

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Di sebuah desa yang masih kurang tersentuh kemajuan teknologi akan membuat terhambatnya laju kembang Desa tersebut. Hal ini dapat dilihat dari beberapa segi aspek ekonomi maupun sosial. Ada banyak faktor yang menjadi masalah masuknya teknologi ke sebuah Desa, di mulai dari ketidakmampuan masyarakat dalam mengikuti kemajuan teknologi maupun mereka sendirilah yang memilih untuk tidak memanfaatkan teknologi tersebut. Contohnya disalah satu desa terpencil di Kabupaten Rembang yaitu Desa Bogorame. Desa ini merupakan salah satu Desa yang menjadi pemasok makanan khas Rembang terbesar yaitu buah dan minuman dari pohon Lontar. Di sana dalam pendistribusian produk hasil panen buah dan minuman dari pohon Lontar masih manual, dalam artian menjualnya dengan berkeliling dijalan-jalan maupun di jual ke pengepul langsung di pasar. Hal inilah yang membuat penghasilan penduduk di sana kurang stabil, karena biasanya jika tidak terjual habis buah akan menjadi busuk alhasil menjadi terbuang dan kalaupun menjual semua ke pengepul di pasar harganya beda jauh dengan harga jual asli.

Oleh karena itu, jika terdapat sebuah sistem *Website* untuk promosi dan menjual produk khas di Desa Bogorame maka akan berdampak positif bagi penduduk di sana. Di sinilah penulis memiliki sebuah gagasan untuk merancang sebuah sistem penjualan berbasis *Website* menggunakan *Framework CodeIgniter*. *Framework CodeIgniter* merupakan kumpulan program yang disusun sedemikian rupa, sehingga dapat digunakan tanpa harus membuat kodenya dari awal. Selain itu, *Framework* ini mempunyai kelebihan seperti banyaknya dokumentasi yang mudah untuk dipelajari, ringan dan cepat karena hanya membutuhkan *resource* yang sedikit. Pemilihan *Framework Codeigniter* karena *Framework* ini menyediakan library yang dibutuhkan secara lengkap. *Framework* ini juga gratis karena lisensi yang digunakan adalah lisensi *Apache/BSD Style Open Source License*.

Manfaat utama dari perancangan ini ialah sebagai perantara dan pembantu penjualan maupun mempromosikan produk khas di Desa Bogorame. Dari sini diperoleh judul “E-Marketplace Penjualan Buah dan Minuman Pohon Lontar di Kabupaten Rembang”.

1.2. Perumusan Masalah

Dari latar belakang yang telah diuraikan, selanjutnya rumusan masalah yang akan diteliti adalah:

- a. Bagaimana E-Marketplace penjualan buah dan minuman dari pohon Lontar yang akan dibangun dapat membantu pembeli untuk mendapat informasi produk yang masih *fresh* ?
- b. Bagaimana merancang sistem yang nantinya dapat berguna bagi peminat buah dan minuman pohon Lontar sebagai media informasi?

1.3. Batasan Masalah

Dari latar belakang yang telah diuraikan, terdapat batasan masalah pada penelitian yang akan dilakukan yaitu:

1. Produk-produk yang dijual terbatas sesuai musim panen
2. Sistem ini hanya di peruntukkan bagi Desa Bogorame kecamatan Sulang kabupaten rembang sebagai pusat penjualan
3. Harga jual produk di dalam sistem tidak dapat ditawar
4. Untuk metode pembayaran menggunakan *transfer bank*, *QRIS* dan *E-money*
5. *Owner* sebagai pengolah data pada website
6. Sistem hanya memiliki 2 *User* yaitu administrator dan pelanggan
7. Pengiriman menggunakan *Api Raja Ongkir*
8. Fitur *cod* hanya tersedia khusus wilayah kabupaten Rembang
9. Admin hanya mendapat biaya pemeliharaan di setiap transaksi langsung oleh penjual.
10. *Website* ini tidak hanya menjual minuman dan buah dari pohon lontar melainkan juga menjual bibit dari pohon Lontar

1.4. Tujuan

Adapun tujuan dari penelitian ini ialah sebagai berikut:

1. Untuk mempermudah penjualan buah dan minuman dari pohon Lontar di Desa Bogorame.
2. Untuk meningkatkan hasil jual dari buah dan minuman dari pohon Lontar di Desa Bogorame

1.5. Sistematika Penulisan

Sebagai pemudah pemahaman karya ini, peneliti menuliskah risalah yang sistematis mulai awal hingga akhir, sebagai berikut:

1. Bagian Awal

Bagian awal berisikan sampul, persetujuan pembimbing, pengesahan, pernyataan asli, kata pengantar, daftar isi, abstrak.

2. Bagian Isi

Bagian ini berisi gambaran umum yang mencakup lima bab yang terikat satu sama lain, karena bab tersebut saling memiliki keterkaitan dari bab awal hingga bab akhir. Kelima bab tersebut sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Memuat latar belakang masalah, fokus penelitian, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematikan penulisan.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini dirumuskan sebagai berikut:

- A. Penelitian Terkait
- B. Landasan Teori

BAB III : METODE PENELITIAN

Metode Penelitian, subjek penelitian, sumber data, model pengembangan, dan perancangan sistem termuat dalam bab ini.

BAB IV : HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

Berisikan mengenai gambaran umum subjek penelitian dan gambaran sistem.

BAB V : PENUTUP

Bab ini berisikan kesimpulan, saran, dan penutup.

3. Bagian Akhir

Di dalam sini berisikan tentang daftar pustaka, daftar riwayat hidup, dan lampiran-lampiran.

