



LAPORAN SKRIPSI

**PERANCANGAN *APLIKASI MOBILE COMMERCE CRAFT*
ROTANKU SEBAGAI MEDIA PENJUALAN KERAJINAN
ROTAN PADA UMKM ROTAN INDAH JEPARA**

**AHMAD FARID ULIN NIAM
NIM. 201851159**

**DOSEN PEMBIMBING
Mukhamad Nurkamid, S.Kom., M.Cs
Rizky Sari Meimaharani, S.Kom., M.Kom**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MURIA KUDUS
2023**

HALAMAN PERSETUJUAN

PERANCANGAN APLIKASI *MOBILE COMMERCE CRAFT* ROTANKU SEBAGAI MEDIA PENJUALAN KERAJINAN ROTAN PADA UMKM ROTAN INDAH JEPARA

AHMAD FARID ULIN NIAM
NIM. 201851159

Kudus, 24 Juli 2023

Menyetujui,

Pembimbing Utama,

Pembimbing Pendamping,

Mukhamad Mukkamid, S.Kom., M.Cs
NIDN. 0620068302

Rizky Sari Meimaharani, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0620058501

HALAMAN PENGESAHAN

PERANCANGAN APLIKASI *MOBILE COMMERCE CRAFT* ROTANKU SEBAGAI MEDIA PENJUALAN KERAJINAN ROTAN PADA UMKM ROTAN INDAH JEPARA

AHMAD FARID ULIN NIAM

NIM. 201851159

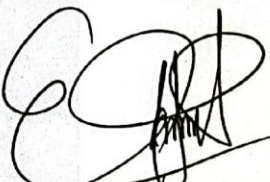
Kudus, 09 Agustus 2023

Menyetujui,


Ketua Penguji,


Endang Supriyati S.Kom., M.Kom
NIDN. 0629077402

Anggota Penguji I,


Evanita S.Kom., M.Kom
NIDN. 0611088901

Anggota Penguji II,



Mukhamad Nurkamid, S.kom., M.Cs
NIDN. 0620068302

Mengetahui

Dekan Fakultas Teknik


Mohammad Dahlan, S.T., M.T
NIS. 0610701000001141

Ketua Program Studi
Teknik Informatika


Mukhamad Nurkamid, S.kom., M.Cs
NIS. 0610701000001212

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Ahmad Farid Ulin Niam

NIM : 201851159

Tempat & Tanggal Lahir : Jepara, 12 Oktober 1998

Judul Skripsi/Tugas Akhir* : Perancangan Aplikasi *Mobile Commerce Craft* Rotanku Sebagai Media Penjualan Kerajinan Rotan pada UMKM Rotan Indah Jepara

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Skripsi/Tugas Akhir* ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan lain yang tercantum sebagai bagian dari Skripsi ini. Seluruh ide, pendapat, atau materi dari sumber lain telah dikutip dalam Skripsi dengan cara penulisan referensi yang sesuai.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Kudus, 24 Juli 2023

Yang memberi pernyataan,



Ahmad Farid Ulin Niam
NIM. 201851159

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan atas kehadiran Allah SWT dan baginda Nabi Muhammad SAW. Syukur Alhamdulillah, akhirnya penulis berhasil menyelesaikan skripsi yang berjudul “Perancangan Aplikasi Mobile Commerce Craft Rotanku Sebagai Media Penjualan Kerajinan Rotan pada UMKM Rotan Indah Jepara”.

Penyusunan Skripsi ini ditujukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar sarjana strata satu (S1) Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus. Pelaksanaan pembuatan skripsi ini tak lepas dari bantuan dan dukungan beberapa pihak, untuk itu penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan segala rahmat dan hidayahnya.
2. Bapak Prof. Dr. Ir. Darsono. M.Si selaku Rektor Universitas Muria Kudus.
3. Bapak Mohammad Dahlan, ST., MT selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
4. Bapak Mukhamad Nurkamid, S.Kom., M.Cs selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Kudus dan Dosen Pembimbing 1 yang telah memberikan pengarahan dan masukan selama menyusun skripsi ini.
5. Ibu Ratih Nindyasari, M.Kom selaku Koordinator Skripsi Program Studi Teknik Informatika Universitas Muria Kudus.
6. Ibu Rizky Sari Meimaharani, S.kom., M.Kom selaku Dosen Pembimbing 2 yang telah memberikan pengarahan dan masukan selama menyusun skripsi ini.
7. Segenap keluarga dan teman – teman yang selalu memberikan dukungan dan semangat selalu.

Kudus, 24 Juli 2023

Penulis

PERANCANGAN APLIKASI MOBILE COMMERCE CRAFT ROTANKU SEBAGAI MEDIA PENJUALAN KERAJINAN ROTAN PADA UMKM ROTAN INDAH JEPARA

Nama mahasiswa : Ahmad Farid Ulin Niam

NIM : 201851159

Pembimbing :

1. Mukhamad Nurkamid, S.Kom., M.Cs
2. Rizky Sari Meimaharani, S.kom., M.Kom

RINGKASAN

Perubahan dalam dunia teknologi yang terus meningkat membuat manusia untuk memanfaatkan dan menggunakan teknologi sebaik mungkin. Hampir semua kegiatan dalam kehidupan manusia mengalami perubahan dari cara konvensional yang dilakukan dengan cara manual menjadi modern. Salah satunya adanya kegiatan jual beli kerajinan rotan. Ruang lingkup penjualan yang terbatas membuat penjual kerajinan rotan mengalami kesulitan dalam menjual dan mencari konsumen. Hal tersebut dikarenakan belum ada wadah khusus yang dapat membantu penjual kerajinan rotan dalam menjual produk mereka dan salah satu yang terkena dampaknya adalah UMKM Rotan Indah Jepara. Selama ini untuk pemesanan produk kerajinan rotan biasanya langsung menghubungi lewat *WhatsApp* pemilik UMKM Rotan Indah Jepara serta dalam operasionalnya selama ini dihadapkan pada banyak masalah, seperti sering terjadi kesalahan saat memasukan data pelanggan, detail alamat pengiriman salah, kesalahan pembayaran masuk dari pelanggan. Untuk mengatasi permasalahan tersebut penulis mencoba membuat aplikasi *mobile commerce craft* rotanku sebagai media penjualan kerajinan rotan pada UMKM Rotan Indah Jepara menggunakan metode pengembangan sistem *OOAD (Object Oriented Analysis dan Design)* dan menggunakan permodelan *UML*. Aplikasi *craft* rotanku dibuat menggunakan *android studio* menggunakan bahasa pemrograman *kotlin* dan untuk database menggunakan *MySQL*.

Penelitian ini bertujuan untuk membuat aplikasi *mobile commerce craft* rotanku agar dapat digunakan sebagai wadah penjualan produk kerajinan rotan pada UMKM Rotan Indah Jepara secara online serta memudahkan pembeli dalam memilih dan membeli produk kerajinan rotan.

Kata kunci : *M-Commerce*, Penjualan, *OOAD*, *Kotlin*.

DESIGN OF CRAFT ROTANKU MOBILE COMMERCE APPLICATION AS A MEDIUM FOR SELLING RATTAN CRAFTS IN UMKM ROTAN INDAH JEPARA

Student Name : Ahmad Farid Ulin Niam

Student Identity Number : 201851159

Supervisor :

1. Mukhamad Nurkamid, S.Kom., M.Cs
2. Rizky Sari Meimaharani, S.Kom., M.Kom

ABSTRACT

Changes in the ever-increasing world of technology make humans to make the best use of and use technology. Almost all activities in human life undergo changes from conventional ways that are done manually to modern. One of them is the activity of buying and selling rattan crafts. The limited scope of sales makes rattan craft sellers have difficulty in selling and finding consumers. This is because there is no special container that can help rattan craft sellers in selling their products and one of those affected is UMKM Rotan Indah Jepara. So far, for ordering rattan craft products, they usually directly contact via WhatsApp, the owner of UMKM Rotan Indah Jepara and in its operations, so far faced with many problems, such as frequent errors when entering customer data, incorrect delivery address details, payment errors coming in from customers. To overcome this problem, the author tried to create a craft rotanku mobile commerce application as a medium for selling rattan crafts at UMKM Rotan Indah Jepara using the OOAD (Object Oriented Analysis and Design) system development method and using UML modeling. My rattan craft application was created using android studio using the kotlin programming language and for databases using MySQL.

This research aims to create a craft rotanku mobile commerce application so that it can be used as a container for selling rattan handicraft products at UMKM Rotan Indah Jepara online and make it easier for buyers to choose and buy rattan craft products.

Keywords : M-Commerce, Sales, OOAD, Kotlin.

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
RINGKASAN	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Tujuan.....	4
1.5. Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1. Penelitian Terkait	5
2.2. Landasan Teori	8
BAB III METODOLOGI	20
3.1. Kerangka Penelitian	20
3.2. Metode Pengumpulan Data	20
3.3. Metode Pengembangan Sistem	21
3.4. Analisis Kebutuhan Sistem	23
3.5. Perancangan Sistem.....	25
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	55
4.1. Implementasi Aplikasi.....	55
4.2. Pengujian Sistem	74
BAB V PENUTUP.....	84
5.1. Kesimpulan.....	84
5.2. Saran	84
DAFTAR PUSTAKA	85

LAMPIRAN 1.....	87
LAMPIRAN 2.....	89
LAMPIRAN 3.....	90
LAMPIRAN 4.....	93
LAMPIRAN 5.....	94
LAMPIRAN 6.....	95
LAMPIRAN 7.....	96
LAMPIRAN 8.....	105
BIODATA PENULIS.....	107



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 <i>Profile UMKM Rotan Indah Jepara</i>	8
Gambar 2.2 <i>Arsitektur Mobile Commerce</i>	10
Gambar 2.3 <i>ERD One to One</i>	15
Gambar 2.4 <i>ERD One to Many</i>	16
Gambar 2.5 <i>ERD Many to One</i>	16
Gambar 2.2 <i>ERD Many to Many</i>	16
Gambar 3.1 <i>Kerangka Penelitian</i>	20
Gambar 3.2 <i>Use Case Admin</i>	26
Gambar 3.3 <i>Use Case Pembeli</i>	27
Gambar 3.4 <i>ERD</i>	28
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram Register Admin</i>	29
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram Login Admin</i>	30
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram Kelola Tambah Produk</i>	31
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram Kelola Edit Produk</i>	32
Gambar 3.9 <i>Activity Diagram Kelola Hapus Produk</i>	33
Gambar 3.10 <i>Activity Diagram Kelola Transaksi</i>	34
Gambar 3.11 <i>Activity Diagram Edit Data User</i>	35
Gambar 3.12 <i>Activity Diagram Hapus Data User</i>	36
Gambar 3.13 <i>Activity Diagram Laporan Penjualan</i>	37
Gambar 3.14 <i>Activity Diagram Register User</i>	38
Gambar 3.15 <i>Activity Diagram Login User</i>	39
Gambar 3.16 <i>Activity Diagram User Membeli Produk</i>	40
Gambar 3.17 <i>Activity Diagram Profil User</i>	41
Gambar 3.18 <i>Sequence Diagram Register Admin</i>	42
Gambar 3.19 <i>Sequence Diagram Login Admin</i>	43
Gambar 3.20 <i>Sequence Diagram Kelola Produk Admin</i>	44
Gambar 3.21 <i>Sequence Diagram Kelola Transaksi</i>	45
Gambar 3.22 <i>Sequence Diagram Kelola User</i>	46
Gambar 3.23 <i>Sequence Diagram Laporan Penjualan</i>	48
Gambar 3.24 <i>Sequence Diagram Register User</i>	49
Gambar 3.25 <i>Sequence Diagram Login User</i>	50
Gambar 3.26 <i>Sequence Diagram User Membeli Produk</i>	51
Gambar 3.27 <i>Sequence Diagram Profil User</i>	52

Gambar 4.1 Halaman Login Web Admin	56
Gambar 4.2 Halaman Dashboard Web Admin	57
Gambar 4.3 Halaman Sub Menu Menunggu Pembayaran	58
Gambar 4.4 Halaman Sub Menu Menunggu Konfirmasi.....	58
Gambar 4.5 Halaman Sub Menu Transaksi Hari Ini	59
Gambar 4.6 Halaman Sub Menu Data Transaksi	60
Gambar 4.7 Halaman Menu Produk	60
Gambar 4.8 Halaman Tambah Data Produk	61
Gambar 4.9 Halaman Edit Data Produk.....	62
Gambar 4.10 Halaman Edit Data Produk Lanjutan	62
Gambar 4.11 Halaman Menu User	63
Gambar 4.12 Halaman Menu Laporan	63
Gambar 4.13 Halaman Cetak Laporan	64
Gambar 4.14 Halaman SplashScreen	65
Gambar 4.15 Halaman Signup	66
Gambar 4.16 Halaman Login.....	67
Gambar 4.17 Halaman Menu Home	68
Gambar 4.18 Halaman Detail Produk	69
Gambar 4.19 Halaman Checkout	70
Gambar 4.20 Halaman Pembayaran.....	71
Gambar 4.21 Halaman Menu Order	72
Gambar 4.22 Halaman Menu Profile.....	73
Gambar 4.23 Halaman Update Profile	74

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 <i>Simbol Use Case Diagram</i>	13
Tabel 2.2 <i>Simbol Entity Relationship Diagram</i>	15
Tabel 2.3 <i>Simbol Activity Diagram</i>	17
Tabel 2.4 <i>Simbol Sequence Diagram</i>	18
Tabel 3.1 <i>Admin</i>	53
Tabel 3.2 <i>User</i>	53
Tabel 3.3 <i>Produk</i>	53
Tabel 3.4 <i>Transaksi</i>	54
Tabel 4.1 <i>Black box testing Login Web Admin</i>	74
Tabel 4.2 <i>Black box testing Dashboard Web Admin</i>	75
Tabel 4.3 <i>Black box testing Menu Transaksi Web Admin</i>	75
Tabel 4.4 <i>Black box testing Menu Produk Web Admin</i>	76
Tabel 4.5 <i>Black box testing Menu User Web Admin</i>	77
Tabel 4.6 <i>Black box testing Menu Laporan Web Admin</i>	78
Tabel 4.7 <i>Black box testing Login</i>	79
Tabel 4.8 <i>Black box testing Signup</i>	79
Tabel 4.9 <i>Black box testing Menu Home</i>	80
Tabel 4.10 <i>Black box testing Detail Produk</i>	80
Tabel 4.11 <i>Black box testing Checkout</i>	81
Tabel 4.12 <i>Black box testing Pembayaran</i>	81
Tabel 4.13 <i>Black box testing menu Order</i>	82
Tabel 4.14 <i>Black box testing Menu Profile</i>	82

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Buku Bimbingan/ Konsultasi Skripsi	87
Lampiran 2 Hasil Turnitin.....	89
Lampiran 3 Lembar Revisi Sidang Skripsi	90
Lampiran 4 Surat Pelaksanaan Penelitian di UMKM Rotan Indah Jepara	93
Lampiran 5 Artikel Ilmiah	94
Lampiran 6 Poster	95
Lampiran 7 Manual Book (Pedoman Penggunaan)	96
Lampiran 8 Foto Dokumentasi Selama Penelitian.....	105

