

**PERILAKU ADIKSI PADA MAHASISWA
PELAKU JUDI *ONLINE***

Skripsi

Diajukan kepada Fakultas Psikologi Universitas Muria Kudus
Untuk Memenuhi Sebagian Dari Syarat-Syarat Guna Memperoleh
Gelar Sarjana Psikologi



Oleh :

ZUHDHAN KHAWARIZMI

201760054

**FAKULTAS PSIKOLOGI
UNIVERSITAS MURIA KUDUS**

2023

**PERILAKU ADIKSI PADA MAHASISWA
PELAKU JUDI *ONLINE***

Skripsi

Diajukan kepada Fakultas Psikologi Universitas Muria Kudus
Untuk Memenuhi Sebagian Dari Syarat-Syarat Guna Memperoleh
Gelar Sarjana Psikologi



Oleh :

ZUHDHAN KHAWARIZMI

201760054

**FAKULTAS PSIKOLOGI
UNIVERSITAS MURIA KUDUS**

2023

HALAMAN PERSETUJUAN

PERILAKU ADIKSI PADA MAHASISWA PELAKU JUDI *ONLINE*



Yang diajukan oleh

ZUHDHAN KHAWARIZMI

NIM. 201760054

Telah disetujui dan dipertahankan di depan Dewan Penguji

Telah di setujui oleh :

Pembimbing Utama



Dr. Mochamad Widjanarko, S.Psi, M.Si.

Tanggal 8 Maret 2023

HALAMAN PENGESAHAN

Dipertahankan di Depan Dewan Penguji Skripsi

Fakultas Psikologi Universitas Muria Kudus dan

Diterima Untuk Memenuhi Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Psikologi



Pada Tanggal : 8 Maret 2023

Mengesahkan Fakultas Psikologi

Universitas Muria Kudus

Dekan

Iranita Hervi Mahardayani, S.Psi, M.Psi

Dewan Penguji

Tanda Tangan

1. Dr. Mochamad Widjanarko, S.Psi, M.Si.
2. Iranita Hervi Mahardayani, S.Psi., M.Psi.
3. Mohammad Khasan, S.Psi., M.Si.

PERSEMBAHAN

Ku persembahkan karya sederhana ini untuk keluarga dan teman – teman saya, tanpa mereka saya tidak akan sampai pada titik ini. Terima kasih atas dukungan, kasih sayang, pengorbanan, serta limpahan doa yang tak pernah terhenti. Semoga persembahan ini dapat membahagiakan mereka. Amin.



MOTO

Barang siapa yang menunjuki kepada kebaikan , maka ia akan mendapat pahala seperti pahala orang yang mengerjakannya.

HR. Muslim.

Maka sesungguhnya bersama kesulitan itu ada kemudahan. Sesungguhnya bersama kesulitan itu ada kemudahan.

QS Al insyirah 5-6

Tidak semua diinginkan harus menjadi nyata, dan tidak semua yang diharapkan juga terwujud. Sebab sesungguhnya Allah memberikan apa yang dibutuhkan, bukan apa yang di inginkan.

Al Khawarizmi



PRAKATA

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya yang tiada terkira, sehingga pada akhirnya penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Perilaku Adiksi pada Mahasiswa Pelaku Judi *Online*” untuk memenuhi salah satu syarat guna memperoleh derajat Sarjana Psikologi.

Dalam menyelesaikan pembuatan skripsi ini, penulis menyadari dan mengapresiasi sedalam-dalamnya kepada semua pihak yang telah ikut memberikan dukungan baik secara langsung atau tidak langsung. Oleh karena hal itu penulis mengucapkan terimakasih kepada :

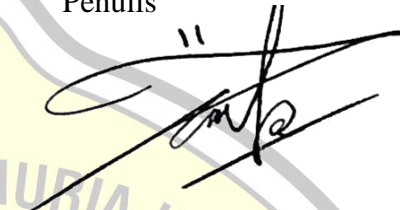
1. Ibu Iranita Hervi Mahardayani, S.Psi, M.Si. selaku Dekan Fakultas Psikologi Universitas Muria Kudus yang telah membimbing dan memberikan ilmu selama berproses di perkuliahan.
2. Bapak Dr. Mochamad Widjanarko, S.Psi, M.Si, selaku dosen pembimbing utama yang telah meluangkan waktunya dengan memberikan bimbingan, masukan, dan saran kepada penulis.
3. Seluruh Dosen Fakultas Psikologi Universitas Muria Kudus yang telah memberikan ilmu, pengalaman dan motivasi di Fakultas Psikologi UMK.
4. Bapak/Ibu Staff Tata Usaha Fakultas Psikologi UMK yang selalu membantu penulis mengurus administrasi.

5. Untuk teman – teman dan senior organisasi Resimen Mahasiswa Batalyon 923 Gondo Wingit Universitas Muria Kudus yang selalu kebersamai awal kuliah sampai sekarang.
6. Untuk teman – teman komunitas KREASI kudus yang senantiasa memberikan suportnya untuk menyelesaikan skripsi.
7. Untuk teman – teman Komunitas Reptil kudus yang mengajarkan arti kekeluargaan.
8. Untuk teman – teman organisasi Anzor Jekulo yang selalu mengingatkan untuk segera menyelesaikan skripsi.
9. Untuk teman – teman Psikologi angkatan 2017 sebagai teman seperjuangan dibangu perkuliahan.
10. Terkhusus bapak, ibu dan adik saya tercinta yang selama ini selalu mensupport dalam segala hal sampai saat ini.
11. Untuk Kakak Reza dan Kakak Agus selaku tim pendukung dan motivasi dalam pelaksanaan penelitian di lapangan.
12. Untuk ketiga informan MR, BU, KH yang telah bersedia menjadi informan dalam penelitian ini.
13. Untuk orang-orang yang telah membantu kehidupan penulis yang tidak bisa disebutkan satu demi satu, penulis benar-benar mengucapkan terima kasih.

Demikian, semoga skripsi dapat bermanfaat bagi para pembacanya terutama untuk kemajuan keilmuan psikologi. Akhir kata penulis ucapkan terima kasih.

Kudus, 20 Januari 2023

Penulis



Zuhdhan Khawarizmi



DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL DEPAN	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
PERSEMBAHAN	v
MOTTO	vi
PRAKARTA	vii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR LAMPIRAN	xii
DAFTAR TABEL	xiii
ABSTRAK	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar belakang Masalah	1
B. Tujuan Penelitian	7
C. Manfaat Penelitian	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Pengertian Perilaku Adiksi	9
B. Aspek-aspek Perilaku Adiksi	10
C. Perjudian <i>Online</i>	13
D. Kajian Penelitian Sebelumnya	19
E. Kerangka Berfikir	23

BAB III METODE PENELITIAN

A. Metode Penelitian Kualitatif	27
B. Ciri – Ciri Penelitian Kualitatif	28
C. Teknik Pengumpulan Data Metode Kualitatif	32
D. Subyek Penelitian	33
E. Metode Pungumpulan Data	35
F. Metode Analisi Data	38
G. Kreadibilitas Hasil Penelitian	40

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Persiapan Penelitian	43
B. Pelaksanaan Penelitian	44
C. Hasil Penelitian	45
1. Kasus I Perilaku Adiksi Judi <i>Online</i>	47
2. Kasus II Perilaku Adiksi Judi <i>Online</i>	58
3. Kasus III Perilaku Adiksi Judi <i>Online</i>	69
D. Tabel Analisis	79
E. Kreadibltas Penelitian	84
F. Pembahasan	85

BAB V PENUTUP

A. Simpulan	90
B. Saran	92

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR LAMPIRAN

- A. PEDOMAN OBSERVASI
- B. HASIL OBSERVASI
- C. PANDUAN WAWANCARA
- D. TRANSKIP WAWANCARA
- E. *CODING*
- F. SURAT PERNYATAAN



DAFTAR TABEL

Tabel 1 Jadwal Pertemuan Wawancara	45
Tabel 2 Skema Interpretasi Informan 1 (MR)	57
Tabel 3 Skema Interpretasi Informan 2 (BU)	68
Tabel 4 Skema Interpretasi Informan 3 (KH)	78
Tabel 5 Analisis	79



Abstrak

Perilaku Adiksi pada Mahasiswa Pelaku Judi *Online*

Universitas Muria Kudus

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui konsep perilaku adiksi pada mahasiswa pelaku judi *online* di kampus Universitas Muria Kudus. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode kualitatif dengan pendekatan kualitatif kepada mahasiswa, yang berusaha dalam kasus untuk mengetahui perilaku adiksi dan memahami suatu fenomena judi *online* yang marak terjadi di kalangan mahasiswa, dengan menggunakan teknik observasi dan wawancara serta analisis data menggunakan koding. Salah satu dampak negatif dari teknologi adalah perjudian *online*. Internet telah membuat remaja kecanduan, karena di internet menawarkan berbagai fasilitas informasi, mainan, dan hiburan yang membuat remaja tidak ingin meninggalkan internet. Kasus judi slot *online* tidak hanya terjadi di Kota Kudus tetapi juga terjadi di lingkup lingkungan kampus Universitas Muria Kudus. Sebuah fenomena yang menarik di tengah lingkungan kampus dalam bentuk permainan judi *online*. Fenomena judi *online* sangat marak terjadi di kalangan mahasiswa karena di picu dengan kecintaan mahasiswa terhadap judi slot yang permainannya sangat mudah.

Tinjauan dari hasil sebuah observasi dan wawancara yang telah dilakukan oleh peneliti tentang aktivitas judi *online* yang dilakukan oleh kalangan mahasiswa yang terjadi di lingkungan sekitar Kampus Universitas Muria Kudus. Dalam hal ini mereka sangat berhati-hati dalam bermain judi *online* karena saat ini banyak kasus-kasus mengenai perjudian sudah hampir di bersihkan dari mulai akar sampai ke bandar besar. Hasil dari penelitian ini menunjukkan bahwa perilaku adiksi pada mahasiswa pelaku judi *online* mengalami permasalahan kecanduan bermain judi *online*, serta upaya penyelesaian masalah.

Kata Kunci : Perilaku adiksi, judi online, mahasiswa

Abstract

Addictive Behavior in Students Doing Online Gambling

Muria Kudus University

This study aims to determine the concept of addictive behavior in online gambling students at the Muria Kudus University campus. Method The method used in this study is a qualitative method with a qualitative approach to students, who try to find out addictive behavior and understand an online gambling phenomenon that is rife among students, using observation and interview techniques and data analysis using coding. One of the negative impacts of technology is online gambling. The internet has made teenagers addicted, because the internet offers various information, toys and entertainment facilities that make teenagers not want to leave the internet. Cases of online slot gambling did not only occur in the Kudus City but also occurred within the Muria Kudus University campus environment. An interesting phenomenon in the midst of a campus environment in the form of online gambling games. The phenomenon of online gambling is very rife among students because it is triggered by students' love for slot gambling, the game is very easy.

A review of the results of observations and interviews that have been conducted by researchers regarding online gambling activities carried out by students that occur in the environment around the Muria Kudus University Campus. In this case they are very careful in playing online gambling because at this time many cases regarding gambling have almost been cleaned up from the root to the big bookies. The results of this study indicate that addictive behavior in online gambling students experience problems of addiction to playing online gambling, as well as efforts to solve the problem.

Keywords: Addictive behavior, *online* gambling, students