

DAFTAR PUSTAKA

- Abdillah, R., Kuncoro, A., & Kurniawan, I. (2019). *Analysis Mathematics Learning Apps Aandroid Base And Designing System Using UML 2.0* (Vol. 4, Issue Juli).
- Agustina, C. (2019). Perancangan Aplikasi Transaksi Jual Beli Perhiasan Emas berbasis Android. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Terapan*, 6(2), 56–61. <https://doi.org/10.25047/jtit.v6i2.110>
- Iskandar, & Umar Tsani Abdurrahman. (2020). Perancangan Aplikasi Kasir Point Of Sales Berbasis *Android* Menggunakan Metode *Rapid Application Development* Untuk Usaha Retail. *INFOTECH : Jurnal Informatika & Teknologi*, 1(2), 67–77. <https://doi.org/10.37373/infotech.v1i2.62>
- Nurmaesah, N., & Halawa, M. (2021). *Aplikasi Mobile Order Fotokopi Online Terintegrasi Berbasis Android*. 1(1). <https://journal.stmikglobal.ac.id/index.php/JKBD/article/view/352>
- Rizki Marsa, A., Permata Sari, F., & Tinggi Teknologi Payakumbuh, S. (2021). *Metode Ooad Pada Perancangan Sistem Informasi Koperasi Keluarga Stt-Payakumbuh*.
- Saragih, S. F., & Wagi, E. B. (2019). Analisa Perencanaan Pembayaran Menggunakan Sistem *QR Code* di Industrial Universitas Advent Indonesia. *TeIKa*, 9(01), 15–29. <https://doi.org/10.36342/teika.v9i01.788>
- Siddik, M. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi POS (Point Of Sale) Untuk Kasir Menggunakan Konsep Bahasa Pemrograman Orientasi Objek. *JOISIE Journal Of Information System And Informatics Engineering*, 4(1), 43–48.