

DAFTAR PUSTAKA

- Aziz Sholecul (2013) Mengupas Lengkap ALL About Android. Jakarta: Lembar Langit Indonesia.*
- Herdianto, K. W. and Nugroho, E. C. (2016) 'Sistem Informasi Rumah Kost Berbasis Android Di Wilayah Aub Surakarta', Ilmiah Go Infotech, 22(2), pp. 39–44.*
- Jepara, D. P. (2014) Jepara The World Carving Center. Jepara: Pemerintah Kabupaten Jepara.*
- Kosasi, S. (2015) 'Penerapan Rapid Application Development Dalam Sistem Perniagaan Elektronik Furniture', Creative Information Technology Journal, 2(4), pp. 265–276. doi: 10.24076/CITEC.2015V2I4.54.*
- Laurentinus, S.Kom, M. K. (2018) 'Aplikasi sistem informasi rumah kost kota pangkalpinang berbasis Android menggunakan algoritma dijkstra', pp. 8–9.*
- Prof Dr Sugiyono (2012) Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Bandung: ALFABETA.*
- Raj Amal W (2015) Learning Android Google Maps. Packt Publishing Limited.*
- Roger S Pressman (2010) Rekayasa Perangkat Lunak. 7th edn. Edited by Adi Nugroho. Yogyakarta: Andi.*
- Rosadi, D. and Andriawan, F. O. (2016) 'Aplikasi sistem informasi pencarian tempat kos di kota bandung berbasis Android', 10(1), pp. 50–58.*
- S.H.S (2014) Mudah membuat aplikasi Android. Yogyakarta: ANDI Yogyakarta.*
- Sagita, A. and Simpony, B. K. (2018) 'Web Sistem Informasi Pencarian Info Kostan Menggunakan Google Maps API 3', 3(1), pp. 18–25.*
- Stonehem, B. (2016) Google Android Firebase: Learning the Basics. CreateSpace Independent Publishing Platform.*
- Suwartono (2014) Dasar-Dasar Metodologi Penelitian. Edited by Erang Risanto. Yogyakarta: Andi.*
- Widodo, P. P. and Herlawati (2011) Menggunakan UML (Unified Modeling Language). Bandung: Informatika.*