

## DAFTAR PUSTAKA

- Aslah, T. Y., Wowor, H. F., & Tulenan, V. (2017). Perancangan Animasi 3D Objek Wisata Museum Budaya Watu Pinawetengan. *E-Journal Teknik Informatika*, 1-6.
- Bustari W.I, I., Lubis, I., & Haida, D. (2021). Animasi 3D Prosedur Pengiriman Barang Sebagai Media Promosi Menggunakan Blender. *SNASTIKOM*, 199-202.
- Hardiansyah, O., & Soepeno, B. (2018). Aplikasi Sony Vegas Pro 13.0 Untuk Pembuatan Video Company Profile Berbasis Multimedia Sebagai Media Iklan Pada Otsukare Anime Cafe Malang. *Jurnal Aplikasi Bisnis*, 625-630.
- Hariyani, M. S., & Sunardi, D. (2021). VIDEO ANIMASI 3D SEBAGAI KONTEN PROMOSI PADA PERUSAHAAN AIR MINERAL TEBO PDAM TIRTA RATU SAMBAN MENGGUNAKAN TEKNIK PEMODELAN SKETCHUP DAN LUMION. *Jurnal Rekursif*, 120-127.
- Hermanses, J. F., Rumbayan, M., & Sugiarto, B. A. (2020). Animasi Interaktif Pembelajaran Energi Listrik Turbin Angin. *Jurnal Teknik Elektro dan Komputer*, 171-180.
- Marselia, M., Reza, M., Sitompul, N., & Fathushahib. (2022). PERANCANGAN ANIMASI 3D TAMAN WISATA BINJAI PARK DESA JIRAK KABUPATEN SAMBAS. *Indonesian Journal of Business Intelligence*, 45-51.
- Novayani, W., & Budiansyah, G. E. (2022). Implementasi MDLC dan Pose to Pose dalam Film Animasi 3D Sejarah Kerajaan Melayu Siak. *Journal of Applied Informatics and Computing*, 98-103.
- Pujawati, A., & Nurdiana, N. (2022). Pembuatan Video Interaktif Promosi Sekolah Menggunakan Metode MDLC MTs Negeri 13 Majalengka. *SNESTIK*, 305-310.

Rizal, M., Butsiarah, & Pahany, M. A. (2021). PERANCANGAN ANIMASI MOTION GRAPHIC SEBAGAI MEDIA PROMOSI STMIK AKBA. *JOISM : JURNAL OF INFORMATION SYSTEM MANAGEMENT*, 8-15.

Suryani, R., Saputra, H., & Sutrisman, A. (2019). IMPLEMENTASI ANIMASI 2D PADA IKLAN LAYANAN MASYARAKAT SEBAGAI SOSIALISASI PENYAKIT DBD. *Jurnal Rekam*, 153-166.

