

DAFTAR PUSTAKA

- Ardiansyah, S., Sofyan, M., & Asman, H. (2019). Rancang Bangun E-Commerce Toko Furniture. *Jurnal Informatika*, 8(1). <http://ejournal.unidayan.ac.id/index.php/JIU>
- Habibirrahman, M. A., Hayuhardika, W., Putra, N., & Hanggara, B. T. (2022). *Pengembangan Sistem Pemesanan Kue berbasis Website menggunakan Midtrans Webservice sebagai Payment Gateway (Studi Kasus: Toko Kue De Tasty)* (Vol. 6, Issue 2). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Hendini, A. (2016). Pemodelan Uml Sistem Informasi Monitoring Penjualan Dan Stok Barang (Studi Kasus: Distro Zhezha Pontianak). *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, IV(2). <https://doi.org/10.2135>
- Indriyanto, W., Priyo Abadi, L., Kuncoro, A., Raya Tengah No, J., Gedong, K., Rebo, P., Timur, J., Kunci, K., & informasi, S. (2020). Sistem Informasi Penjualan Meubel Cv Mandiri Furniture Berbasis Java. *Jurnal Riset Dan Aplikasi Mahasiswa Informatika*, 01.
- Khasanah, F. N., Rofiah, S., & Setiyadi, D. (2019). Metode User Centered Design dalam Merancang Tampilan Antarmuka Ecommerce Penjualan Pupuk Berbasis Website Menggunakan Aplikasi Balsamiq Mockups. *JAST: Jurnal Aplikasi Sains Dan Teknologi*, 3(2), 14–23. <https://jurnal.unitri.ac.id/index.php/jast/article/view/1443>
- Kosasi, S. (2015). Perancangan Dan Pemanfaatan E-Commerce Untuk Memperluas Pasar Produk Furniture. In *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi*. <http://jayafurniture.com>
- Kristanto, W., Wahyuningtyas, E., & Prasetya, N. I. (2017a). *Penerapan E-Commerce Untuk Penjualan Furniture Pada Ud. Tunggal Saudara* (Vol. 3).
- Laudon, K. C., & Traver, C. Guercio. (n.d.). *E-commerce: business, technology, society*.
- Li, H., & Hong, J. (2013). Factors Influencing Consumers' Online Repurchasing Behavior: A Review and Research Agenda. *IBusiness*, 05(04), 161–166. <https://doi.org/10.4236/ib.2013.54020>
- Ningrum, F. C., Suherman, D., Aryanti, S., Prasetya, H. A., & Saifudin, A. (2019). Pengujian Black Box pada Aplikasi Sistem Seleksi Sales Terbaik Menggunakan Teknik Equivalence Partitions. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 4(4), 125. <https://doi.org/10.32493/informatika.v4i4.3782>
- Prabowo, R. A. (2019). *Ragam Hias Tradisional Jawa Studi Rekonstruksi Visual Untuk Desain Kriya Kayu* (Vol. 11, Issue 1).
- Rika Prifina, E., Ekadiansyah, E., Endah, K., & Prifina, R. (2022). E-Commerce Pada Cv. Tino Meubel Berbasis Web Dan Android E-Commerce On Cv. Tino

Furniture Based On Web And Android Info Artikel Abstrak. In *UNES Journal of Scientech Research* (Vol. 7, Issue 2). <https://ojs.ekasakti.org/index.php/UJSR/>

Sandi, A. (2018). *Mengenal Apa itu Web API*.

Sidik, M. (2019). *Perancangan dan Pengembangan E-commerce dengan Metode Research and Development*.

Tirozul Achyar, M., Indra Pratama, F., & Ji Menoreh Tengah, H. X. (2021). *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak Sistem Informasi E-Commerce Furniture Berbasis Web Pada Toko Mebel Ubaidillah Kamal Jepara*. 3(2), 156–161.

Wahyuningrum, T., & Januarita, D. (2014). *Perancangan WEB e-Commerce dengan Metode Rapid Application Development (RAD) untuk Produk Unggulan Desa*. www.tomatochart.com

Zaini Muchtar, A., Informatika, T., Tinggi, S., Terpadu, T., Fikri, N., Munir, S., Si, S., & Kom, M. (2019). Perancangan Web E-Commerce Umkm Restoran Bakso Arema Menggunakan Framework Laravel. *Jurnal Teknologi Terpadu*, 5(1).