



LAPORAN SKRIPSI

**IMPLEMENTASI E-COMMERCE PENJUALAN BATIK TULIS KHAS
PATI BERBASIS WEBSITE PADA DESA BLEBER KECAMATAN
CLUWAK KABUPATEN PATI
(STUDI KASUS GALLERY BATIK TULIS JENGDUR)**

LISA MONICASARI

NIM. 201951043

DOSEN PEMBIMBING

Tri Listyorini S.Kom., M.Kom

Endang Supriyati S.Kom., M.Kom

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS MURIA KUDUS

2023

HALAMAN PERSETUJUAN

**IMPLEMENTASI E-COMMERCE PENJUALAN BATIK TULIS KHAS
PATI BERBASIS WEBSITE PADA DESA BLEBER KECAMATAN
CLUWAK KABUPATEN PATI
(STUDI KASUS GALLERY BATIK TULIS JENDUR)**

**LISA MONICASARI
NIM. 201951043**

Kudus, 11 Agustus 2023

Menyetujui,

Pembimbing Utama,



Tri Listyorini S.Kom., M.Kom
NIDN. 0616088502

Pembimbing Pendamping,



Endang Supriyati S.Kom., M.Kom
NIDN. 0629077402

HALAMAN PENGESAHAN

**IMPLEMENTASI E-COMMERCE PENJUALAN BATIK TULIS KHAS
PATI BERBASIS WEBSITE PADA DESA BLEBER KECAMATAN
CLUWAK KABUPATEN PATI
(STUDI KASUS GALLERY BATIK TULIS JENDUR)**

LISA MONICASARI

NIM. 201951043

Kudus, 11 Agustus 2023

Menyetujui,

Ketua Penguji,



Ahmad Jazuli, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0406107004

Anggota Penguji I,



Arief Susanto, S.P., M.Kom
NIDN. 0603047104


Anggota Penguji II,



Tri Listyorini, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0616088502


Mengetahui

Dekan Fakultas Teknik




Mohammad Dahlan, ST., MT
NIS 0610701000001141

Ketua Program Studi Teknik Informatika



Mukhamad Nurkamid, S.Kom, M.Cs
NIS. 0610701000001212

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Lisa Monicasari
NIM : 201951043
Tempat & Tanggal Lahir : Pati, 05 Maret 2000
Judul Skripsi/Tugas Akhir* : Implementasi E-Commerce Penjualan Batik Tulis Khas Pati Berbasis Website Pada Desa Bleber Kecamatan Cluwak Kabupaten Pati (Studi Kasus Gallery Batik Tulis Jengdur)

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Skripsi/Tugas Akhir* ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan lain yang tercantum sebagai bagian dari Skripsi ini. Seluruh ide, pendapat, atau materi dari sumber lain telah dikutip dalam Skripsi dengan cara penulisan referensi yang sesuai.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Kudus, 1 Agustus 2023

Yang memberi pernyataan,



Lisa Monicasari
NIM. 201951043

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur atas kehadiran Allah SWT atas limpahan Rahmat serta hidayahnya sehingga penyusunan skripsi berjudul “Implementasi E-Commerce Penjualan Batik Tulis Khas Pati Berbasis Website Pada Desa Bleber Kecamatan Cluwak Kabupaten Pati (Studi Kasus Gallery Batik Tulis Jengdur).” mampu diselesaikan oleh penulis.

Skripsi ini disusun guna memenuhi salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan dan memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus. Penyusunan skripsi ini dapat selesai tanpa bantuan dari beberapa pihak. Dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya dan memohon maaf atas segala kesalahan yang pernah dilakukan kepada pihak yang telah membantu dalam penyusunan skripsi ini, terutama kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan segala kemudahan.
2. Bapak Prof. Dr. Ir. Darsono, M. Si selaku Rektor Universitas Muria Kudus.
3. Bapak Mohammad Dahlan, ST., MT Selaku Ketua Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
4. Bapak Mukhamad Nurkamid, S.Kom., M.Cs selaku ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Muria Kudus.
5. Ibu Evanita, S.Kom., M.kom selaku koordinator skripsi Program Studi Teknik Informatika.
6. Ibu Tri Listyorini, S.Kom., M.Kom. selaku pembimbing 1 yang telah memberikan pengarahan dan masukan selama penyusunan skripsi.
7. Ibu Endang Supriyati, S.Kom., M.Kom. Selaku pembimbing ke 2 yang telah memberikan pengarahan dan masukan selama penyusunan skripsi.
8. Segenap keluarga dan teman-teman yang memberikan dukungan serta semangat.

Penulis menyadari jika dalam penyusunan Laporan Tugas Akhir ini masih belum sempurna. Oleh karena itu, dimohon kritik serta saran dari pembaca agar membantu penulis dalam memperbaiki penulisan di masa yang akan datang. Penulis mohon maaf apabila ada kekurangan serta kesalahan. semoga tulisan ini bermanfaat. Amiin.

Kudus, 7 Agustus 2023

Penulis



Lisa Monicasari

**IMPLEMENTASI E-COMMERCE PENJUALAN BATIK TULIS KHAS
PATI BERBASIS WEBSITE PADA DESA BLEBER KECAMATAN
CLUWAK KABUPATEN PATI
(STUDI KASUS GALLERY BATIK TULIS JENGUDUR)**

Nama Mahasiswa : Lisa Monicasari

NIM : 201951043

Pembimbing :

1. Tri Listyorini, S.Kom, M.Kom
2. Endang Supriyati, S.Kom, M.Kom

RINGKASAN

Dalam aktivitas sehari-hari kita akan selalu berhubungan dengan data. Dengan data-data ini kita dapat mengelolanya agar mendapatkan sesuatu yang bermanfaat. Agar data-data tersebut dapat dimanfaatkan dengan baik maka harus diorganisir dalam suatu *basis data* yang bertujuan agar data-data tersebut dapat memberikan informasi tertentu yang dibutuhkan. Cara penyajian datanya pun bermacam-macam baik dalam bentuk gambar, teks, diagram, hingga dijadikan sebuah aplikasi.

Dan laporan skripsi ini dibuat untuk memenuhi sebuah tujuan yaitu untuk menganalisis masalah yang berkaitan dengan proses Implementasi E-Commerce Penjualan pada Gallery Batik Tulis Jengudur yang mana banyaknya usaha yang dilakukan setiap manusia dalam berbagai penjualan baik secara tradisional maupun secara modern, membuat orang melakukan berbagai cara dengan memanfaatkan teknologi yang ada. Salah satu aktivitas yang dilakukan adalah dengan menggunakan media internet atau online dalam mengembangkan penjualannya atau lebih dikenal dengan e-commerce, contohnya penjualan batik tulis khas pati melalui website.

Rancangan website Implementasi E-Commerce penjualan batik tulis khas pati yang bertujuan untuk mempromosikan dan memberikan sebuah informasi seputar produk, harga produk dan detail produk batik tulis khas pati dengan cepat dan ter-update. Penggunaan *website* diharapkan dapat memperluas jangkauan pemasaran produk tanpa dibatasi oleh ruang dan waktu, sehingga dapat meningkatkan penjualan. Sistem penjualan berbasis web ini dikembangkan dengan menggunakan metode pengembangan waterfall, dengan menggunakan

Visual Studio Code sebagai software pembuatan aplikasi E-Commerce penjualan batik tulis khas pati, menggunakan bahasa pemograman PHP dan MySQL sebagai databasenya. Dan Waterfall atau air terjun adalah Model pengembangan yang bersifat linear dari tahap awal pengembangan sistem yaitu tahap perencanaan sampai tahap akhir pengembangan sistem yaitu tahap pemeliharaan. Tahapan berikutnya tidak akan dilaksanakan sebelum tahapan sebelumnya selesai dilaksanakan dan tidak bisa kembali atau mengulang ke tahap sebelumnya.

Kata kunci : Batik Tulis, *basis data*, *metode pengembangan waterfall*, *E-Commerce*, *website*, *Visual Studio Code*, *pemograman PHP* dan *MySQL*

**WEBSITE-BASED IMPLEMENTATION OF E-COMMERCE SALES OF
TYPICAL PATI WRITTEN BATIK IN BLEBER VILLAGE, CLUWAK
DISTRICT, PATI REGENCY
(CASE STUDY OF JENGDUR BATIK WRITE GALLERY)**

Nama Mahasiswa : Lisa Monicasari

NIM : 201951043

Pembimbing :

1. Tri Listyorini, S.Kom, M.Kom
2. Endang Supriyati, S.Kom, M.Kom

ABSTRACT

In our daily activities, we will always be in contact with data. With these data we can manage them in order to get something useful. In order for these data to be put to good use, they must be organized in a database with the aim that these data can provide certain information needed. The way of presenting the data also varies, both in the form of images, text, diagrams, to be used as an application.

And this thesis report is made to fulfill a goal, namely to analyze problems related to the process of implementing E-Commerce Sales at the Jengdur Batik Gallery where the many efforts made by every human being in various sales, both traditional and modern, make people do various ways. using existing technology. One of the activities carried out is to use the internet or online media in developing sales, or better known as e-commerce, for example selling starch-specific batik through the website.

Website Design Implementation of E-Commerce sales of typical starch written batik which aims to promote and provide information about products, product prices and details of typical starch written batik products quickly and up to date. The use of the website is expected to expand the reach of product marketing without being limited by space and time, so as to increase sales. This web-based sales system was developed using the waterfall development method, using Visual Studio Code as software for making E-Commerce applications for selling starch-specific batik, using the PHP programming language and MySQL as the database. And Waterfall or waterfall is a development model that is linear from the early stages of system development, namely the planning stage to the final stage of

system development, namely the maintenance stage. The next stage will not be carried out before the previous stage has been completed and cannot return or repeat to the previous stage.

Key words : Hand-drawn Batik, database, waterfall development method, E-Commerce, website, Visual Studio Code, PHP and MySQL programming

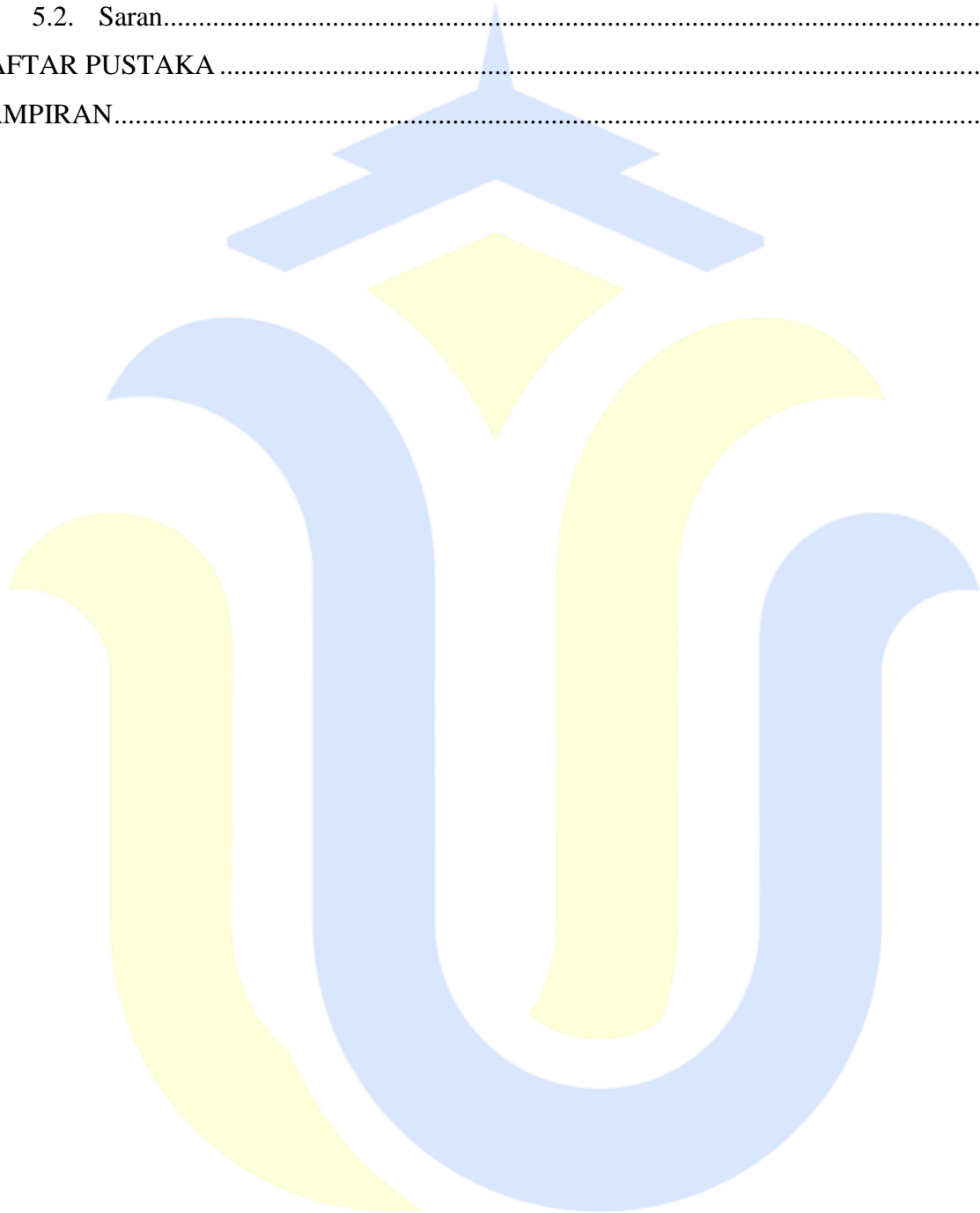


DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN KEASLIAN	iv
KATA PENGANTAR	v
RINGKASAN.....	vi
ABSTRACT.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
DAFTAR ISTILAH DAN SINGKATAN	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Tujuan	3
1.5. Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1. Penelitian Terkait	5
2.2. Landasan Teori.....	7
2.2.1. Definisi Sistem Penjualan Barang.....	7
2.2.2. Definisi Gallery Batik Tulis Jengdur	7
2.2.3. Definisi Batik	8
2.2.4. Definisi E-Commerce.....	9
2.2.5. Definisi Metode Waterfall.....	10
2.2.6. Definisi Midtrans	12
2.2.7. Definisi API RajaOngkir.....	13
2.2.8. Definisi Database	13
2.2.9. Definisi XAMPP	13
2.2.10. Definisi MySql	14
2.2.11. Definisi Website.....	14
2.2.12. Definisi Black Box Testing.....	14

2.2.13. Definisi Visual Studio Code.....	15
2.2.14. Definisi Framework Codeigniter.....	15
2.2.15. Unified Modeling Language (UML).....	15
2.3. Kerangka Pikir	20
BAB III METODOLOGI.....	21
3.1. Metodologi Penelitian	21
3.2. Pengumpulan Data	21
3.3. Analisis Data	24
3.4. Pengembangan Sistem	25
3.5. Analisa Kebutuhan Sistem	27
3.5.1. Analisa Kebutuhan Hardware	27
3.5.2. Analisa Kebutuhan Software.....	27
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	28
4.1. Perencanaan Sistem.....	28
4.2. Analisa Sistem.....	28
4.3. Desain Sistem Terperinci	29
4.4. Perancangan Sistem	34
4.4.1. Use Case Diagram	34
4.4.2. Activity Diagram.....	35
4.4.3. Sequence Diagram	45
4.4.4. Class Diagram	51
4.5. Relasi Tabel.....	52
4.6. Tampilan Aplikasi.....	57
4.6.1. Tampilan Menu Home Web.....	57
4.6.2. Tampilan Menu Login/Register	58
4.6.3. Tampilan Menu Keranjang Belanja	58
4.6.4. Tampilan Menu Checkout.....	59
4.6.5. Tampilan Menu Pembayaran	59
4.6.6. Tampilan Menu Dashboard.....	60
4.6.7. Tampilan Menu Kategori	60
4.6.8. Tampilan Menu Data Barang	61
4.6.9. Tampilan Menu Pesanan Masuk	61
4.6.10. Tampilan Menu Laporan Penjualan	62
4.7. Pengujian Aplikasi	63

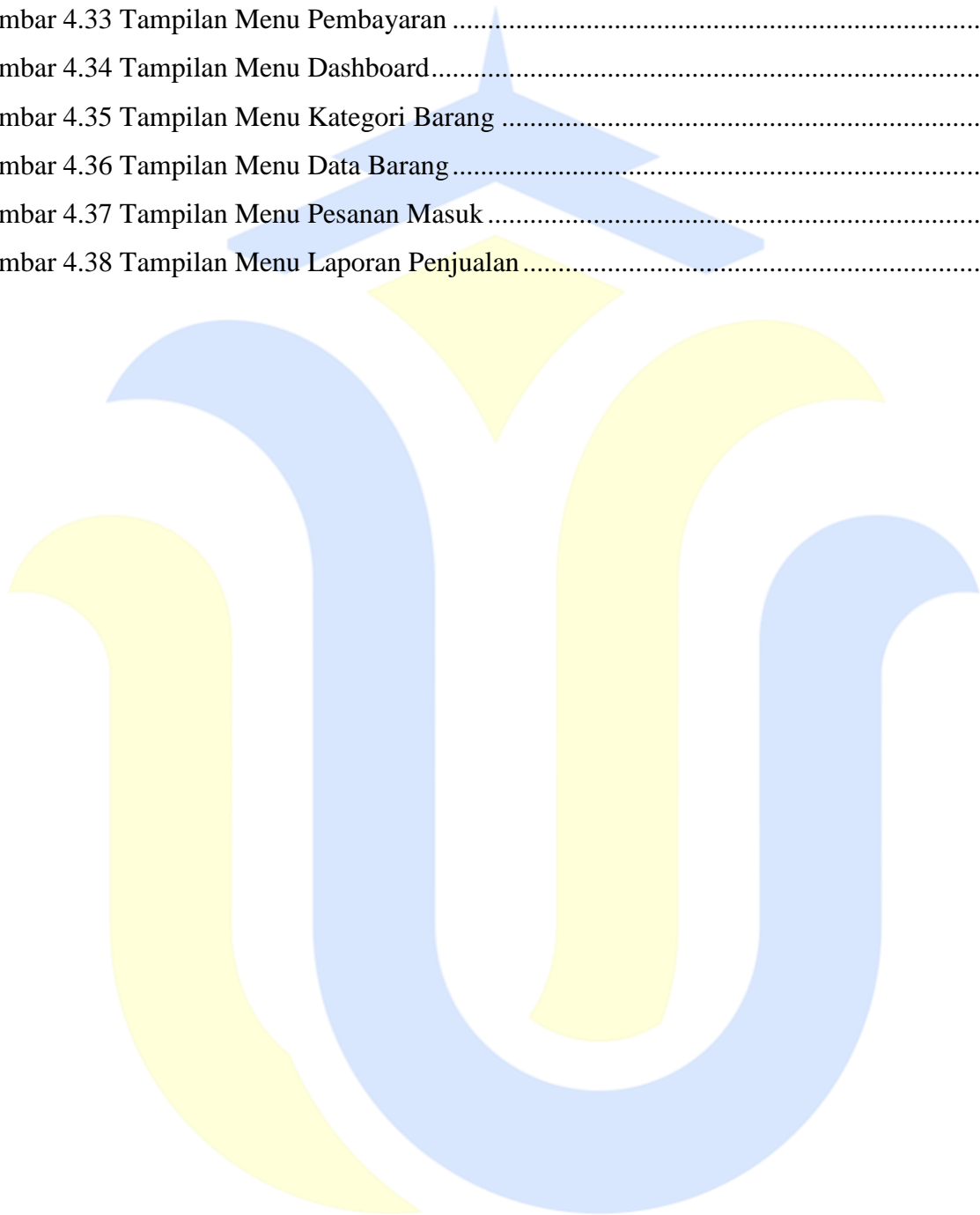
4.7.1. Black Box Testing.....	63
4.7.2. Pengujian Pada User	69
BAB V PENUTUP	74
5.1. Kesimpulan	74
5.2. Saran.....	74
DAFTAR PUSTAKA	75
LAMPIRAN.....	77



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 kerangka Pikir	20
Gambar 3. 1 wawancara bersama ibu nuraeni pemilik gallery batik tulis jengdur	22
Gambar 3. 2 Metode Waterfall	25
Gambar 4.1 Desain Tampilan Home	29
Gambar 4.2 Desain Tampilan Halaman Registrasi Pelanggan	29
Gambar 4.3 Desain Tampilan Login Pelanggan	30
Gambar 4.4 Desain Tampilan Keranjang Pelanggan	30
Gambar 4.5 Desain Tampilan Check Out Keranjang	31
Gambar 4.6 Desain Tampilan Login Admin	31
Gambar 4.7 Desain Tampilan Dashboard Admin	32
Gambar 4.8 Desain Tampilan Data Kategori Admin	32
Gambar 4.9 Desain Tampilan Halaman Pesanan Masuk Admin	33
Gambar 4.10 Desain Tampilan Data Laporan Admin	33
Gambar 4.11 Use Case Diagram User Pelanggan Dan User Admin	34
Gambar 4.12 Activity Diagram Login	35
Gambar 4.13 Activity Diagram Kelola Menu Home	36
Gambar 4.14 Activity Diagram Menu Keranjang	37
Gambar 4.15 Activity Diagram Halaman Admin	38
Gambar 4.16 Activity Diagram Kelola Data Kategori	39
Gambar 4.17 Activity Diagram Kelola Data Barang	40
Gambar 4.18 Activity Diagram Kelola Data Gambar Barang	41
Gambar 4.19 Activity Diagram Kelola Data Pesanan Masuk	42
Gambar 4.20 Activity Diagram Kelola Data Laporan	43
Gambar 4.21 Activity Diagram Kelola Data User	44
Gambar 4.22 Sequence Diagram Login	45
Gambar 4.23 Sequence Diagram Kelola Data Keranjang	46
Gambar 4.24 Sequence Diagram Kelola Data Kategori	47
Gambar 4.25 Sequence Diagram Kelola Data Pesanan	48
Gambar 4.26 Sequence Diagram Kelola Data Laporan Penjualan	49
Gambar 4.27 Sequence Diagram Kelola Data User	50
Gambar 4.28 Class Diagram	51

Gambar 4.29 Tampilan Menu Home	57
Gambar 4.30 Tampilan Menu Login/Register Pelanggan	58
Gambar 4.31 Tampilan Menu Keranjang Belanja	58
Gambar 4.32 Tampilan Menu Checkout.....	59
Gambar 4.33 Tampilan Menu Pembayaran	59
Gambar 4.34 Tampilan Menu Dashboard.....	60
Gambar 4.35 Tampilan Menu Kategori Barang	60
Gambar 4.36 Tampilan Menu Data Barang	61
Gambar 4.37 Tampilan Menu Pesanan Masuk	61
Gambar 4.38 Tampilan Menu Laporan Penjualan.....	62



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Daftar Simbol Use Case Diagram.....	16
Tabel 2.2 Daftar Simbol Activity Diagram.....	17
Tabel 2.3 Daftar Simbol Sequence Diagram	18
Tabel 2.4 Daftar Simbol Class Diagram	19
Tabel 3.1 Perbandingan Penelitian Terdahulu Tentang E-Commerce.....	23
Tabel 4.1 Daftar Use Case Diagram User Pelanggan Dan User Admin.....	34
Tabel 4.2 Tabel tbl_barang	52
Tabel 4.3 Tabel tbl_gambar	53
Tabel 4.4 Tabel tbl_pelanggan.....	53
Tabel 4.5 Tabel tbl_kategori	53
Tabel 4.6 Tabel tbl_rekening	54
Tabel 4.7 Tabel tbl_rinci_transaksi.....	54
Tabel 4.8 Tabel tbl_setting	55
Tabel 4.9 Tabel tbl _transaksi	55
Tabel 4.10 Tabel tbl_user	56
Tabel 4.11 Pengujian Black Box Splash Screen	63
Tabel 4.12 Pengujian Black Box Menu Utama	64
Tabel 4.13 Pengujian Black Box Menu Kategori	65
Tabel 4.14 Pengujian Black Box Menu Keranjang Belanja	65
Tabel 4.15 Pengujian Black Box Menu pesanan	66
Tabel 4.16 Pengujian Black Box Menu Admin	67
Tabel 4.17 Kuesioner	69
Tabel 4.18 Bobot Nilai.....	70
Tabel 4.19 Hasil Kuesioner.....	70
Tabel 4.20 Hasil Bobot Nilai	71
Tabel 4.21 Hasil Rata-Rata Dan Presentase	72
Tabel 4.22 Interval Penilaian	73
Tabel 4.23 Hasil Pengujian User	73

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Lembar Catatan Buku Konsultasi Bimbingan.	77
Lampiran 2 Lembar Hasil Turnitin.....	79
Lampiran 3 Lembar Revisi Sidang.....	81
Lampiran 4 Lembar Surat Permohonan Penelitian	84
Lampiran 5 Lembar Surat Balasan Penelitian	85
Lampiran 6 Lembar Hasil Kuesioner	86
Lampiran 7 Artikel Ilmiah.....	87
Lampiran 8 Poster.....	88
Lampiran 9 Manual Book.....	89
Lampiran 10 Dokumentasi Black Box Testing	94
Lampiran 11 Biodata Penulis	95

DAFTAR ISTILAH DAN SINGKATAN

API	: <i>Application Programming Interface</i>
JSON	: <i>JavaScript Object Notation</i>
SDLC	: <i>Software Development Life Cycle</i>
RDBMS	: <i>Relational Database Management System</i>
WWW	: <i>World Wide Web</i>
MVC	: <i>Model, View, Controller</i>
UML	: <i>Unified Modeling Language</i>

