

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

BUMDes merupakan sebuah badan usaha yang sebagian besarnya modal dipunyai oleh sebuah desa lewat penyertaan secara langsung berasal dari kekayaan desa tersebut yang mana dipisahkan untuk mengelola peninggalan, jasa pelayanan, serta usaha yang lain dibuat sebesar-besarnya untuk kesejahteraan warga desa (Hanafi et al., 2022).

Badan Usaha Milik Desa (BUMDES) merupakan usaha Desa yang dikelola oleh Pemerintah Desa, dan berbadan hukum. Badan Usaha Milik Desa (BUMDES) Merupakan pilar kegiatan ekonomi di desa yang berfungsi sebagai lembaga sosial (*social institution*) dan komersial (*commercial institution*). Untuk itulah diperlukan suatu lembaga yang dapat mengelola suatu potensi desa secara maksimal. Maka didirikanlah Badan Usaha Milik Desa (BUMDES) yang seluruh modalnya berasal dari kekayaan desa seperti industri berbasis masyarakat, pertanian, perkebunan, perdagangan, dan lain-lain. BUMDES lahir sebagai suatu pendekatan baru dalam usaha baru dalam peningkatan ekonomi desa berdasarkan kebutuhan dan potensi desa. Pengelolaan BUMDES sepenuhnya dilaksanakan oleh masyarakat desa yaitu dari desa oleh desa dan untuk desa (Baytull Muttaqiem, 2019).

Pengguna Internet di Indonesia pada tahun 2020 yaitu sebesar 196,71 juta (73,7% dari total populasi). Sementara jumlah desa di Indonesia yang berjumlah 74.957, dengan 61 persennya (45.549) sudah memiliki Badan Usaha Milik Desa. Menurut penelitian menyatakan, dengan mengubah pola BUMDes menjadi bisnis internet dapat membuka peluang lapangan kerja bagi warga desanya. Berjalannya waktu keuntungan yang diraih mencapai Rp 18 juta dari pendapatan bersih (Direktorat Jenderal Pembangunan Daerah Tertinggal, 2020). Indonesia sebagai Negara dengan jumlah penduduk mencapai 278 juta jiwa dimana Indonesia memasuki urutan terbesar ke 4 di dunia, ini merupakan sebuah Negara yang jumlah penduduknya tidak sedikit sehingga mobilitas penduduknya pun sangat sibuk.

Perkembangan teknologi jaringan semakin memberikan kemudahan antar pengguna komputer, dengan adanya jaringan komputer transformasi data antar komputer dapat dilakukan dengan mudah dan cepat. Sistem Informasi berbasis *E-learning* ini merupakan hasil dari analisis dan observasi yang penulis lakukan

terhadap sistem informasi yang sedang berjalan dan hasil perancangan yang baru dari perancangan Sistem Informasi Perkuliahan Online[8], oleh karena itu efektifitas dan efisiensi bisa dicapai yang akhirnya produktifitas lebih tinggi (Sudarmaji, 2017).

Batch processing adalah suatu model pengolahan data, dengan menghimpun data terlebih dahulu, dan diatur pengelompokkan datanya dalam kelompok-kelompok yang disebut *batch*. Tiap *batch* ditandai dengan identitas tertentu, serta informasi mengenai data-data yang terdapat dalam batch tersebut. Setelah data-data tersebut terkumpul dalam jumlah tertentu, data-data tersebut akan langsung diproses (Mensitieri, 2021).

Sistem Informasi Administrasi Badan Usaha Milik Desa (BUMDes) Berbasis Web. ini dapat mempermudah sekretaris dalam mengelola data yang berkaitan dengan administrasi yaitu data anggota, data alat dan data pengumuman. Sedangkan bendahara mengelola data barang, data penjualan, data pinjaman, data pengeluaran, data sewa dan data jasa. Sistem ini juga membantu ketua untuk melihat dan mencetak laporan-laporan serta mengelola data pengguna. Dalam penelitian ini menggunakan metode prototype sebagai metode pengembangan sistem dan pemodelan menggunakan DFD (*Data Flow Diagram*). Sedangkan pembuatan aplikasinya menggunakan bahasa pemrograman PHP. Hasil dari penelitian ini adalah menghasilkan informasi yang mempermudah pengurus BUMDes dalam proses administrasi (Andi Wahyu Triadi, 2019).

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang tersebut, maka dapat diambil rumusan masalah antara lain:

1. Bagaimana menganalisis kelemahan sistem yang sedang berjalan pada program sebelumnya?
2. Bagaimana mendesain sistem program baru menggunakan metode pemrosesan batch?

1.3. Batasan Masalah

Agar permasalahan tidak meluas, maka penulis membatasi permasalahan yang akan dibahas dalam skripsi ini yaitu:

1. Pemilihan paket internet yang sudah tersedia antara lain *3Mbps*, *5Mbps*,

10Mbps dengan biaya pemasangannya.

2. Penolahan data transaksi dilakukan dengan cara top up dan pemberitahuan menggunakan aplikasi whatsapp secara otomatis.

1.4. Tujuan

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengetahui metode *batch processing* dalam mengolah data transaksi dan mengupgrade sistem sebelumnya menjadi sistem yang lebih baik sehingga dapat membantu BUMDes dalam merencanakan pemeliharaan sistem yang diselenggarakan oleh BUMDes.

1.5. Manfaat

Manfaat yang diperoleh dari penelitian ini adalah:

1. Mengetahui cara menggunakan metode *batch processing* dalam pengolahan data pelanggan secara online di website BUMDes.
2. BUMDes dapat menggunakan hasil kajian ini dalam pengolahan data.
3. Hasil penelitian dapat dijadikan acuan bagi pembaca umum maupun yang mengembangkan pengolahan data dengan menggunakan metode serupa.

1.6. Sistematika Penulisan

Penelitian Laporan Skripsi yang akan dilaksanakan oleh penulis direncanakan memiliki beberapa pokok bab bahasan yang akan mengatur jalannya kelancaran proses penelitian tersebut. Bab bahasan dalam skripsi yang akan digunakan sebagai acuan dalam menyelesaikan penelitian/ skripsi ini. Pokok bab bahasan tersebut adalah

Bab I Pendahuluan

Unsur-unsur pokok yang termuat dalam bab pertama ini adalah tentang latar belakang penulisan, rumusan masalah penelitian, manfaat dan tujuan diadakannya penelitian Analisa Perbandingan dan Pembuatan Sistem Pengolahan Data Pengguna Transaksi Internet BUMDes Berbasis Web Dengan Memanfaatkan Metode *Batch Processing*.

Bab II Tinjauan Umum Subjek Penelitian

Bab ini merupakan uraian/deskripsi/gambaran umum atas subjek penelitian tentang perbandingan website yang akan. Dilakukan dengan merujuk kepada data ataupun fakta yang bersifat umum sebagai wacana umum variabel-variabel yang berkaitan dengan penelitian.

Bab III Metodologi

Penelitian Bab ini memiliki gambaran masalah dan metode perancangan storyboard yang digunakan dalam menyelesaikan tugas akhir.

Bab IV Pembahasan

Bab ini berisi tentang hasil penelitian dan perancangan storyboard dan analisis hasil dari penelitian.

Bab V Penutup

Bab ini memberikan kesimpulan dan memberikan saran dari penulis untuk pengembangan penelitian selanjutnya.

