

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi pada saat ini begitu cepat, begitu pula kebutuhan akan ilmu pengetahuan dan kemajuan pada manusia. Terdapat berbagai sistem informasi yang tersedia saat ini yang digunakan untuk mendukung dan memecahkan masalah yang umum berkembang di suatu organisasi, perusahaan, atau instansi pemerintah. Begitu pula dalam bidang geografis, Sistem Informasi Geografis (SIG) merupakan suatu alat bantu yang berguna untuk menyimpan, memodifikasi, menganalisis, dan menampilkan situasi alam dengan menggunakan atribut dan data geografis.

SIG dibuat dengan menggunakan informasi yang berasal dari pengolahan sejumlah data, yaitu data geografis atau data yang berkaitan dengan posisi obyek di permukaan bumi. SIG mengintegrasikan operasi pengolahan data berbasis *database* yang biasa digunakan saat ini, seperti pengambilan visualisasi yang khas serta berbagai keuntungan yang mampu ditawarkan analisis geografis melalui gambar-gambar petanya. SIG dapat disajikan dalam bentuk aplikasi desktop maupun aplikasi berbasis web. SIG juga dapat memberikan penjelasan tentang suatu peristiwa, membuat peramalan kejadian, dan perencanaan strategis lainnya serta dapat membantu menganalisis permasalahan umum seperti masalah ekonomi, penduduk, sosial pemerintahan, pertahanan serta bidang pariwisata.

Pariwisata merupakan sektor yang potensial untuk dikembangkan sebagai salah satu sumber pendapatan daerah. Kabupaten Kudus memiliki banyak obyek wisata yang menarik, namun dalam penyampaian informasinya masih menggunakan cara yang biasa, seperti melalui brosur, pamflet, poster, media sosial dan sebagainya. Oleh karena itu penulis mengangkat judul “Sistem Informasi Geografis Pemetaan Pariwisata Di Kabupaten Kudus Berbasis Web” yang diharapkan dapat menampilkan gambaran peta wisata Kabupaten Kudus dan sarana penunjangnya dengan menggunakan atribut dan data geografis, sehingga lebih menarik dan dapat dinikmati oleh wisatawan dan masyarakat luas.

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan uraian dari latar belakang, maka penulis akan merumuskan permasalahan yang ada, yaitu:

1. Bagaimana membuat sistem informasi geografis yang dapat memudahkan masyarakat dalam memperoleh informasi pariwisata di Kabupaten Kudus?
2. Bagaimana cara menemukan lokasi pariwisata di Kabupaten Kudus beserta sarana penunjangnya?

1.3. Batasan Masalah

Karena kurangnya keterampilan dan terbatasnya waktu penulis dalam menyusun laporan, maka penulis memberikan batasan masalah dalam penyusunan laporan ini, yaitu:

1. Sistem informasi geografis ini dibuat berdasarkan data yang di ambil dari Google Maps.
2. Peta yang ditampilkan adalah lokasi wisata, SPBU, penginapan, toko oleh-oleh, dan rumah makan.
3. Pada sistem ini hanya admin yang bisa menambah atau menghapus data.
4. Sistem informasi geografis ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP, *database* MySQL, dan Google Maps API sebagai penyedia layanan peta digital.
5. Sistem berupa aplikasi berbasis web.

1.4. Tujuan

Tujuan utama dirancangnya sistem informasi geografis ini adalah untuk:

1. Merancang dan membangun aplikasi Sistem Informasi Geografis Pemetaan Pariwisata Di Kabupaten Kudus Berbasis Web.
2. Memetakan lokasi-lokasi wisata dan lokasi penunjang wisata untuk mempermudah masyarakat dan wisatawan.
3. Mempermudah pencarian informasi pariwisata di Kabupaten Kudus.

1.5. Sistematika Penulisan

Agar konsep penelitian ini lebih mudah di pahami, maka peneliti telah menyusun risalah yang sistematis dari awal hingga akhir penulisan penelitian ini. Berikut adalah urutannya:

1. Bagian Awal

Bagian awal pada penelitian ini berisi halaman judul, halaman persetujuan dosen pembimbing, halaman pengesahan hasil penelitian, pernyataan keaslian penelitian, kata pengantar, ringkasan, *abstract*, dan daftar isi.

2. Bagian Isi

Pada bagian isi mengandung ringkasan umum kelima bab yang terkait satu sama lain. Untuk itu, penulis akan mejabarkan secara singkat isi kelima bab tersebut:

Bab I Pendahuluan

Memuat tentang apa yang melatar belakangi penulis mengangkat judul penelitian, dan apa tujuan penulis mengangkat judul tersebut.

Bab II Tinjauan Pustaka

Memuat tentang ringkasan penelitian yang pernah dilakukan dan teori-teori yang menjadi dasar untuk dilaksanakannya penelitian.

Bab III Metodologi

Memuat tentang metode penelitian yang digunakan dalam penelitian, yaitu: metode pengumpulan data, pengembangan sistem, perancangan sistem, dan kerangka pikir.

Bab IV Hasil Dan Pembahasan

Memuat tentang alur penerapan dan cara kerja sistem berdasarkan hasil dan uji tes dari penelitian.

BAB V PENUTUP

menampilkan kesimpulan penulis terhadap penelitian dan juga saran penulis bagi peneliti yang ingin melanjutkan penelitian dari penulis sebelumnya.

3. Bagian Akhir

Lembar daftar pustaka, lembar lampiran, dan biodata penulis berada di bagian akhir.