

**HUBUNGAN ANTARA KONTROL DIRI DENGAN
PERILAKU AGRESIVITAS PADA REMAJA
*GAMERS MOBILE LEGENDS***

Skripsi

Diajukan Kepada Fakultas Psikologi Universitas Muria Kudus
untuk Memenuhi Sebagian Dari Syarat-Syarat
Guna Memperoleh Gelar Sarjana Psikologi



**FAKULTAS PSIKOLOGI
UNIVERSITAS MURIA KUDUS
2023**

**HUBUNGAN ANTARA KONTROL DIRI DENGAN
PERILAKU AGRESIVITAS PADA REMAJA
*GAMERS MOBILE LEGENDS***

Skripsi

Diajukan Kepada Fakultas Psikologi Universitas Muria Kudus
Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat
Guna Memperoleh Gelar Sarjana Psikologi



Oleh:

USWATUN KHASANAH

2018 60 020

**FAKULTAS PSIKOLOGI
UNIVERSITAS MURIA KUDUS**

2023

HALAMAN PENGESAHAN

Dipertahankan di Depan Dewan Penguji Skripsi
Fakultas Psikologi Universitas Muria Kudus dan Diterima Untuk Memenuhi
Sebagian dari Syarat-syarat Guna Memperoleh
Derajat Sarjana Psikologi

Pada Tanggal : *16 Maret 2023*


Mengesahkan Fakultas Psikologi
Universitas Muria Kudus
Dekan


(Iranita Hervi Mahardayani, S.Psi., M.Psi)

Dewan Penguji

Tanda Tangan

1. Mohammad Khasan, S.Psi., M.Si


.....

2. Rr. Dwi Astuti, S.Psi., M.Psi


.....

.....

3. Fajar Kawuryan, S.Psi., M.Psi

HALAMAN PERSETUJUAN

**HUBUNGAN ANTARA KONTROL DIRI DENGAN
PERILAKU AGRESIVITAS PADA REMAJA
GAMERS MOBILE LEGENDS**

Diajukan oleh:

USWATUN KHASANAH

NIM. 2018 60 020

Telah disetujui dan dipertahankan di depan Dewan Penguji

Disetujui oleh:

Dosen Pembimbing



Mohammad Khasan, S.Psi, M.Si

Tanggal: 16 MARET 2023

PERSEMBAHAN

Penulis mempersembahkan karya ini kepada:

Bapak dan Ibuku tercinta (Muhammad Slamet dan Masripah), yang senantiasa mencurahkan doa-doanya tanpa henti, memberikan kasih sayang yang tulus, senantiasa memberikan dukungan penuh sepanjang hidup ini.

Segenap keluarga besar yang telah memberikan doa serta dukungan selama proses perkuliahan.

Calon suamiku terhebatku (Muhammaf Rifqi Atho'illah) terimakasih atas dukungan, kebaikan, serta perhatianmu.

Segenap dosen Fakultas Psikologi Universitas Muria Kudus yang terhormat.

Dosen pembimbingku Bapak Mohammad Khasan, S.Psi, M.Si yang telah bersedia dengan sabar membimbing, memberikan ilmu, serta dukungannya dalam menyelesaikan skripsi ini

Teman ku (Nabila, Syifa, dan Nana) yang selalu memberikan semangat dan dukungan kepada penulis

Terakhir, kepada diriku sendiri. Terima kasih telah menguatkan diri saya sendiri, berusaha keras dan melakukan yang terbaik agar dapat menyelesaikan skripsi ini.

MOTTO

“Dan bersabarlah. Sesungguhnya Allah beserta orang-orang yang sabar”

(QS. Al-Anfaal:46)

“Orang positif saling mendoakan, orang negatif saling menjatuhkan.

Orang sukses mengerti pentingnya proses, orang gagal lebih banyak protes”



PRAKATA

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, hidayah dan ridho-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi dengan judul “Hubungan Antara Kontrol Diri dengan Perilaku Agresivitas pada Remaja *Gamers Mobile Legends*” untuk memenuhi salah satu syarat guna memperoleh gelar Sarjana Psikologi.

Dalam menyelesaikan penyusunan skripsi ini, penulis menyadari bahwa tanpa adanya bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, penulis akan merasa kesulitan untuk menyelesaikan skripsi ini. Karena itu, pada kesempatan ini penulis dengan ketulusan hati ingin mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Ibu Iranita Hervi Mahardayani, S.Psi, M.Psi, selaku Dekan Fakultas Psikologi Universitas Muria Kudus.
2. Bapak Mohammad Khasan, S.Psi, M.Si. selaku pembimbing utama, yang telah memberikan bimbingan, bantuan, semangat, saran, masukan, mengarahkan serta telah bersedia meluangkan banyak waktu kepada penulis.
3. Seluruh Dosen, Tenaga Penunjang Akademik dan Staff TU Fakultas Psikologi Universitas Muria Kudus yang telah banyak memberikan ilmu, teladan yang baik, kepada penulis selama menimba ilmu di Fakultas Psikologi.
4. Bapak Muji Syukur S.Psi, yang telah membantu penulis dalam melakukan pengolahan data dan berkas-berkas penunjang skripsi lainnya.
5. Teman-teman angkatan 2018 Fakultas Psikologi Universitas Muria Kudus, yang tidak dapat penulis sebutkan satu-persatu. Terima kasih telah menjadi

teman seperjuangan penulis dan juga telah berperan besar dalam memicu semangat penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.

6. Seluruh responden yang sudah berkenan dan meluangkan waktu dengan sukarela, tanpa bantuan Saudara penulis tidak dapat menyelesaikan skripsi ini.

Semua yang telah mendukung proses pembuatan skripsi ini, penulis mengucapkan terima kasih, semoga kebaikan-kebaikan yang kalian berikan mendapat balasan dari Allah SWT. Semoga karya sederhana ini menjadi hal yang bermanfaat bagi segenap civitas akademika, khususnya untuk Fakultas Psikologi Universitas Muria Kudus. Penulis menyadari bahwa penulisan dan penyusunan skripsi ini masih jauh dari kata sempurna. Kritik dan saran dari pembaca sangatlah penulis harapkan dan semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat untuk penelitian–penelitian selanjutnya.

Jepara, 21 Februari 2023

Penulis

Uswatun Khasanah

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
PERSEMBAHAN	iv
MOTTO	v
PRAKATA	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR LAMPIRAN	xii
ABSTRACT	xiii
ABSTRAK	xii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang.....	1
B. Tujuan Penelitian	8
C. Manfaat Penelitian	8
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Agresivitas	10
1. Pengertian Agresivitas	10
2. Aspek-Aspek Agresivitas.....	11
3. Faktor Yang Mempengaruhi Agresivitas.....	13
B. Kontrol Diri	17
1. Pengertian Kontrol Diri.....	17
2. Aspek-Aspek Kontrol Diri.....	18
C. Dinamika Psikologis Antara Kontrol Diri dengan Agresivitas	20
D. Hipotesis	23
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Identifikasi Penelitian	24
B. Definisi Operasional Variabel	24

C. Populasi dan Sampel Penelitian.....	26
D. Metode Pengumpulan Data.....	27
E. Validitas Dan Reabilitas	29
F. Metode Analisis Data	30
BAB IV PELAKSANAAN DAN HASIL PENELITIAN	
A. Orientasi Kancah dan Persiapan	31
1. Orientasi Kancah.....	31
2. Persiapan	32
B. Pelaksanaan Penelitian.....	34
C. Hasil Penelitian.....	35
1. Perhitungan Validitas dan Reliabilitas.....	35
2. Analisis Data.....	37
D. Pembahasan	39
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
A. Kesimpulan.....	43
B. Saran	43
DAFTAR PUSTAKA	44

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Tabel Blue Print Skala Perilaku Agresivitas.....	28
Tabel 3. 2 Tabel Blue Print Skala Kontrol Diri	29
Tabel 4. 1 Tabel Blue Print Skala Perilaku Agresivitas.....	33
Tabel 4. 2 Tabel Blue Print Skala Kontrol Diri	34
Tabel 4. 3 Sebaran Item Skala Agresivitas yang Valid dan Gugur.....	35
Tabel 4. 4 Sebaran Item Skala Kontrol Diri yang Valid dan Gugur	36
Tabel 4. 5 Hasil Uji Normalitas	37
Tabel 4. 6 Hasil Analisis Uji Linieritas Kontrol Diri dengan Agresivitas	38
Tabel 4. 7 Hasil Analisis Korelasi Kontrol Diri dengan Agresivitas.....	38



DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN A SKALA PENELITIAN

A-1 Skala Penelitian Agresivitas

A-2 Skala Penelitian Kontrol Diri

LAMPIRAN B DATA KASAR

B-1 Data Kasar Kontrol Diri

B-2 Data Kasar Agresivitas

LAMPIRAN C HASIL UJI VALIDITAS DAN RELIABILITAS

C-1 Hasil Uji Validitas dan Reliabilitas Kontrol Diri

C-2 Hasil Uji Validitas dan Reliabilitas Agresivitas

LAMPIRAN D DATA PENELITIAN

D-1 Data Penelitian Fix Kontrol Diri

D-2 Data Penelitian Fix Agresivitas

D-3 Data Analisis Hubungan

D-4 Data Analisis Pasca Outliner

LAMPIRAN 3 UJI ASUMSI

E-1 Uji Normalitas

E-2 Uji Linieritas

E-3 Uji Analisis Regresi

LAMPIRAN F KATEGORISASI

LAMPIRAN G FORM A, FORM B, SCREENING JUDUL DAN HASIL
TURNITIN

THE RELATIONSHIP BETWEEN SELF CONTROL AND AGGRESSIVE BEHAVIOR IN TEENAGE GAMERS MOBILE LEGENDS

ABSTRACT

This study aims to determine the relationship between self-control and aggressive behavior in teenage mobile legends gamers. The population in this study were all teenage mobile legends gamers in Jepara and Kudus districts. The data collection technique used in this study was quota sampling, with a total of 110 teenage mobile legends gamers in Jepara and Kudus districts. The samples obtained by this study were 75 subjects. Measuring tools used to obtain data are self-control scale and aggressive behavior scale. The results of the correlation coefficient of the two variables were 0.792 with a p of 0.000 ($p < 0.01$), meaning that there was a very significant relationship between self and control aggressiveness. The result of the correlation coefficient between self-control and aggressive behavior is 0.792 with a p of 0.000 ($p < 0.01$), which means that there is a very significant positive relationship between self-control and aggressiveness in teenage mobile legends gamers, thus the hypothesis proposed is rejected.

Keywords: self-control, aggressiveness

HUBUNGAN ANTARA KONTROL DIRI DENGAN PERILAKU AGRESIVITAS PADA REMAJA *GAMERS MOBILE LEGENDS*

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui hubungan antara kontrol diri dengan perilaku agresivitas pada remaja *gamers mobile legends*. Populasi dalam penelitian ini yaitu seluruh remaja *gamers mobile legends* di kabupaten Jepara dan Kudus. Teknik pengambilan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah *quota sampling*, dengan jumlah 110 remaja *gamers mobile legends* di Kabupaten Jepara dan Kudus. Sampel yang diperoleh penelitian ini yaitu 75 subjek. Alat ukur yang digunakan untuk memperoleh data adalah skala kontrol diri dan skala perilaku agresivitas. Diperoleh hasil koefisien korelasi dari kedua variabel sebesar 0,792 dengan p sebesar 0,000 ($p < 0,01$), artinya terdapat hubungan yang sangat signifikan antara kontrol diri dengan agresivitas. Hasil koefisien korelasi antara kontrol diri dan perilaku agresivitas sebesar sebesar 0,792 dengan p sebesar 0,000 ($p < 0,01$) yang artinya ada hubungan positif yang sangat signifikan antara kontrol diri dengan agresivitas pada remaja *gamers mobile legends*, dengan demikian hipotesis yang diajukan ditolak.

Kata kunci: kontrol diri, agresivitas

