

## DAFTAR PUSTAKA

- Arta, P. S. (2018). Rancang Bangun Sistem Informasi Marketplace Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Web. *Jurnal Teknologi Dan Manajemen Informatika*, 4(2). <https://doi.org/10.26905/jtmi.v4i2.2229>
- Fauzi, R., Wibowo, S., & Putri, D. Y. (2018). Perancangan Aplikasi Marketplace Jasa Percetakan Berbasis Website. *Fountain of Informatics Journal*, 3(1), 5. <https://doi.org/10.21111/fij.v3i1.1824>
- Fiati, R. (2016). Strategi Pengembangan Jaringan Usaha UMKM Pigura Kaligrafi Memasuki Pasar Ekspor. *Jurnal Dianmas*, 5(April), 53–62.
- Fiati, R., Chamid, A. A., & Murti, A. C. (2019). Pemanfaatan Model Topsis Untuk Pemilihan Produk Kerajinan Dalam Meningkatkan Keunggulan Dan Kearifan Lokal. *Simetris: Jurnal Teknik Mesin, Elektro Dan Ilmu Komputer*, 10(1), 189–196. <https://doi.org/10.24176/simet.v10i1.2915>
- Fiati, R., & Listyorini, T. L. (2014). Analisa dan Perancangan Toko Online menggunakan Content Management System (CMS)(Studi kasus penerapan IbM KUB Tas di kudas). *Semnasteknomedia Online*, 2(1), 2–3.
- Fitriana, N., Hadi, I., Palup, I., & Suryani, V. (2021). Marketplace Berbasis Website Merempah Sebagai Teknologi Informasi Pendistribusian Secara Optimal Rempah-rempah Lokal. *EProceedings of Engineering*, 8(5), 10684–10692.
- Habibirrahman, M. A., Hayuhardika, W., Putra, N., & Hanggara, B. T. (2022). *Pengembangan Sistem Pemesanan Kue berbasis Website menggunakan Midtrans Webservice sebagai Payment Gateway (Studi Kasus: Toko Kue De Tasty)*. 6(2), 597–604. <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Ismail. (2020). E-Commerce Marketplace Petshop Menggunakan Integrasi Rajaongkir API dan iPaymu Payment Gateway API. *JITTER-Jurnal Ilmiah Teknologi Dan Komputer*, 1(1).
- Karmila, D., & Rusda, D. (2019). E-Marketplace Penjualan Dan Pemasaran Barang

- Furniture Pada Toko Mebel Menggunakan Php Dan Mysql Server. *Jurnal Penelitian Dosen Fikom (UNDA)*, 10(1), 1–5.
- Khotimah, T., & Fiati, R. (2013). Peningkatan Keunggulan Kompetitif Pada Umkm Gerabah Melalui Model E-Business. *Simetris : Jurnal Teknik Mesin, Elektro Dan Ilmu Komputer*, 3(1), 31. <https://doi.org/10.24176/simet.v3i1.86>
- Larassati, M., Latukolan, A., Arwan, A., & Ananta, M. T. (2019). Pengembangan Sistem Pemetaan Otomatis Entity Relationship Diagram Ke Dalam Database. *Urnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(4), 4059. <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Novica Ramadanis, F., Daffa Adriansyah, M., Fadhil Alamsyah, M., Meinita, R., Putra Satriawan, T., & Firmansyah, R. (2022). Perancangan Website Marketplace Berbasis Php Dengan Framework Codeigniter. *Jurnal Informatika Dan Teknologi Komputer*, 2(2), 190–197.
- Pratama, F. R., Santoso, N., & Fanani, L. (2020). Pengembangan Aplikasi E-Commerce Menggunakan Payment Gateway Midtrans. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 4(4), 1133–1140.
- Putra, A. K., Nyoto, R. D., & Sasty, P. H. (2017). Rancang Bangun Aplikasi Marketplace Penyedia Jasa Les Private Di Kota Pontianak Berbasis Web. *Jurnal Sistem Dan Teknologi Informasi (JUSTIN)*, 5(1), 22–26. <http://jurnal.untan.ac.id/index.php/justin/article/viewFile/17991/15281>
- Setiawan, I., Nirwan, S., & Amelia, F. M. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Marketplace Bagi Usaha Mikro, Kecil, Dan Menengah Berbasis Web (Sub Modul : Pembelian). *Jurnal Teknik Informatika*, 10(3), 37–43.
- Sirait, D. A. E., & Seabtian, D. T. (2019). Sistem informasi E-marketplace Cindramata Sampit berbasis web. *Jurnal Penelitian Dosen FIKOM (UNDA)*, 10(1), 1–12.
- Zaliluddin, D., & Rohmat. (2018). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web (Studi Kasus Pada Newbiestore). *Infotech Journal*, 4(1), 24–27.

Zenita, H., & Fiati, R. (2019). Sdlc Model for Implementation of E-Blangko on Department of Population and Civil Registration. *Klik - Kumpulan Jurnal Ilmu Komputer*, 6(1), 58. <https://doi.org/10.20527/klik.v6i1.179>

