

DAFTAR PUSTAKA

- Bastian, H. B. (2016). Perancangan Aplikasi Pembelajaran Pengenalan Komputer Berbasis Android. *E-Journal Teknik Elektro Dan Komputer*, 5(3), 71–79.
- Dwanoko, Y. S. (2016). Implementasi Software Development Life Cycle (Sdlc) Dalam Penerapan Pembangunan Aplikasi Perangkat Lunak. In *Jurnal Teknologi Informasi* (Vol. 7, Issue 2).
- Faisal, A. H. (2020). MEDIA PEMBELAJARAN MENULIS PUISI BERBASIS APLIKASI ANDROID UNTUK SISWA SMA. *Kwangsan: Jurnal Teknologi Pendidikan*, 8(1), 1. <https://doi.org/10.31800/jtp.kw.v8n1.p1--17>
- Gunawan, W. (2019). PENGEMBANGAN APLIKASI BERBASIS ANDROID UNTUK PENG E. *JURNAL INFORMATIKA*, 6(1), 69–76.
- Hamsinar, H. (2021). SISTEM INFORMASI KESEHATAN KEHAMILAN BERBASIS ANDROID ANDROID-BASED PREGNANCY HEALTH INFORMATION SYSTEM. *Jurnal Informatika*, 10(2). <http://ejournal.unidayan.ac.id/index.php/JIU>
- Kartika, M. D., & Priyadi, Y. (2020). Pengembangan Sistem Penjualan Menggunakan UML dan Proses Bisnis E-Commerce Pada TB. Purnama Banjarnegara. *JATISI (Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi)*, 7(3), 480–497.
- Maiyana, E. (2018). Pemanfaatan Android Dalam Perancangan Aplikasi Kumpulan Doa. *Jurnal Sains Dan Informatika*, 4(1), 54–65. <https://doi.org/10.22216/jsi.v4i1.3409>
- Malala, S. (2021). PEMBELAJARAN MATEMATIKA DI SEKOLAH DASAR BERBASIS ANDROID. *INFORMATIKA*, 17–23.
- Nazar, M. (2020). Pengembangan Aplikasi Pembelajaran Interaktif Berbasis Android untuk Membantu Mahasiswa dalam Mempelajari Materi Larutan Elektrolit dan Nonelektrolit. *Jurnal Pendidikan Sains Indonesia*, 8(1), 39–54. <https://doi.org/10.24815/jpsi.v8i1.16047>
- Nirmalasari, N. (2019). SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PENGGAJIAN DAN PENILAIAN KINERJA PEGAWAI PADA SMK TAMAN SISWA LAMPUNG. *Jurnal Tekhnologi Informasi Dan Ilmu Komputer (JTIK)*, 6(4), 389–396. <https://doi.org/10.25126/jtiik.201961003>
- Ramanda, A. (2021). PENGELOLAAN KEUANGAN DAN ASET DAERAH DENGAN MENGGUNAKAN SISTEM APLIKASI (STUDI KASUS APLIKASI SIMDA KEUANGAN). *Jurnal Ilmiah Indonesia*, 6(2), 1585–1605.