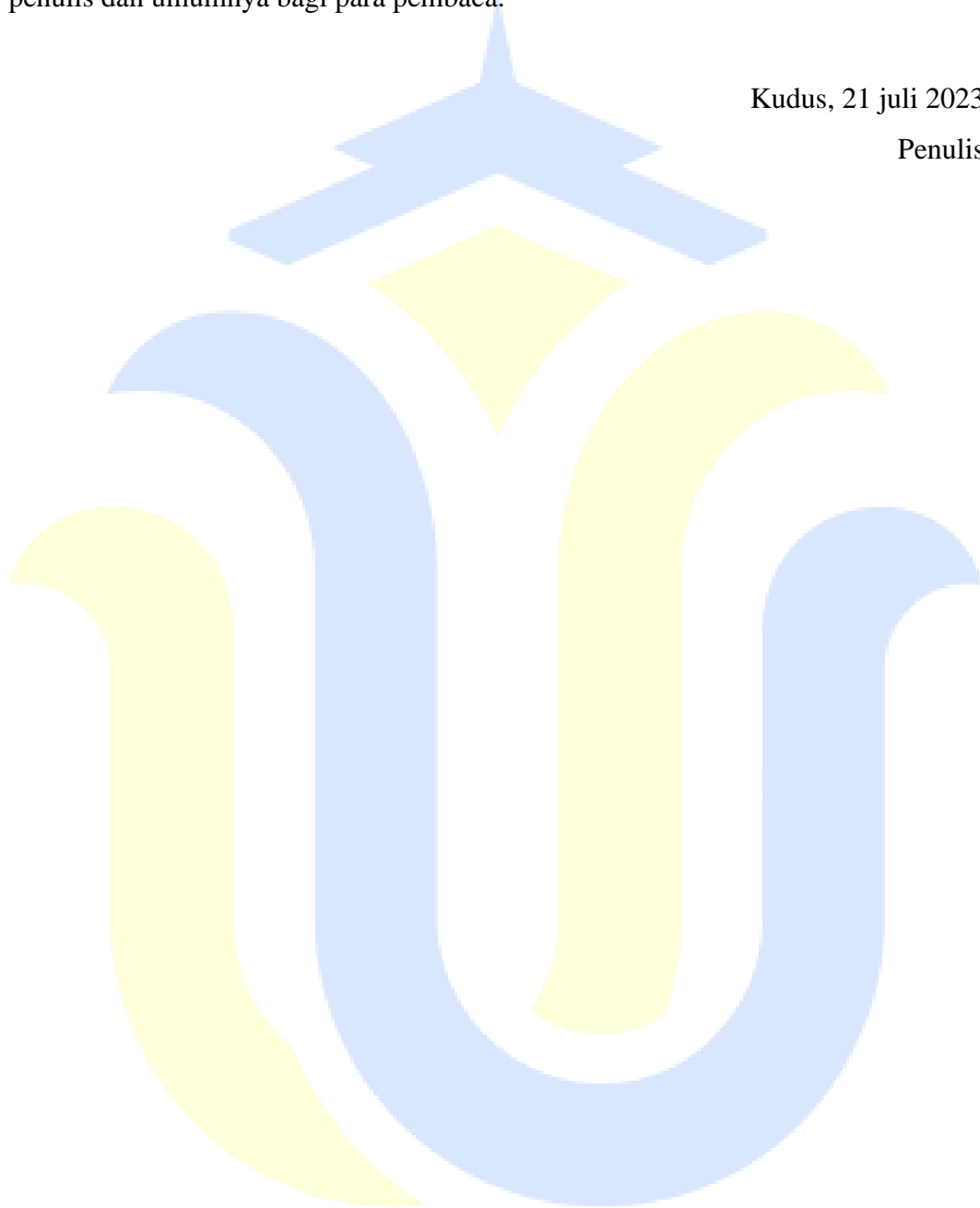
Segala puji syukur bagi Allah SWT yang maha pengasih dan penyayang yang telah melimpahkan Rahmat dan kasih sayangNya, Sehingga penulis telah berhasil menyelesaikan laporan skripsi berjudul : “Aplikasi Gudang CV. Royal Super Feed Berbasis android”. Penyusunan Skripsi/Tugas Akhir ini ditujukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom). Pelaksanaan pengerjaan skripsi ini tak lepas dari bantuan dan dukungan beberapa pihak, untuk itu penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Ir. Darsono, M.Si selaku Rektor universitas Muria Kudus
2. Bapak Mohammad Dahla, ST., MT Selaku Dekan Fakultas Teknik
3. Bapak Mukhamad Nurkamid, S.Kom., M.Cs selaku ketua Program Studi Teknik Informatika Universita Muria Kudus
4. Ibu
5. Ibu Risky Sari Meimaharani S.kom., M.Kom Selaku dosen Pembimbing I yang telah memberi banyak masukan dalam penyusunan skripsi ini.
6. Bapak Nukhamad Nurkamid, S.Kom., M.Kom Selaku dosen pembimbing II yang sudah memberi banyak masukan dalam penyusunan skripsi ini.
7. Kedua Orang tua dan keluarga besar yang telah senantiasa sudah memberikan dukungan kepada penulis, Sehingga penulis senantiasa termotifasi untuk menyelesaikan penelitian dan penulisan skripsi ini.
8. Terimakasih kepada pikacu yang telah menemani dan memberi semangat kepada penulis selama mengerjakan penelitian ini.
9. Terimakasih Kepada Teman-teman team Smarttech yang telah Membantu dan memberikan dukungan sehingga berhasil menyelesaikan penelitian ini.

Penulis menyadari adanya kekurangan dan ketidaksempurnaan dalam penulisan Skripsi ini, karena itu penulis menerima kritik, saran dan masukan dari pembaca sehingga penulis dapat lebih baik di masa yang akan datang. Akhirnya penulis berharap semoga Laporan Skripsi ini bisa bermanfaat khususnya bagi penulis dan umumnya bagi para pembaca.

Kudus, 21 juli 2023

Penulis



# APLIKASI GUDANG CV. ROYAL SUPER FEED BERBASIS ANDROID

Nama mahasiswa : Dimas Ilham prastyo

NIM : 201951167

Pembimbing :

1. Rizky Sari Meimaharani S.Kom, M.Kom
2. Mukhamad Nurkamid S.Kom, M.Kom

## RINGKASAN

Perkembangan teknologi mendorong manusia dalam memanfaatkan teknologi untuk memudahkan segala aktivitas. Dengan kemudahan hingga kecepatan akses informasi yang ditawarkan, seorang dapat mengakses informasi yang mereka inginkan dari manapun dan kapanpun. Sebagaimana hal ini dilakukan dalam pemanfaatan Teknologi berbasis Android Untuk Gudang Perusahaan CV. Royal Super Feed yang berada di Kudus.

Penelitian yang dilakukan bertujuan untuk merancang dan membangun aplikasi sistem informasi data Gudang berbasis android, aplikasi yang dibuat dapat menggantikan pencatatan dengan buku secara manual dan penyimpanan data secara digital. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode *Waterfall*.

Aplikasi memiliki beberapa fitur diantaranya menu data bahan dan produk dimana berisikan informasi stok persediaan Gudang, menu informasi data *Suplayer* dan *Customer*, Menu Nota Untuk menyimpan data nota yang ada, dan menu pengaturan untuk mengubah ID dan password aplikasi. Data Aplikasi Dapat didownload dan dapat digunakan untuk bahan kaporan serta pemilik perusahaan dapat memantau Gudang melalui jarak jauh.

Kata kunci : Gudang, Android, Airtable



# **APLIKASI GUDANG CV. ROYAL SUPER FEED BERBASIS ANDROID**

*Student Name* : Dimas Ilham Prastyo

*Student Identity Number* : 201951167

*Supervisor* :

1. Rizky Sari Meimaharani S.Kom, M.Kom
2. Mukhamad Nurkamid S.Kom, M.Kom

## ***ABSTRACT***

*Technological developments encourage people to use technology to facilitate all activities. With the convenience to the speed of access to information offered, one can access the information they want from anywhere and anytime. As this is done in the use of Android-based technology for CV Company Warehouses. Royal Super Feed located in Kudus.*

*The research conducted aims to design and build an Android-based Warehouse data information system application, the application created can replace manual book recording and digital data storage. The method used in this research is the Waterfall method.*

*The application has several features including a material and product data menu which contains information on warehouse inventory stock, a supplier and customer data information menu, a memorandum menu to store existing invoice data, and a settings menu to change application IDs and passwords. Application data can be downloaded and can be used for paperwork and company owners can monitor the Warehouse remotely.*

*Keywords : Warehouse, Android, Airtable*

# DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	i
<b>HALAMAN PERSETUJUAN</b> .....	ii
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	iii
<b>PERNYATAAN KEASLIAN</b> .....	iv
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	v
<b>RINGKASAN</b> .....	vii
<b>ABSTRACT</b> .....	viii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	ix
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xiii
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xv
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar belakang .....	1
1.2 Perumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.3 Tujuan .....	2
1.5 Sistematika penulisan .....	3
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>	
2.1 Penelitian Terkait .....	4
2.2 Landasan Teori .....	4
2.2.1 Pegudangan .....	4
2.2.2 Android .....	4
2.2.3 Aplikasi .....	5
2.2.4 Basis Data .....	5
2.2.5 Kodular .....	5
2.2.6 Database Airtable .....	5

## **BAB III METODOLOGI**

3.1 Metodologi.....	7
3.1.1 Requirement Analysis.....	7
3.1.2 System & Software Design.....	8
3.1.3 Implementation & Unit Testing.....	8
3.1.4 Integration & System testing.....	8
3.1.5 Opration & Maintenance.....	8
3.2 Metode Pengembangan Sistem.....	9
3.2.1 Analisis.....	9
3.2.1.1 Analisis Permasalahan.....	9
3.2.1.2 Analisis Kebutuhan.....	10
a. Kebutuhan fungsioanl.....	10
b. Kebutuhan Non Fungsional.....	10
3.2.2 Perancangan.....	11
3.2.2.1 Use Case Diagram.....	11
3.2.2.2 Activity Diagram.....	12
a. Activity Diagram login.....	12
b. Activity Diagram Halaman Utama.....	13
c. Activity Diagram Stok Bahan.....	14
d. Activity Diagram Stok Produk.....	15
e. Activity Diagram Data Bahan.....	16
f. Activity Diagram Data Produk.....	16
g. Activity Diagram kontak Suplayer.....	17
h. Activity Diagram Kontak Customer.....	18
i. Activity Diagram Nota.....	19
j. Activity Diagram Pengaturan.....	20
3.2.2.3 Sequence Diagram.....	21
a. Sequence Login.....	21
b. Sequence Stok Bahan.....	22
c. Sequence Stok Produk.....	23
d. Sequence Kontak Suplayer.....	24
e. Sequence Kontak Customer.....	25

f. Sequence Nota.....	26
g. Sequence Pengaturan .....	27
3.3 Kerangka Pikir .....	33

## **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

4.1 Pembuatan Database .....	29
a. Tabel User.....	29
b. Table Data Bahan .....	29
c. Tabel Dat Produk.....	30
d. Tabel Sata Suplayer.....	31
e. Tabel Data Customer .....	31
f. Tabel Data Nota .....	32
g. Tabel Riwayat Data Bahan.....	32
h. Tabel Riwayat Data Produk .....	33
4.2 Implementasi Aplikasi .....	34
a. Halaman Splaseh Screen .....	34
b. Halaman Login .....	35
c. Halaman Utama .....	36
d. Halaman Bahan .....	37
e. Halaman Data Bahan .....	38
f. Halaman Produk.....	39
g. Halaman Data Produk .....	40
h. Halaman Suplayer .....	41
i. Halaman Customer .....	42
j. Halaman Nota .....	43
k. Halaman Pengaturan.....	44
4.3 Pengujian Sistem.....	45
4.3.1 Balck Box Testing.....	45
A. Pengujian Fitur Login.....	45
B. Pengujian Fitur Tambah Data.....	45
C. pEngujian Fitur Edit Data.....	46
D. Pengujian Fitur Hapus Data .....	46

E. pengujian FiturLihat Data .....	47
F. Penfujian Fitur Download Data .....	47

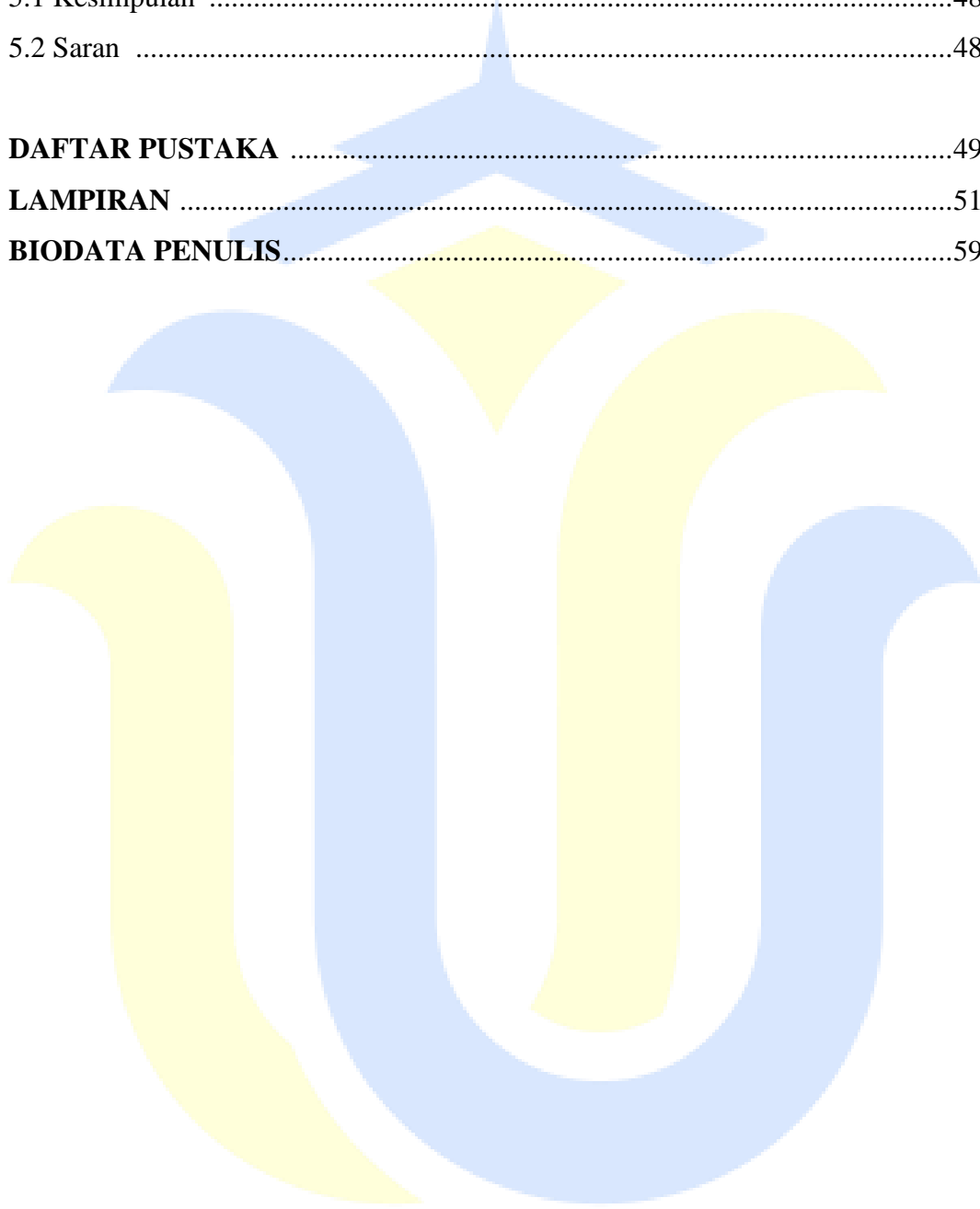
**BAB V PENUTUP**

5.1 Kesimpulan .....	48
5.2 Saran .....	48

<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	49
-----------------------------	----

<b>LAMPIRAN</b> .....	51
-----------------------	----

<b>BIODATA PENULIS</b> .....	59
------------------------------	----



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1	Langkah-Langkah Metode Waterfall .....	7
Gambar 3.2	Use Case Diagram .....	12
Gambar 3.3.	Activity Diagram Login .....	13
Gambar 3.4	Activity Diagram Halaman Utama .....	13
Gambar 3.5	Activity Diagram Stok Bahan .....	14
Gambar 3.6	Activity Diagram Stok Produk .....	15
Gambar 3.7	Activity Diagram Data Bahan .....	16
Gambar 3.8	Activity Diagram Data Produk .....	17
Gambar 3.9	Activity Diagram kontak Suplayer .....	18
Gambar 3.10	Activity Diagram Kotak Customer .....	19
Gambar 3.11	Activity Diagram Nota .....	20
Gambar 3.12	Activity Diagram Pengaturan .....	20
Gambar 3.13	Sequence Login .....	21
Gambar 3.14	Sequence Stok Baham .....	22
Gambar 3.15	Sequence Stok Produk .....	23
Gambar 3.16	Sequence Kontak Suplayer .....	24
Gambar 3.17	Sequence Kontak Customer .....	25
Gambar 3.18	Sequence Nota .....	26
Gambar 3.19	Sequence Pengaturan .....	27
Gambar 3.20	Kerangka Pikir .....	28
Gambar 3.21	Clas Diagram .....	29
Gambar 4.1	Halaman Splash Screen .....	34
Gambar 4.2	Halaman Login .....	35
Gambar 4.3	Halaman Utama .....	36
Gambar 4.4	Halaman Stok Bahan .....	37
Gambar 4.5	Halaman Data Bahan .....	38



Gambar 4.6	Halaman Halaman Produk.....	39
Gambar 4.7	Halaman Data Produk.....	40
Gambar 4.8	Halaman Suplayer .....	41
Gambar 4.9	Halaman Customer .....	42
Gambar 4.10	Halaman Nota.....	43
Gambar 4.11	Halaman Pengaturan.....	44



## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Spesifikasi Laptop yang digunakan .....	10
Tabel 3.2	Spesifikasi Smartphone yang digunakan .....	10
Tabel 3.3	Spesifikasi Software yang digunakan .....	11
Tabel 4.1	Tabel Database User .....	29
Tabel 4.2	Tabel Database Data Bahan .....	29
Tabel 4.3	Tabel Database Data Produk .....	30
Tabel 4.4	Tabel Database Data Suplayer .....	31
Tabel 4.5	Tabel Database Data Customer .....	31
Tabel 4.6	Tabel Database Nota .....	32
Tabel 4.7	Tabel Database Riwayat Data Bahan .....	32
Tabel 4.8	Tabel Database Riwayat Data Produk .....	33
Tabel 4.9	Pengujian Blac Box Testing fitur Login .....	45
Tabel 4.10	Pengujian Blac Box Testing fitur Tambah Data .....	45
Tabel 4.11	Pengujian Blac Box Testing fitur Edit Data .....	46
Tabel 4.12	Pengujian Blac Box Testing fitur Hapus Data .....	46
Tabel 4.13	Pengujian Blac Box Testing fitur Lihat Data .....	47
Tabel 4.14	Pengujian Blac Box Testing fitur Download Data .....	47