

DAFTAR PUSTAKA

- Andre Oliver (2022) Mengenal Google Colab: Mulai dari Definisi, Cara Menggunakan, hingga Manfaatnya, glints. Available at: <https://glints.com/id/lowongan/google-colab-adalah/> (Accessed: 11 July 2023).
- Arsi, P. and Waluyo, R. (2021) 'Analisis Sentimen Wacana Pindahan Ibu Kota Indonesia Menggunakan Algoritma Support Vector Machine (SVM)', *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 8(1), p. 147. doi:10.25126/jtiik.0813944.
- Budiman, A.A. (2018) 'Pendeteksi Bahasa Daerah Pada Twitter Dengan Machine Learning', p. 11523262.
- Christian, A., Hesinto, S. and Agustina (2018) 'Rancang Bangun Website Sekolah Dengan Menggunakan Framework Bootstrap', *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi dan Komputer)*, 7(1), pp. 22–27.
- Herlinawati, N. et al. (2020) 'Analisis Sentimen Zoom Cloud Meetings di Play Store Menggunakan Naïve Bayes dan Support Vector Machine', *CESS (Journal of Computer Engineering, System and Science)*, 5(2), p. 293. doi:10.24114/cess.v5i2.18186.
- Husada, H.C. and Paramita, A.S. (2021) 'Analisis Sentimen Pada Maskapai Penerbangan di Platform Twitter Menggunakan Algoritma Support Vector Machine (SVM)', *Teknika*, 10(1), pp. 18–26. doi:10.34148/teknika.v10i1.311.
- Husamuddin, H., Prasetyo, D.B. and Rustamadji, H.C. (2020) 'Otomatisasi Layanan Frequently Ask Questions Berbasis Natural Language Processing Pada Telegram Bot', *Telematika*, 17(2), p. 145. doi:10.31315/telematika.v1i1.3383.
- Kurniawan, I. and Susanto, A. (2019) 'Implementasi Metode K-Means dan Naïve Bayes Classifier untuk Analisis Sentimen Pemilihan Presiden (Pilpres) 2019', *Eksplora Informatika*, 9(1), pp. 1–10. doi:10.30864/eksplora.v9i1.237.
- Malabay (2016) 'Pemanfaatan Flowchart Untuk Kebutuhan Deskripsi Proses Bisnis', *Jurnal Ilmu Komputer*, 12(1), pp. 21–26. Available at: <https://digilib.esaunggul.ac.id/pemanfaatan-flowchart-untuk-kebutuhan-deskripsi-proses-bisnis-9347.html>.
- Manalu, D.A. and Gunadi, G. (2022) 'Implementasi Metode Data Mining K-Means Clustering Terhadap Data Pembayaran Transaksi Menggunakan Bahasa Pemrograman Python Pada Cv Digital Dimensi', *Infotech: Journal of Technology Information*, 8(1), pp. 43–54. doi:10.37365/jti.v8i1.131.

- Ngantung, R.K. and Pakereng, M.A.I. (2021) 'Model Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis User Centered Design Menerapkan Framework Flask Python', *Jurnal Media Informatika Budidarma*, 5(3), p. 1052. doi:10.30865/mib.v5i3.3054.
- Nurhafida, S.I. et al. (2022) 'Analisis Sentimen Aplikasi Novel Online Di Google Play Store Menggunakan Algoritma Support Vector Machine (SVM)', 6, pp. 317–327.
- Pravina, A.M., Cholissodin, I. and Adikara, P.P. (2019) 'Analisis Sentimen Tentang Opini Maskapai Penerbangan pada Dokumen Twitter Menggunakan Algoritme Support Vector Machine (SVM)', *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 3(3), pp. 2789–2797. Available at: <http://j-ptiik.ub.ac.id>.
- Rahman Isnain, A. et al. (2021) 'Sentimen Analisis Publik Terhadap Kebijakan Lockdown Pemerintah Jakarta Menggunakan Algoritma Svm', *Jdmsi*, 2(1), pp. 31–37. Available at: <https://t.co/NfhmfMjtXw>.
- Romadoni, F., Umaidah, Y. and Sari, B.N. (2020) 'Text Mining Untuk Analisis Sentimen Pelanggan Terhadap Layanan Uang Elektronik Menggunakan Algoritma Support Vector Machine', *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi dan Komputer)*, 9(2), pp. 247–253. doi:10.32736/sisfokom.v9i2.903.
- Septian, J.A., Fahrudin, T.M. and Nugroho, A. (2019) 'Journal of Intelligent Systems and Computation 43', *Journal of Intelligent Systems and Computation*, pp. 43–49. Available at: <https://t.co/9WloaWpFD5>.
- Suud, A. (2020) 'Tinjauan Yuridis Terhadap Pembajakan Karya Lagu Melalui Aplikasi di Playstore Menurut Perspektif Hak Cipta', *National Conference on Law Studies (NCOLS) [Preprint]*. Available at: <https://conference.upnvj.ac.id/index.php/ncols/article/view/1326>.
- Syarif, M. and Pratama, E.B. (2021) 'Analisis Metode Pengujian Perangkat Lunak Blackbox Testing Dan Pemodelan Diagram Uml Pada Aplikasi Veterinary Services Yang Dikembangkan Dengan Model Waterfall', *Jurnal Teknik Informatika Kaputama (JTIK)*, 5(2), pp. 253–258.
- Wahyudi, R. and Kusumawardana, G. (2021) 'Analisis Sentimen pada Aplikasi Grab di Google Play Store Menggunakan Support Vector Machine', *Jurnal Informatika*, 8(2), pp. 200–207. doi:10.31294/ji.v8i2.9681.