



LAPORAN SKRIPSI

**RANCANG BANGUN APLIKASI E-RECEIPT (NOTA)
PADA KIOS EKA PUTRA SUPER BUSANA KUDUS
BERBASIS ANDROID DAN QR CODE**

**ANANTA YUSUF FAKHRUDIN
NIM. 201851162**

**DOSEN PEMBIMBING
Mukhamad Nurkamid, S.Kom, M.Cs
Rizky Sari Meimaharani, S.Kom, M.Kom**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MURIA KUDUS
2023**

HALAMAN PERSETUJUAN

RANCANG BANGUN APLIKASI E-RECEIPT (NOTA) PADA KIOS EKA PUTRA SUPER BUSANA KUDUS BERBASIS ANDROID DAN QR CODE

ANANTA YUSUF FAKHRUDIN

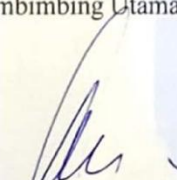
NIM. 201851162

Kudus, 24 Juli 2023

Menyetujui,

Pembimbing Utama,

Pembimbing Pendamping,


Mukhamad Nurkamid S.Kom., M.Cs
NIDN. 0620068302


Rizky Sari Meimaharani, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0620058501

HALAMAN PENGESAHAN

RANCANG BANGUN APLIKASI E-RECEIPT (NOTA) PADA KIOS EKA PUTRA SUPER BUSANA KUDUS BERBASIS ANDROID DAN QR CODE

ANANTA YUSUF FAKHRUDIN
NIM. 201851162

Kudus, 9 Agustus 2023

Menyetujui,

Ketua Penguji,



Endang Supriyati S.Kom., M.Kom
NIDN. 0629077402

Anggota Penguji I,



Evanita S.Kom., M.Kom
NIDN. 0611088901

Anggota Penguji II,

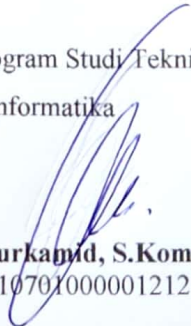


Mukhamad Nurkamid S.Kom., M.Cs
NIDN. 0620068302

Mengetahui


Fakultas Teknik
Mohammad Dahlan, S.T, M.T
NIS. 0610701000001141

Ketua Program Studi Teknik
Informatika


Mukhamad Nurkamid, S.Kom, M.Cs
NIS. 0610701000001212

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Ananta Yusuf Fakhruhin
NIM : 201851162
Tempat & Tanggal Lahir : Kudus, 28 Juni 2000
Judul Skripsi : Rancang Bangun Aplikasi E-Receipt (Nota) Pada Kios Eka Putra Super Busana Kudus Berbasis Android Dan QR Code

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Skripsi/Tugas Akhir* ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan lain yang tercantum sebagai bagian dari Skripsi ini. Seluruh ide, pendapat, atau materi dari sumber lain telah dikutip dalam Skripsi dengan cara penulisan referensi yang sesuai.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Kudus, 24 Juli 2023

Yang memberi pernyataan,

A 1000 Rupiah postage stamp featuring the Garuda Pancasila emblem and the text '1000', 'METERAI', and '11 FEBRUARI 1974'. A handwritten signature is written over the stamp.

Ananta Yusuf Fakhruhin
NIM. 201851162

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Allah SWT berkat Rahmat, Hidayah, dan Karunia-Nya semua sehingga saya dapat menyelesaikan Laporan Akhir Skripsi yang berjudul “Rancang Bangun Aplikasi E-Receipt (Nota) di Kios Eka Putra Busana Berbasis Android dan QR Code”. Laporan Akhir Skripsi ini disusun sebagai salah satu tugas wajib bagi mahasiswa pada program Strata-1 di Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Muria Kudus untuk memperoleh gelar Strata 1 (S1).

Penulis menyadari dalam penyusunan laporan skripsi ini tak lepas dari bantuan dan dukungan dari beberapa pihak, untuk itu penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan segala Rahmat dan Nikmat, serta Hidayah-Nya.
2. Bapak Prof.Dr. Ir. Darsono, M.Si selaku Rektor Universitas Muria Kudus
3. Bapak Mohammad Dahlan, ST., MT selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
4. Bapak Mukhamad Nurkamid, S.Kom, M.Cs selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Muria Kudus dan juga sebagai Pembimbing 1 yang telah memberikan pengarahan, masukan serta saran selama penyusunan skripsi ini
5. Ibu Ratih Nindyasari, M.Kom selaku Koordinator Skripsi Program Studi Teknik Informatika Universitas Muria Kudus
6. Ibu Rizky Sari Meimaharani S.Kom., M.Kom selaku Pembimbing 2 yang telah memberikan pengarahan dan masukan selama penyusunan skripsi ini.
7. Segenap Keluarga yang memberikan semangat serta dorongan do’a.

Penulis menyadari adanya kekurangan dan ketidaksempurnaan dalam penulisan skripsi ini, karena itu penulis menerima kritik, saran dan masukan dari pembaca sehingga penulis dapat lebih baik di masa yang akan datang.

Kudus, 24 Juli 2023

Ananta Yusuf Fakhrudin

RANCANG BANGUN APLIKASI E-RECEIPT (NOTA) PADA KIOS EKA PUTRA SUPER BUSANA KUDUS BERBASIS ANDROID DAN QR CODE

Nama mahasiswa : Ananta Yusuf Fakhrudin

NIM : 201851162

Pembimbing :

1. Mukhamad Nurkamid, S.Kom, M.Cs
2. Rizky Sari Meimaharani, S.Kom., M.Kom

RINGKASAN

Seiring berkembangnya teknologi, hampir seluruh aspek kehidupan manusia menggunakan teknologi, Setiap orang pastinya memiliki *gadget (smartphone)* untuk membantu aktivitas bekerja, belajar maupun hanya sebagai hiburan. Oleh karena itu dengan adanya *smartphone* kini semua orang bisa mudah mengakses apa yang diinginkan, dengan demikian akan lebih luas manfaatnya dibandingkan dengan *feature phone* yang fungsinya hanya untuk *SMS* dan telpon, walaupun kalangan UMKM masih memerlukan *feature phone* untuk melakukan panggilan penting (saat *smartphone* tidak ada sinyal atau tidak sedang tersambung ke internet ataupun kehabisan kuota dan hanya menggunakan *wifi only*). Dengan *smartphone* apapun dapat diakses dengan mudah yaitu salah satunya bertransaksi antar orang. Proses transaksi yang tidak ribet dan cepat juga bisa dilakukan hanya dengan *scan to pay* jika membeli makanan ataupun barang. Dan metode ini juga mempermudah kalangan pebisnis atau seseorang yang tidak ingin ribet membawa uang banyak karena dapat memancing tindak kejahatan. Aplikasi ini dibuat dengan metode *OOAD (Object Oriented Analysis Design)*. Aplikasi *E-Receipt* ini dibuat menggunakan *Android Studio* menggunakan bahasa pemrograman *java* dan menggunakan *database SQLite* dan mencantumkan *QR Code* Sebagai alternatif pembayaran skala nominal besar.

Kata kunci : *Smartphone, QR Code, Android Studio, Android, OOAD.*

DESIGN OF APPLICATION BASED ANDROID E-RECEIPT IN EKA PUTRA BUSANA STORE KUDUS WITH QR CODE

Student Name : Ananta Yusuf Fakhruhin

Student Identity Number : 201851162

Supervisor :

1. Mukhamad Nurkamid, S.Kom, M.Cs
2. Rizky Sari Meimaharani, S.Kom, M.Kom

ABSTRACT

As technology develops, almost all aspects of human life use technology, everyone certainly has gadgets (smartphones) to help work, study or just as entertainment. Therefore, with the existence of smartphones now everyone can easily access what they want, thus it will be wider in benefits compared to feature phones whose functions are only for SMS and phones, although among MSMEs still need a feature phone to make important calls (when the smartphone has no signal or is not connected to the internet or also runs out of quota and only uses wifi only. With any smartphone can be accessed easily, one of which is transacting between people. The transaction process that is not complicated and fast can also be done only by scanning to pay if buying food or goods. And this method also makes it easier for business people or someone who does not want to be complicated to bring a lot of money because it can provoke crime. This application is created by the OOAD (Object Oriented Analysis Design) method. This E-Receipt application was created using Android Studio using the java programming language and using the SQLite database and installing QR Code as an alternative to large nominal payments.

Keywords : Smartphone, QR Code, Android Studio, Android, OOAD.

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN.....	iv
KATA PENGANTAR	v
RINGKASAN	vi
<i>ABSTRACT</i>	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan	2
1.5. Manfaat	3
BAB II.....	4
TINJAUAN PUSTAKA.....	4
2.1. Penelitian Terkait	4
2.2. Landasan Teori.....	5
BAB III.....	7
METODOLOGI PENELITIAN.....	7
3.1. Kerangka Penelitian	7
3.2. Metode Pengumpulan Data.....	8
3.3. Pengembangan Perancangan Sistem.....	8
3.4. Analisis Sistem.....	10
BAB IV	36
HASIL DAN PEMBAHASAN.....	36
4.1 Hasil dan Implementasi.....	36
BAB V PENUTUP.....	53
5.1. Kesimpulan	53
5.2. Saran.....	53
DAFTAR PUSTAKA	54

LAMPIRAN..... 55
BIODATA PENULIS 72



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Kerangka Penelitian	7
Gambar 3.5.1.1 Use Case Admin.....	12
Gambar 3.5.1.2 <i>Use Case User</i> Karyawan	12
Gambar 3.5.2.1 ERD.....	13
Gambar 3.5.3.1 <i>Activity Diagram Register User</i>	14
Gambar 3.5.3.2 <i>Activity Diagram Login Admin</i>	15
Gambar 3.5.3.3 <i>Activity Diagram Tambah Produk</i>	16
Gambar 3.5.3.4 <i>Activity Diagram Edit Produk</i>	17
Gambar 3.5.3.5 <i>Activity Diagram Hapus Produk</i>	18
Gambar 3.5.3.6 <i>Activity Diagram Edit Data User (Admin)</i>	19
Gambar 3.5.3.7 <i>Activity Diagram Hapus Data User</i>	20
Gambar 3.5.3.8 <i>Activity Diagram Tambah User (Admin)</i>	21
Gambar 3.5.3.9 <i>Activity Diagram Login User</i>	22
Gambar 3.5.3.10 <i>Activity Diagram Buat Nota</i>	23
Gambar 3.5.3.11 <i>Activity Diagram Edit Transaksi</i>	24
Gambar 3.5.3.12 <i>Activity Diagram Hapus Transaksi</i>	25
Gambar 3.5.4.1 <i>Sequence Diagram Login Admin</i>	26
Gambar 3.5.4.2 <i>Sequence Diagram Register User</i>	27
Gambar 3.5.4.3 <i>Sequence Diagram Kelola Data Produk</i>	28
Gambar 3.5.4.4 <i>Sequence Diagram Kelola Data User</i>	29
Gambar 3.5.4.5 <i>Sequence Diagram Tambah Data User</i>	30
Gambar 3.5.4.6 <i>Sequence Diagram Login User</i>	31
Gambar 3.5.4.7 <i>Sequence Diagram Buat Transaksi</i>	32
Gambar 3.5.4.8 <i>Sequence Diagram Kelola Data Transaksi</i>	33
Gambar 3.4 Relasi Antar Tabel.....	35
Gambar. 4.1 Tampilan Awal Aplikasi	36
Gambar 4.2 Halaman Pendaftaran Admin	37
Gambar 4.3 Tampilan Awal Halaman Admin	37
Gambar 4.4 Tampilan Pendaftaran <i>User</i>	38
Gambar 4.5 Tampilan Akun <i>User</i>	39
Gambar 4.6 Tampilan Edit Data <i>User</i>	39
Gambar 4.7 Tampilan Tambah Data Produk Halaman Admin.....	40
Gambar 4.8 Tampilan Menu Produk.....	41
Gambar 4.9 Tampilan Edit Produk	41

Gambar 4.10 Tampilan Profil Admin	42
Gambar 4.11 Tampilan Edit Admin.....	42
Gambar 4.12 Tampilan Katalog Produk	43
Gambar 4.13 Tampilan Pilih Produk	43
Gambar 4.14 Tampilan Keranjang	44
Gambar 4.15 Tampilan Laporan Hasil Penjualan	44
Gambar 4.16 Tampilan Data Nota	45
Gambar 4.17 Tampilan Data Lengkap Penjualan per Pembeli	45
Gambar 4.18 Hasil <i>Export</i> Laporan Nota Ke PDF	46



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Tabel User	34
Tabel 3.2 Tabel Produk	34
Tabel 3.3 Tabel Transaksi	35
Tabel 4.1 <i>Testing Black Box</i> Pendaftaran Awal Admin dan Login	46
Tabel 4.2 <i>Testing Black Box</i> Mendaftarkan <i>User</i> , Edit dan Hapus Data <i>User</i>	47
Tabel 4.3 <i>Testing Black Box</i> Pengisian Data Produk, Edit dan Hapus data.....	48
Tabel 4.4 <i>Testing Black Box</i> Memperbarui Data Admin	49
Tabel 4.5 <i>Testing Black Box Login User</i>	49
Tabel 4.6 <i>Testing Black Box</i> Halaman Awal <i>User</i>	50
Tabel 4.7 <i>Testing Black Box</i> Katalog Produk dan Keranjang.....	50
Tabel 4.8 <i>Testing Black Box</i> pada Halaman Laporan Penjualan Lihat Laporan Penjualan	51
Tabel 4.9 <i>Testing Black Box</i> pada Halaman Laporan Nota dan <i>Export</i> Data Nota	51

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN 1	55
Lembar Konsultasi	55
LAMPIRAN 2	57
Submit Jurnal	57
LAMPIRAN 3	58
Hasil Turnitin dan ttd dosbing 2.....	58
LAMPIRAN 4	59
Lembar Revisi	59
LAMPIRAN 5	61
Poster.....	61
LAMPIRAN 6.....	62
Manual Book.....	62
LAMPIRAN 7.....	63
Dokumentasi	63
LAMPIRAN 8.....	64
Lampiran Source Code Aplikasi	64