



LAPORAN SKRIPSI

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI *POINT OF SALE*
(POS) BERBASIS WEB
(Studi Kasus Rumah Pengrajin Pisau Hadipolo)**

**IKE AMALIA FADHILASARI
NIM. 201951114**

**DOSEN PEMBIMBING
Esti Wijayanti, S.Kom, M.Kom
Evanita, S.Kom, M.Kom**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MURIA KUDUS
2023**

HALAMAN PERSETUJUAN

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI *POINT OF SALE* (POS) BERBASIS WEB (Studi Kasus Rumah Pengrajin Pisau Hadipolo)

IKE AMALIA FADHILASARI
NIM. 201951114

Kudus, 14 Juni 2023

Menyetujui,

Pembimbing Utama,



Esti Wijayanti, S.Kom, M.Kom
NIDN. 0605098901

Pembimbing Pendamping,



Evanita, S.Kom, M.Kom
NIDN. 0611088901

HALAMAN PENGESAHAN

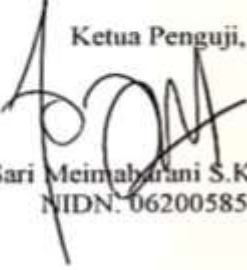
PERANCANGAN SISTEM INFORMASI *POINT OF SALE* (POS) BERBASIS WEB (Studi Kasus Rumah Pengrajin Pisau Hadipolo)

IKE AMALIA FADHILASARI
NIM. 201951114

Kudus, 15 Juli 2023

Menyetujui,

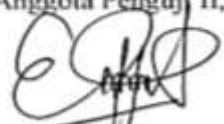
Ketua Penguji,


Rizky Sari Meimaharani S.Kom., M.Kom
NIDN. 0620058501

Anggota Penguji I,


Aditya Akbar Riadi S.Kom., M.Kom
NIDN. 0912078902

Anggota Penguji II,



Evanita S.Kom., M.Kom
NIDN.0611088901

Mengetahui

Dekan Fakultas Teknik


Mohammad Yudianto, S.T., M.T
NIS. 061070100001141

Ketua Program Studi Teknik
Informatika


Mukhamad Nurkamid, S.Kom., M.Cs.
NIS. 0610701000001212

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Ike Amalia Fadhilasari
NIM : 201951114
Tempat & Tanggal Lahir : Kudus, 03 Maret 2002
Judul Skripsi/Tugas Akhir* : Perancangan Sistem Informasi *Point Of Sale*
(POS) Berbasis Web (Studi Kasus Rumah
Pengrajin Pisau Hadipolo)

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Skripsi/Tugas Akhir* ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan lain yang tercantum sebagai bagian dari Skripsi ini. Seluruh ide, pendapat, atau materi dari sumber lain telah dikutip dalam Skripsi dengan cara penulisan referensi yang sesuai.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Kudus, 14 Juli 2023

Yang memberi pernyataan,



Ike Amalia Fadhilasari
NIM. 201951114

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat, taufik dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Skripsi “Perancangan Sistem Informasi *Point Of Sale* (POS) Berbasis

Penyusunan Laporan Skripsi ini merupakan salah satu syarat yang harus dipenuhi untuk menyelesaikan Program Studi Teknik Informatika S-1 pada Fakultas Teknik Muria Kudus.

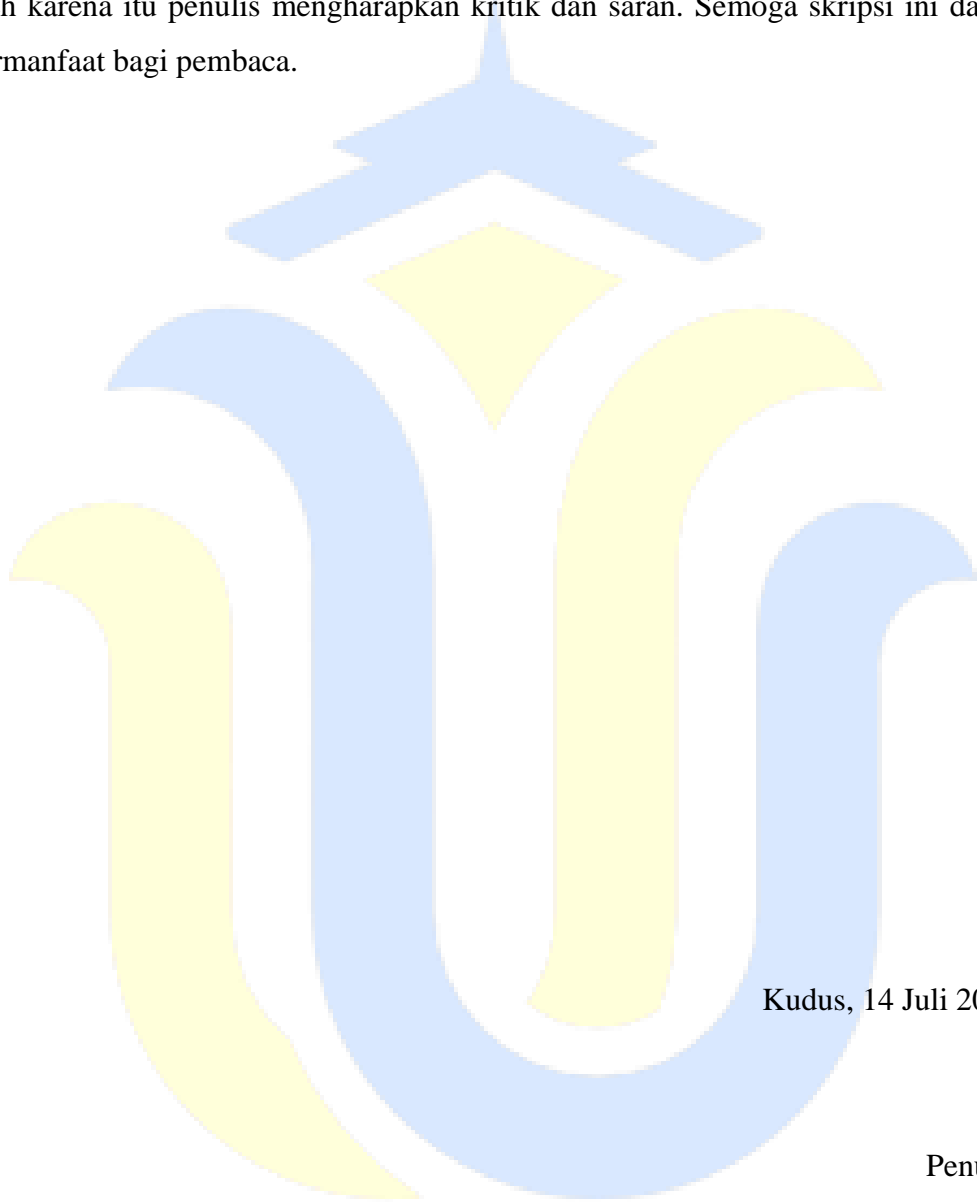
Pada kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya pada kepada :

1. Prof. Dr. Ir. Darsono, M.Si, selaku Rektor Universitas Muria Kudus
2. Bapak Mohammad Dahlan, ST.MT selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
3. Bapak Mukhamad Nurkamid, S.Kom., M.Cs. selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
4. Ibu Evanita, S.Kom, M.Kom selaku koordinator skripsi
5. Ibu Esti Wijayanti, S.Kom, M.Kom selaku dosen pembimbing I. Terimakasih atas waktu, ilmu, saran, dan nasehat yang diberikan selama bimbingan.
6. Ibu Evanita, S.Kom, M.Kom selaku dosen pembimbing II. Terimakasih atas waktu, ilmu, saran, dan nasehat yang diberikan selama bimbingan.
7. Kedua orang tua penulis. Terima kasih atas semangat, doa restu serta ridho dan dukunganya.
8. Diri sendiri yang sudah berusaha dan terus semangat dalam menyusun laporan skripsi sampai akhir.
9. Kepada pemilik Nim 201951125 tempat penulis berkeluh kesah dari awal dalam hal apapun selama perkuliahan sehingga penulisan skripsi ini dapat selesai.
10. Bapak Jamari selaku pemilik Rumah Pengrajin Pisau yang telah memberikan izin kepada penulis untuk melakukan penelitian ini.

11. Segenap pemilik dan karyawan Rumah Pengrajin Pisau yang telah banyak membantu dengan bersedia diwawancarai dan memberikan data yang dibutuhkan.

12. Semua pihak yang tidak bisa peneliti sebutkan satu persatu

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih memiliki banyak kekurangan, oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi pembaca.



Kudus, 14 Juli 2023

Penulis

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI *POINT OF SALE* (POS) BERBASIS WES

(Studi Kasus Rumah Pengrajin Pisau Hadipolo)

Nama mahasiswa : Ike Amalia Fadhilasari

NIM : 201951114

Pembimbing :

1. Esti Wijayanti, S.Kom, M.Kom
2. Evanita, S.Kom, M.Kom

RINGKASAN

Perkembangan teknologi informasi semakin memudahkan para pengguna dari hasil teknologi informasi yang ada pada zaman sekarang ini, baik bagi kalangan pengusaha, bisnis, pelajar dan masyarakat. Di zaman teknologi komputerisasi di perusahaan perdagangan barang yang berskala kecil ataupun menengah di Indonesia, masih banyak yang belum menggunakannya. Seperti pada Rumah Pengrajin Pisau masih belum menggunakan teknologi komputer. Rumah Pengrajin Pisau merupakan sebuah home industri yang bergerak dalam bidang perdagangan pisau dimana perusahaan ini sebagai produsen yang mempunyai banyak pelanggan tidak hanya dari daerah kudus saja tetapi banyak di luar kudus. Dalam menjalankan usahanya Rumah Pengrajin Pisau perlu dilakukan pendataan, sehingga segala jenis transaksi yang terjadi dapat diawasi dan dilakukan pengecekan oleh pemilik usaha. Proses pendataan yang dilakukan secara manual dapat dilakukan, tetapi proses secara manual tersebut memiliki banyak kekurangan yang nantinya dapat menyebabkan kerugian bagi pemilik usaha. Dengan adanya sistem informasi sekarang ini, bisa dikatakan dapat mempermudah pekerjaan secara cepat dan akurat karena sistem informasi dapat dalam bentuk software atau perangkat lunak yang digunakan. Berdasarkan permasalahan tersebut penelitian ini berfokus membangun sistem informasi *Point Of Sale* (POS) yang terkomputerisasi sehingga dapat mengurangi terjadi kesalahan informasi serta dapat membantu pemilik usaha dalam mengelola arus bisnis usahanya. Sistem *Point Of Sale* yang dibangun dengan berbasis web menggunakan metodologi pengembangan model *waterfall*. Bahasa pemrograman yang digunakan yaitu PHP dengan database *MySQL*. Hasil dari penelitian ini merupakan sistem website yang diharapkan mampu membantu tugas dari pemilik usaha dalam pengelolaan data-data yang terdiri dari data pengguna, pelanggan, produk, penjualan dan pembelian, pengelolaan stok, transaksi dan laporan.

Kata kunci : *Sistem Informasi, Point Of Sale, Web*

WEB BASED *POINT OF SALE* (POS) INFORMATION SYSTEM DESIGN
(Case Study at Rumah Pengrajin Pisau Hadipolo)

Student Name : Ike Amalia Fadhilasari

Student Identity Number : 201951114

Supervisor :

1. Esti Wijayanti, S.Kom, M.Kom
2. Evanita, S.Kom, M.Kom

ABSTRACT

The development of information technology makes it easier for users of the results of information technology that exist today, both for entrepreneurs, businesses, students and the community. In the era of computerized technology in small or medium-scale goods trading companies in Indonesia, there are still many who have not used it. As in the Knife Craftsmen's House, they still don't use computer technology. The Knife Craftsmen's House is a home industry engaged in the knife trade where this company as a manufacturer has many customers not only from the holy area but many outside the holy area. In carrying out its business, it is necessary to collect data, so that all types of transactions that occur can be monitored and checked by the business owner. The data collection process that is done manually can be done, but the manual process has many shortcomings which can later cause losses for business owners. With the current information system, it can be said that it can facilitate work quickly and accurately because the information system can be in the form of software or the software used. Based on these problems, this research focuses on building a computerized Point Of Sale (POS) information system so that it can reduce misinformation and can assist business owners in managing their business flow. The Point Of Sale system built on a web-based basis uses the waterfall model development methodology. The programming language used is PHP with MySQL database. The result of this research is a website system that is expected to be able to assist business owners in managing data consisting of user data, customers, products, sales and purchases, stock management, transactions and reports.

Keywords : Information System, Point Of Sale, Web

DAFTAR ISI

COVER	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN.....	iv
KATA PENGANTAR	v
RINGKASAN	vii
<i>ABSTRACT</i>	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
DAFTAR ISTILAH DAN SINGKATAN	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Penelitian Terkait	5
2.2 Landasan Teori.....	6
2.2.1 Definisi Perancangan	6
2.2.2 Definisi Sistem	7
2.2.3 Definisi Informasi	7
2.2.4 Point Of Sale (POS)	8
2.2.5 Website	9
2.2.6 Metode <i>Waterfall</i>	9
2.2.7 Data Flow Diagram (DFD)	11
2.2.8 Entity Relationship Diagram (ERD)	12
2.2.9 <i>Flowchart</i> (Bagan Alir)	13
2.2.10 <i>Personal Hypertext Preprocessor</i> (PHP)	15
2.2.11 <i>MySQL Database</i>	15
2.2.12 <i>XAMPP</i>	16
2.2.13 <i>Visual Studio Code</i>	16

2.2.14 <i>Framework Codeigniter (CI)</i>	17
2.2.15 Bootstrap	17
2.2.16 Black Box Testing	18
2.2.17 <i>JavaScript</i>	18
2.2.18 Kerangka Pikir	18
BAB III METODOLOGI.....	20
3.1 Metode Pengumpulan Data.....	20
3.1.1 Sumber Data Primer	20
3.1.2 Sumber Data Sekunder	20
3.2 Metode Penelitian.....	21
3.2.1 Metode Waterfall	21
3.2.2 Alur Point Of Sale (POS)	24
3.3 Perancangan Sistem.....	24
3.3.1 Flowchart	24
3.3.2 Data Flow Diagram (DFD)	26
3.3.3 Relasi Tabel	27
3.3.4 Entity Relationship Diagram (ERD)	28
3.4 Perancangan <i>Database</i>	29
3.5 Desain <i>Interface</i>	38
3.5.1 Halaman Login Pengguna	39
3.5.2 Halaman Dashboard	39
3.5.3 Halaman Data User	40
3.5.4 Halaman Data Pegawai	40
3.5.5 Halaman Data Reseller	41
3.5.6 Halaman Data Bahan	41
3.5.7 Halaman Data Supplier	42
3.5.8 Halaman Data Kategori	42
3.5.9 Halaman Data Produk	43
3.5.10 Halaman Stok	43
3.5.11 Halaman Transaksi	44
3.5.12 Halaman Data Penjualan	44
3.5.13 Halaman Laporan	45
3.5.14 Halaman Cek Ongkir	45
3.5.15 Halaman Profil Toko	46
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	47
4.1 Implementasi Sistem.....	47

4.1.1	Halaman Login Aplikasi.....	47
4.1.2	Halaman Dashboard Super Admin	47
4.1.3	Halaman Dashboard Admin Penjualan	48
4.1.4	Halaman Data User.....	48
4.1.5	Halaman Tambah Data User	49
4.1.6	Halaman Edit Data User	49
4.1.7	Halaman Data Pegawai	50
4.1.8	Halaman Tambah Data Pegawai	50
4.1.9	Halaman Edit Data Pegawai	51
4.1.10	Halaman Data Reseller	51
4.1.11	Halaman Tambah Data Reseller	52
4.1.12	Halaman Edit Data Reseller.....	52
4.1.13	Halaman Data Bahan.....	53
4.1.14	Halaman Tambah Data Bahan	53
4.1.15	Halaman Tambah Stok.....	54
4.1.16	Halaman Edit Data Bahan	54
4.1.17	Halaman Data Supplier	55
4.1.18	Halaman Tambah Supplier.....	55
4.1.19	Halaman Edit Supplier	56
4.1.20	Halaman Data Kategori.....	56
4.1.21	Halaman Tambah Kategori	57
4.1.22	Halaman Edit Kategori	57
4.1.23	Halaman Stok	58
4.1.24	Halaman Tambah Stok.....	58
4.1.25	Halaman Transaksi.....	59
4.1.26	Halaman Data Penjualan	59
4.1.27	Halaman Tambah Pengiriman	60
4.1.28	Halaman Laporan	60
4.1.29	Halaman Cek Ongkir.....	61
4.1.30	Halaman Profil Toko	61
4.2	Pengujian Black Box.....	62
BAB V	PENUTUP.....	67
5.1	Kesimpulan	67
5.2	Saran.....	67
DAFTAR	PUSTAKA	68
LAMPIRAN	1	71

LAMPIRAN 2.....	76
LAMPIRAN 3.....	77
BIODATA PENULIS	78



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Alur Metode Waterfall	11
Gambar 2. 2 Kerangka Pikir	19
Gambar 3. 1 <i>Flowchart</i> Super Admin.....	25
Gambar 3. 2 <i>Flowchart</i> Admin Penjualan	26
Gambar 3. 3 DFD Level 0.....	26
Gambar 3. 4 DFD Level 1	27
Gambar 3. 5 Relasi Tabel.....	28
Gambar 3. 6 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	29
Gambar 3.7 Desain Login	39
Gambar 3.8 Desain Dashboard Super Admin	39
Gambar 3.9 Halaman Dashboard Admin Penjualan	40
Gambar 3.10 Desain Data User.....	40
Gambar 3.11 Desain Data Pegawai.....	41
Gambar 3. 12 Desain Data Reseller	41
Gambar 3.13 Desain Data Bahan	42
Gambar 3.14 Desain Data Supplier.....	42
Gambar 3.15 Desain Data Kategori	43
Gambar 3.16 Desain Data Produk.....	43
Gambar 3.17 Desain Stok	44
Gambar 3.18 Desain Transaksi	44
Gambar 3.19 Desain Data Penjualan	45
Gambar 3.20 Desain Laporan	45
Gambar 3.21 Desain Cek Ongkir.....	46
Gambar 3.22 Desain Profil Toko	46
Gambar 4.1 Halaman Login.....	47
Gambar 4. 2 Halaman Dashboard Super Admin.....	48
Gambar 4.3 Halaman Dashboard Admin Penjualan	48
Gambar 4. 4 Halaman Data User	49
Gambar 4. 5 Halaman Tambah Data User	49
Gambar 4. 6 Halaman Edit Data User.....	50

Gambar 4. 7 Halaman Data Pegawai	50
Gambar 4. 8 Halaman Tambah Data Pegawai	51
Gambar 4. 9 Halaman Edit Data Pegawai.....	51
Gambar 4. 10 Halaman Data Reseller.....	52
Gambar 4. 11 Halaman Tambah Data Reseller.....	52
Gambar 4. 12 Halaman Edit Data Reseller	53
Gambar 4. 13 Halaman Data Bahan.....	53
Gambar 4. 14 Halaman Tambah Data Bahan.....	54
Gambar 4. 15 Halaman Tambah Stok.....	54
Gambar 4. 16 Halaman Edit Data Bahan	55
Gambar 4. 17 Halaman Data Supplier	55
Gambar 4. 18 Halaman Tambah Supplier.....	56
Gambar 4. 19 Halaman Edit Supplier	56
Gambar 4. 20 Halaman Data Kategori.....	57
Gambar 4. 21 Halaman Tambah Kategori	57
Gambar 4. 22 Halaman Edit Kategori.....	58
Gambar 4. 23 Halaman Stok	58
Gambar 4. 24 Halaman Tambah Stok.....	59
Gambar 4. 25 Halaman Transaksi.....	59
Gambar 4. 26 Halaman Data Penjualan	60
Gambar 4. 27 Halaman Tambah Pengiriman.....	60
Gambar 4. 28 Halaman Laporan	61
Gambar 4. 29 Halaman Cek Ongkir.....	61
Gambar 4. 30 Halaman Profil Toko.....	62

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol – Simbol <i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	11
Tabel 2. 2 Simbol-Simbol <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	13
Tabel 2. 3 Simbol dalam <i>Flowchart</i>	13
Tabel 2. 4 <i>Processing Symbols</i>	14
Tabel 2. 5 Input – Output Simbol.....	15
Tabel 3. 1 Analisa Kebutuhan Fungsional	21
Tabel 3. 2 Tabel User	30
Tabel 3. 3 Tabel Bahan Baku.....	30
Tabel 3. 4 Tabel Detail Penjualan.....	31
Tabel 3. 5 Tabel Kategori	32
Tabel 3. 6 Tabel Pegawai	32
Tabel 3. 7 Tabel Pembayaran.....	33
Tabel 3. 8 Tabel Pengiriman	33
Tabel 3. 9 Tabel Pengiriman	34
Tabel 3. 10 Tabel Stok	35
Tabel 3. 11 Tabel Penjualan.....	35
Tabel 3. 12 Tabel Produk.....	36
Tabel 3. 13 Tabel Profil Toko	37
Tabel 3. 14 Tabel Reseller	37
Tabel 3. 15 Tabel Transaksi Reseller.....	38
Tabel 4. 1 Pengujian Black Box.....	62

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN 1 Lembar Bimbingan.....	71
LAMPIRAN 2 Surat Balasan.....	76
LAMPIRAN 3 Turnitin.....	77



DAFTAR ISTILAH DAN SINGKATAN

POS	: <i>Point Of Sale</i>
DFD	: Data Flow Diagram
ERD	: <i>Entitty Relationship Diagram</i>
PHP	: <i>Personal Hypertext Preprocessor</i>
MySQL	: <i>My Structure Query Language</i>

