



LAPORAN SKRIPSI

**APLIKASI PENJUALAN MAKANAN DAN MINUMAN DI
MEEGO.ID BERBASIS ANDROID**

ARINDRAJI PRATAMA PUTRA

NIM. 201853108

DOSEN PEMBIMBING

PUTRI KURNIA HANDAYANI, S.Kom., M.Kom

NOOR LATIFAH, S.Kom., M.Kom

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS MURIA KUDUS

2023

HALAMAN PERSETUJUAN

**APLIKASI PENJUALAN MAKANAN DAN MINUMAN DI
MEEGO.ID BERBASIS ANDROID**

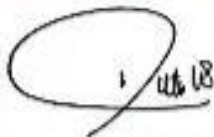
ARINDRAJI PRATAMA PUTRA

NIM. 201853108

Kudus, 08 Agustus 2023

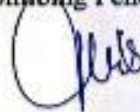
Menyetujui,

Pembimbing Utama,



Putri Kurnia Handayani, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0610128601

Pembimbing Pendamping,



Noor Latifah, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0618098701

Mengetahui

Koordinator Skripsi



Yudic Irawan, S.Kom., M.Kom., MTA., MOS
NIDN. 0004047501

HALAMAN PENGESAHAN

**APLIKASI PENJUALAN MAKANAN DAN MINUMAN DI
MEEGO.ID BERBASIS ANDROID**

ARINDRAJI PRATAMA PUTRA

NIM. 201853108

Kudus, 6 September 2023

Ketua Penguji,



Fajar Nugraha, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0606058201

Menyetujui,
Anggota Penguji I,



Noor Latifah, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0618098701

Anggota Penguji II,



Supriyono, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0602017901

Mengetahui

Dekan Fakultas Teknik



Mohammad Duhlan, ST., MT
NIDN. 0601076901

Plt. Ka Program Studi Sistem Informasi



Nanik Susanti, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0608088201

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Arindraji Pratama Putra
NIM : 201853108
Tempat & Tanggal lahir : 02 Februari 2000
Judul Skripsi : Aplikasi Penjualan Makanan dan Minuman di
Meego.Id Berbasis Android

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulis skripsi ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik naskah laporan maupun kegiatan lain yang tercantum sebagai bagian dari skripsi ini. Seluruh ide, pendapat atau materi sumber lain telah dikutip dalam skripsi dengan cara penulisan referensi yang sesuai.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpanan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Kudus, 01 Agustus 2023

Memberi pernyataan,


Arindraji Pratama Putra

NIM. 201853108

APLIKASI PENJUALAN MAKANAN DAN MINUMAN DI MEEGO.ID BERBASIS ANDROID

Nama mahasiswa : Arindraji Pratama Putra

NIM : 201853108

Pembimbing :

1. Putri Kurnia Handayani, S.Kom., M.Kom
2. Noor Latifa, S.Kom., M.Kom

RINGKASAN

Pemesanan pada Meego.id pelanggan datang ke lokasi kedai, sebelum memesan makanan pelanggan dianjurkan untuk memesan di sebuah aplikasi android yang nanti akan dipesan, setelah pelanggan memesan nanti akan mendapat struck berupa orderan yang dipesan baik makanan maupun minuman, setelah proses order selesai nantinya akan ditunjukkan ke pembayaran terlebih dahulu, setelah pembayaran selesai, maka pelanggan yang sudah order akan mengambil makanan yang sudah siap jadi ditempat pengambilan makanannya, untuk proses pengirimannya nanti ada kurirnya sendiri dari pihak kedai Meego tersebut. Aplikasi Penjualan Makanan dan minuman di Meego.id berbasis android ini diharapkan dapat mempermudah pelanggan dalam melakukan pemesanan makanan dan minuman.

Kata Kunci: sistem, pemesanan, makanan, minuman, android

**ANDORID BASED FOOD AND BEVERAGE SALES APPLICATION AT
MEEGO.ID**

Student Name : Arindraji Pratama Putra

NIM : 201853108

Supervisor :

1. Putri Kurnia Handayani, S.Kom., M.Kom
2. Noor Latifa, S.Kom., M.Kom

ABSTRACK

Ordering on Meego.id customers come to the shop location, before ordering food customers are advised to order on an android application which will be ordered later, after the customer orders they will get a hit in the form of orders ordered both food and drinks, after the order process is complete it will be addressed go to the payment first, after the payment is complete, the customer who has ordered will take the food that is ready to be taken at the place where the food is taken, for the delivery process there will be a courier from the Meego shop. Android based food and beverage sales application at Meego.id is expected to make it easier for customers to place food and beverage orders.

Keywords: system, ordering, food, drink, android

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan laporan skripsi yang berjudul “Aplikasi Penjualan Makanan dan Minuman di Meego.Id Berbasis Android”.

Penyusunan skripsi ini ditujukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar sarjana S1 pada program studi sistem informasi fakultas teknik Universitas Muria Kudus.

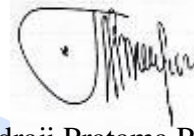
Pelaksanaan penelitian dan penyusunan laporan skripsi ini tak lepas dari bantuan dan dukungan beberapa pihak, untuk itu penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

- a. Bapak Dr. Suparno, SH, MS selaku Rektor Universitas Muria Kudus.
- b. Bapak Mohammad Dahlan, ST, MT selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
- c. Ibu Nanik Susanti, S.Kom., M.Kom, selaku Plt Ketua Progdil Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
- d. Ibu Putri Kurnia Handayani, S.Kom., M.Kom, selaku dosen pembimbing utama yang telah memberikan pengarahan dan bimbingan selama penyusunan laporan skripsi ini.
- e. Ibu Noor Latifah, S.Kom., M.Kom, selaku dosen pembimbing pendamping yang telah memberikan pengarahan dan bimbingan selama penyusunan laporan skripsi ini.
- f. Pemilik Meego.id yang telah memberikan izin untuk melakukan penelitian, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi ini.
- g. Dosen-dosen di program studi sistem informasi yang telah mendidik dan membagi ilmu yang sudah didapat kepada penulis, serta seluruh staf.
- h. Bapak, Ibu selaku orang tua serta saudara-saudara yang telah memberikan kasih sayang, perhatian dan semangat serta doa yang dapat membangkitkan tujuan pencapaian saya dalam penulisan skripsi.
- i. Tema-teman Program studi Sistem Informasi yang selalu memberikan dukungan satu sama lain dalam menyelesaikan penulisan skripsi ini.

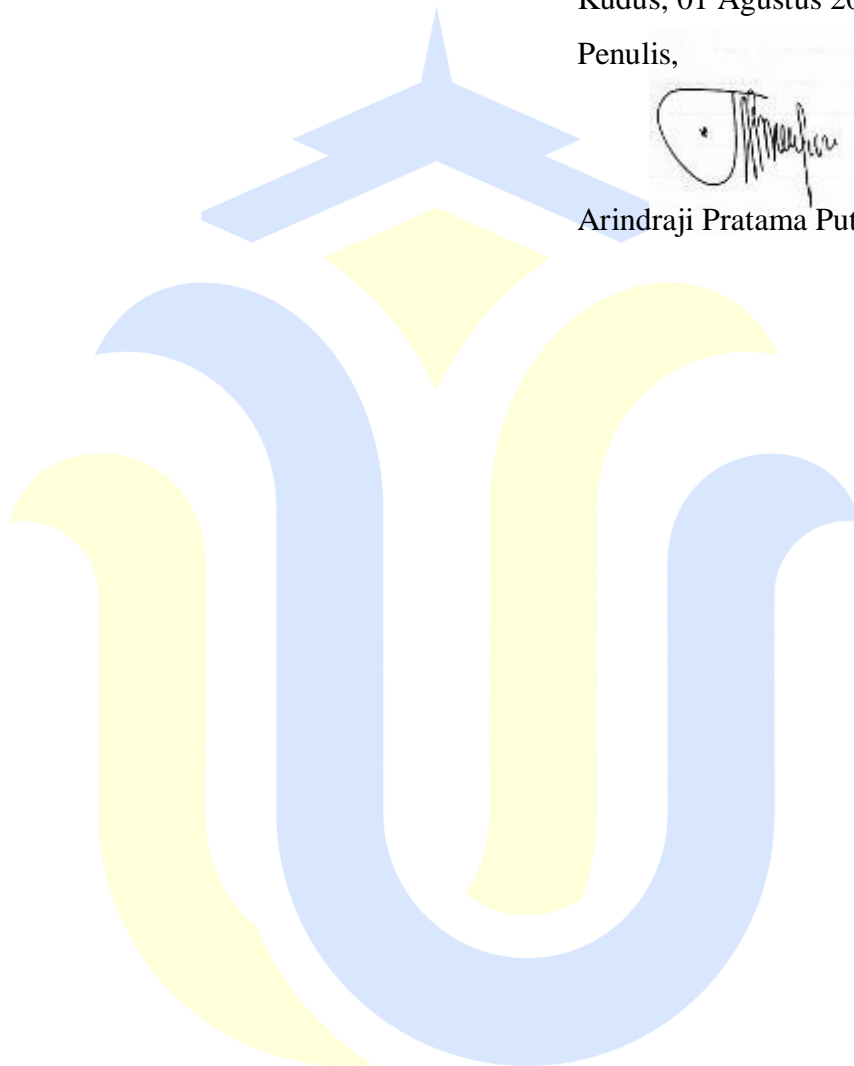
Penulis berharap semoga langkah selanjutnya dalam mencari pekerjaan diridhoi oleh Allah SWT. Akhirnya sebagai penutup penulis berharap semoga Laporan Skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca untuk mengembangkan ilmu pengetahuan, khususnya dibidang Ilmu Pengetahuan Teknologi dan sistem Informasi. Aamiin.

Kudus, 01 Agustus 2023

Penulis,



Arindraji Pratama Putra



DAFTAR ISI

LAPORAN SKRIPSI.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN	iv
RINGKASAN.....	v
<i>ABSTRACT</i>	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan	3
1.5 Manfaat	3
1.6 Metode Penelitian.....	3
1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	3
1.6.2 Metode Pengembangan Sistem	4
1.6.3 Metode Perancangan Sistem	6
1.7 Kerangka Pemikiran	8
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	9
2.1 Penelitian Terkait.....	9
2.2 Tabel Perbandingan Penelitian Terkait	10
2.3 Landasan Teori	11
2.3.1 Pengertian Sistem	11
2.3.2 Pengertian Informasi.....	11

2.3.3	Pengertian Penjualan.....	11
2.3.4	Pengertian Android.....	11
2.4	Alat Bantu Desain Sistem	11
2.4.1	<i>Flow Of Document (FOD)</i>	11
2.4.2	<i>UML (Unified Modelling Language)</i>	12
2.5	<i>ERD (Entity Relational Diagram)</i>	17
BAB III METODE PENELITIAN		18
3.1	Objek Penelitian	18
3.1.1	Lokasi.....	18
3.1.2	Struktur	18
3.1.3	Deskripsi Pekerjaan	19
3.2	Analisa Sistem Lama	19
3.2.1	Analisa Proses Penjualan Makanan dan Minuman.....	19
3.3	Analisa dan Rancangan Sistem Baru	21
3.3.1	Analisa Kebutuhan	21
3.3.2	Rancangan Sistem Baru	22
3.3.2.1	Analisa Aktor Sistem.....	22
3.3.2.2	Business Use Case.....	22
3.3.2.3	Sistem Use Case.....	25
3.3.2.4	Skenario Use Case.....	26
3.3.2.5	Class Diagram.....	32
3.3.2.6	Sequence Diagram.....	37
3.3.2.7	Activity Diagram.....	46
3.3.2.8	Statechart Diagram.....	55
3.3.3	Rancangan Basis Data	61
3.3.3.1	Entity Relationship Diagram.....	61
3.3.3.2	Tranformasi Tabel	64
3.3.3.3	Struktur Tabel	64
3.3.3.4	Relasi Tabel	71
3.3.4	Desain Input dan Output	72
1.	Desain Halaman Utama.....	72
2.	Desain Input.....	73
BAB IV		77

HASIL DAN PEMBAHASAN	77
4.1 Hasil Pembahasan.....	77
4.2 Implementasi Sistem.....	77
4.3 Implementasi Layar Antarmuka	77
4.4 Tampilan Program	78
4.4.1. Halaman Dashboard	78
4.4.2. Halaman Pendaftaran.....	78
4.4.3. Halaman Login Pelanggan	79
4.4.4. Halaman Login Admin	80
4.4.5. Halaman Pelanggan	80
4.4.6. Halaman Admin.....	85
4.5 Pengujian Program.....	89
4.5.1 Form Log In	89
4.5.2 Form Pendaftaran	90
4.5.3 Form Tambah Kategori.....	91
BAB V PENUTUP	92
5.1 Kesimpulan.....	92
5.2 Saran	92
DAFTAR PUSTAKA	93

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Kerangka Pemikiran	8
.....	18
Gambar 3.1 Denah lokasi Meego.id	18
Gambar 3.2 Struktur Organisasi Meego.id.....	18
Gambar 3.4 Business Use Case Diagram Aplikasi Penjualan Makanan dan Minuman di Meego.id Berbasis Android.....	24
Gambar 3. 5 Sistem Use Case Aplikasi Penjualan Makanan dan Minuman di Meego.id Berbasis Android.....	25
Gambar 3.6 Class admin	32
Gambar 3.8 Class Owner	32
Gambar 3.9 Class User.....	33
Gambar 3.10 Class booking	33
Gambar 3.17 Class saldo.....	33
Gambar 3.17 Class transaksi	34
Gambar 3.11 Class Keranjang.....	34
Gambar 3.11 Class Meja.....	34
Gambar 3.12 Class Produk.....	35
Gambar 3.13 Class produk list promosi.....	35
Gambar 3.14 Class topup	35
Gambar 3.15 Class promosi	36
Gambar 3.16 Class kategori	36
Gambar 3.18 Class Diagram Aplikasi Penjualan Makanan dan Minuman di Meego.id Berbasis Android.....	37
Gambar 3.21 Sequence diagram kelola kategori.....	38
Gambar 3.20 Sequence diagram kelola pendaftaran	42
Gambar 3.28 Sequence diagram kelola saldo	42
Gambar 3.24 Sequence diagram booking	43

Gambar 3.26 Sequence diagram keranjang	44
Gambar 3.29 Sequence diagram pembayaran	45
Gambar 3.19 Sequence diagram verifikasi topup.....	45
Gambar 3.30 Sequence diagram laporan	46
Gambar 3.37 Activity diagram kelola makanan dan minuman	49
Gambar 3.32 Activity diagram pendaftaran	51
Gambar 3.36 Activity diagram booking	52
Gambar 3.38 Activity diagram keranjang	53
Gambar 3.41 Activity diagram pembayaran	53
Gambar 3.31 Activity diagram verifikasi topup.....	54
Gambar 3.42 Activity diagram laporan.....	54
Gambar 3.43 Statechart diagram method cari	55
Gambar 3.44 Statechart diagram method tambah	55
Gambar 3.45 Statechart diagram method ubah	56
Gambar 3.46 Statechart diagram method hapus	56
Gambar 3.47 Statechart diagram method cari	56
Gambar 3.48 Statechart diagram method tambah	57
Gambar 3.49 Statechart diagram method ubah	57
Gambar 3.50 Statechart diagram method hapus	57
Gambar 3.51 Statechart diagram method cari	58
Gambar 3.52 Statechart diagram method tambah	58
Gambar 3.53 Statechart diagram method ubah	58
Gambar 3.54 Statechart diagram method hapus	59
Gambar 3.55 Statechart diagram method cari	59
Gambar 3.56 Statechart diagram method tambah	59
Gambar 3.57 Statechart diagram method ubah	60
Gambar 3.58 Statechart diagram method hapus	60

Gambar 3.59 Statechart diagram method cari	60
Gambar 3.60 Statechart diagram method tambah	61
Gambar 3.61 Statechart diagram method ubah	61
Gambar 3.62 Statechart diagram method hapus	61
Gambar 3.68 Menentukan atribut key (primary key)	62
Gambar 3.70 Relasi Tabel Aplikasi Penjualan Makanan dan Minuman di Meego.id Berbasis Android	71
Gambar 3.71 Desain halaman utama admin.....	72
Gambar 3.72 Desain halaman utama pasien	73
Gambar 3.73 Form Input Kategori	73
Gambar 3.74 Form Input Meja.....	74
Gambar 3.75 Form Input makanan dan minuman	74
Gambar 3.76 Form Input Promosi	75
Gambar 3.77 Form Input pendaftaran.....	76
Gambar 4.2 Halaman Pendaftaran.....	79
Gambar 4.3 Halaman Login Pelanggan	79
Gambar 4.4 Halaman Login Admin	80
Gambar 4.5 Halaman Utama Pelanggan	80
Gambar 4.6 Halaman Booking	81
Gambar 4.7 Halaman Keranjang	82
Gambar 4.8 Halaman Form Pesanan	83
Gambar 4.9 Halaman akun.....	84
Gambar 4.10 Halaman Topup	84
Gambar 4.11 Halaman Kategori.....	85
Gambar 4.12 Halaman meja.....	85
Gambar 4.13 Halaman makanan dan minuman	86
Gambar 4.14 Halaman Promosi.....	86
Gambar 4.15 Halaman pembayaran.....	87

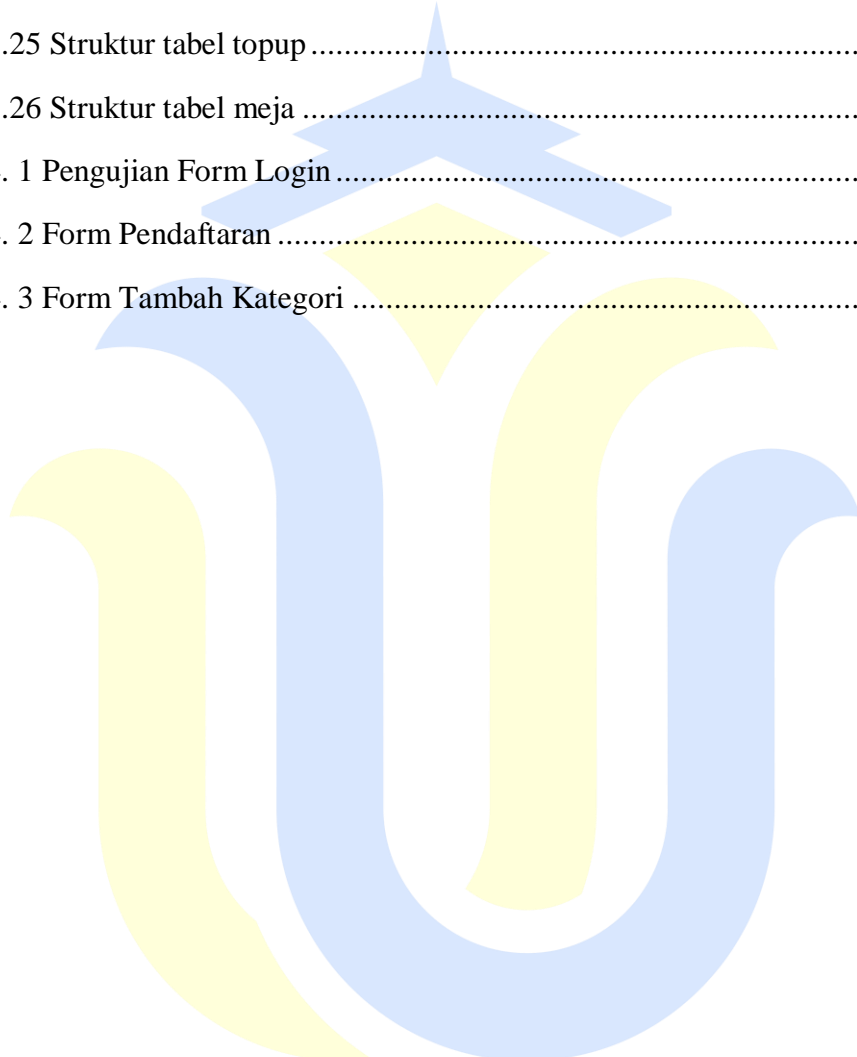
Gambar 4.16 Halaman verifikasi topup 87
Gambar 4.17 Halaman booking..... 88
Gambar 4.18 Halaman laporan..... 88



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Penelitian	10
Tabel 2.2 Simbol bagan arus dokumen	11
Tabel 2.3 Notasi <i>business use case diagram</i>	13
Tabel 2.4 Notasi <i>use case diagram</i>	13
Tabel 2.5 Notasi <i>class diagram</i>	14
Tabel 2.6 Notasi <i>sequence diagram</i>	15
Tabel 2.7 Notasi <i>activity diagram</i>	16
Tabel 2.8 Notasi <i>statechart diagram</i>	16
Tabel 2.9 Simbol-simbol ERD	17
Tabel 3.1 Proses business use case penjualan	22
Tabel 3.4 Skenario Use Case Kelola kategori	26
Tabel 3.6 Skenario Use Case Kelola Meja	26
Tabel 3.8 Skenario Use Case Kelola Makanan dan minuman	27
Tabel 3.5 Skenario Use Case Kelola Promosi	28
Tabel 3.3 Skenario Use Case Pendaftaran	28
Tabel 3.11 Skenario Use Case Kelola saldo	29
Tabel 3.7 Skenario Use Case booking	29
Tabel 3.2 Skenario Use Case Keranjang	30
Tabel 3. 12 Skenario Use Case pembayaran	30
Tabel 3.9 Skenario Use Case Verifikasi Topup	31
Tabel 3.13 Skenario Use Case Laporan	31
Tabel 3.14 Struktur tabel transaksi	65
Tabel 3.15 Struktur tabel detail_transaksi	65
Tabel 3.16 Struktur tabel produk	66
Tabel 3.17 Struktur tabel keranjang	66
Tabel 3.18 Struktur tabel produk list promosi	67

Tabel 3.19 Struktur tabel kategori	67
Tabel 3.20 Struktur tabel user	68
Tabel 3.21 Struktur tabel promosi	68
Tabel 3.22 Struktur tabel booking	69
Tabel 3.23 Struktur tabel admin	69
Tabel 3.24 Struktur tabel saldo.....	70
Tabel 3.25 Struktur tabel topup	70
Tabel 3.26 Struktur tabel meja	70
Tabel 4. 1 Pengujian Form Login.....	89
Tabel 4. 2 Form Pendaftaran	90
Tabel 4. 3 Form Tambah Kategori	91



DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN 1 FOTOCOPI BUKU BIMBINGAN

LAMPIRAN 2 FOTOKOPI SURAT BALASAN

LAMPIRAN 3 SERTIFIKAT KW

LAMPIRAN 4 TRANSKIP NILAI

LAMPIRAN 5 BUKTI TRANSFER

LAMPIRAN 6 FOTOCOPY BERITA ACARA SIDANG PROPOSAL

LAMPIRAN 7 KODE PROGRAM

LAMPIRAN 8 BUKTI CEK PLAGIASI PENULISAN SKRIPSI

LAMPIRAN 9 BIODATA PENULIS

