

## DAFTAR PUSTAKA

- Arif, Rama Syaiful, and Salamun Rohman Nudin. 2021. "Android-Based Vetmalance M-Commerce Application by Using Paymnet Gateway Transactions." *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Dan Robotika* 3 (1): 23–33.
- Chai, Darwin, Umar Gajah, Egi Meilan Simarmata, and Yonata Laia. 2019. "Aplikasi Penyimpanan File Alternatif Bagi Pengguna Smartphone Berbasis Android." *Jurnal Sistem Informasi Dan Ilmu Komputer Prima (JUSIKOM PRIMA)* 3 (1): 35–42.
- Dahlia, Tiara, and Untoro Apsiswanto. 2023. "Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Barang Kerajinan Dan Makanan Berbasis Android Pada Dewan Kerajinan Nasional Daerah (DEKRANASDA) Kota Metro." *Jurnal Informasi Dan Komputer* 11 (01): 16–24.
- Darmansyah, Darmansyah, Popi Parpati, and Rahmat Gunawan. 2021. "Perancangan Aplikasi Mobile E-Marketplace Rumah Kost (Studi Kasus: Kabupaten Karawang)." *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi* 15 (4): 177–89.
- Fitrani, Laqma Dica, and Ari Cahaya Puspitaningrum. 2023. "Utilization Of UML (Unified Modeling Language) In The Design Of Academic Information Systems Based On The OOAD Method." *Sistemasi: Jurnal Sistem Informasi* 12 (2): 614–25.
- Hakim, Dimas Lukman, Muhammad Soni, and Novita Sari. 2022. "Pendampingan UMKM CV Rotan Indah Jepara Desa Kalipucang Kulon Melalui 'Digital Marketing Strategy' Untuk Meningkatkan Daya Saing Dan Pangsa Pasar." In *The 2nd Seno Dimas*.
- Lamawuran, Theresia Yunita, Paskalis Andrianus Nani, and Frengky Tedy. 2021. "Aplikasi Penjualan Online Kerajinan Lokal Khas Masyarakat Nusa Tenggara Timur Berbasis Android." *JURTEKSI (Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi)* 7 (2): 165–72.
- Maulidy, Fahmi Rizky, and Dedy Rahman Prehanto. 2022. "Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Barang Toserba Menggunakan Metode OOAD (Object Oriented Analysis Design) Berbasis Mobile Platform Pada CV FCH Kema Pole Indonesia." *Journal of Emerging Information System and Business Intelligence (JEISBI)* 3 (3): 33–42.
- Meilano, Rezagi, Rama Dhonal, Febby Nanda Utami, and Misyati Misyati. 2022. "Implementasi Mobile Commerce Pada Poljamshop." *Journal of Applied Accounting and Business* 4 (2): 73–80.
- Nungsiyati, Nungsiyati, Devi Fitriyana, and Muhamad Muslihudin. 2022. "Mobile Commerce Pemasaran Produk Olahan Kelompok Wanita Tani (KWT) Flamboyan Berbasis Android Di Desa Kalirejo." *JTKSI (Jurnal Teknologi Komputer Dan Sistem Informasi)* 5 (2): 121–32.

- Prasetya, Agung Feby, Sintia Sintia, and Utin Lestari Dewi Putri. 2022. "Perancangan Aplikasi Rental Mobil Menggunakan Diagram UML (Unified Modelling Language)." *Jurnal Ilmiah Komputer Terapan Dan Informasi* 1 (1): 14–18.
- Ratama, Niki, and Munawaroh. 2019. "Perancangan Sistem Informasi Sosial Learning Untuk Mendukung Pembangunan Kota Tangerang Dalam Meningkatkan Smart City Berbasis Android." *SATIN - Sains Dan Teknologi Informasi* 5 (2): 59–67. <https://doi.org/10.33372/stn.v5i2.542>.
- Rianof, Egy Muhammad, Bambang P Adhi, and Z E Ferdi F Putra. 2020. "Pengembangan Aplikasi M-Commerce Pada Toko Optik Menggunakan Android Studio." *PINTER: Jurnal Pendidikan Teknik Informatika Dan Komputer* 4 (2): 15–18.
- Rikki, Alex, and Randy Amos Tarigan. 2022. "Perancangan Aplikasi Ecommerce UKM Berbasis Android Dengan Sistem Pembayaran Payment Gateway." *KAKIFIKOM (Kumpulan Artikel Karya Ilmiah Fakultas Ilmu Komputer)*, 148–59.
- Rohim, Muhammad Syahrul, and Nasrul Rofiah Hidayati. 2020. "Aplikasi M-Commerce Paket Wisata (Studi Kasus Biro Wisata)." In *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikasi (SENATIK)*, 3:291–99.
- Vani, Tadonny, Rahmat Hidayat, and Arnoldus Yansen Friska Dinar Yudhistira. 2021. "Rancang Bangun Mobile Commerce Di Lamandau Store Berbasis Android Berdasarkan User Centered Design (UCD)." *Jurnal Media Informatika Budidarma* 5 (1): 287–96.
- Zhang, Ying, and Feng Pan. 2022. "Design and Implementation of a New Intelligent Warehouse Management System Based on MySQL Database Technology." *Informatica* 46 (3).