

## DAFTAR PUSTAKA

- Anggraini, R. T., & Santhoso, F. H. (2019). Hubungan antara Gaya Hidup Hedonis dengan Perilaku Konsumtif pada Remaja. *Gajah Mada Journal of Psychology (GamaJoP)*, 3(3), 131. <https://doi.org/10.22146/gamajop.44104>
- Anggreini, R., & Mariyanti, S. (2014). Hubungan Antara Kontrol Diri dan Perilaku Konsumtif Mahasiswi Universitas Esa Unggul. *Jurnal Psikologi*, 12(1), 34–42.
- Arum, D., & Khoirunnisa, Ri. N. (2021). Hubungan antara kontrol diri dengan perilaku konsumtif pada mahasiswi psikologi pengguna e-commerce shopee Riza Noviana Khoirunnisa Abstrak. *Character : Jurnal Penelitian Psikologi*, 8(9), 92–102.
- Asri, Asti. (2012). Pengaruh kepercayaan diri terhadap perilaku konsumtif pada siswa kelas xi sma negeri 1 babelan. *Jurnal Penelitian dan Pengukuran Psikologi*
- Azwar, S. (2015). *Penyusunan Skala Psikologi Edisi Revisi*. Yogyakarta: *Pustaka Pelajar*.
- Chrisnawati, Dian, D. S. M. A. (2011). Faktor-faktor yang mempengaruhi perilaku konsumtif remaja terhadap pakaian ( studi kasus pada remaja berstatus sosial ekonomi rendah ). *Jurnal Spirits*, 2(1), 1–14.
- Dewandari, B, P. & Putri, E, T. (2021). Pengaruh Citra Tubuh dan Kontrol Diri Terhadap Perilaku Konsumtif pada Wanita Dewasa Awal di Kota Samarinda. *Jurnal Ilmiah Psikologi*.
- Dewi, L. G. K., Herawati, N. T., & Adiputra, I. M. P. (2021). Penggunaan E-Money Terhadap Perilaku Konsumtif Mahasiswa Yang Dimediasi Kontrol Diri. *EKUITAS (Jurnal Ekonomi Dan Keuangan)*, 5(1), 1–19. <https://doi.org/10.24034/j25485024.y2021.v5.i1.4669>
- Diananda, A. (2019). Psikologi Remaja Dan Permasalahannya. *Journal ISTIGHNA*, 1(1), 116–133. <https://doi.org/10.33853/istighna.v1i1.20>

Firdaus, Y., Pebrianti, Y., & Andriyani, T. (2018). Pengaruh kecanduan *game online* terhadap perilaku konsumtif siswa pengguna *game online*. *Jurnal Riset Terapan Akuntansi*, 2(2), 169–181.

Ghufron & Risnawita. (2010). *Teori teori psikologi*. AR-RUZZ MEDIA

Hamdi & Bahruddin. (2014). *Metode penelitian kuantitatif aplikasi dalam pendidikan*. Yogyakarta: DEEPUBLISH.

Hariyani, I. & Herwanto, J.(2015). Hubungan Konformitas dan Kontrol Diri Dengan Perilaku Konsumtif Terhadap Produk Kosmetik pada Mahasiswi. *Jurnal Psikologi*.

Hayati, A., Yusuf, A. M., & Asnah, M. B. (2020). Contribution of Self Control and Peer Conformity to Consumptive Behavior. *International Journal of Applied Counseling and Social Sciences*, 1(2), 16–24. <https://doi.org/10.24036/005344ijaccs>

Hariyono, Pulyadi. (2014) hubungan gaya hidup dan konformitas dengan perilaku konsumtif pada remaja siswa sekolah menengah atas negeri 5 samarinda.

Kristanto, D. (2018). Pengaruh Kustomisasi *Avatar Game* dalam Meningkatkan Pengalaman Pemain dan Loyalitas Bermain : Eksperimen dalam *VideoGame* berbasis *Role Playing Game (RPG)* *The Impact of Game Avatar Customization in Improving User Experience and Gamer Loyalty : Experimen*. *The International Journal of Applied Business*, 2(November), 29–49.

Kumalasari, & Soesilo. (2019). Pengaruh Literasi Keuangan, Modernitas Individu, Uang Saku Dan Kontrol Diri Terhadap Perilaku Konsumtif Mahasiswa Prodi S1 Pendidikan Ekonomi Angkatan Tahun 2016 Fakultas Ekonomi Universitas Negeri Malang. *Jurnal Pendidikan Ekonomi*, 12(1), 61–71. <http://journal2.um.ac.id/index.php/jpe/index>

Kusumawati, Rosi., dkk. (2017). Perbedaan tingkat kecanduan (adiksi) *Games online* pada remaja ditinjau dari gaya pengasuhan. *Jurnal RAP UNP*, Vol. 8, No. 1, Mei 2017, hal. 88-99

Lestarina, E., Karimah, H., Febrianti, N., Ranny, R., & Herlina, D. (2017). Perilaku Konsumtif di Kalangan Remaja. *JRTI (Jurnal Riset Tindakan Indonesia)*, 2(2), 1–6. <https://doi.org/10.29210/3003210000>

- Lubis, L., Abdillah, A., & Lubis, H. K. (2020). IJLRES - International Journal on Language , Research and Education Studies ISSN : 2580-6777 ( p ); 2580-6785 ( e ). International Journal on Language, Research and Education Studies, 4(2), 209–222. <https://doi.org/10.30575/2017/IJLRES-2020050802>
- Mando, I, A, P., & Zakiroh, S, D. (2021). Hubungan kontrol diri dengan perilaku konsumtif menggunakan online shopping pada karyawan pt.valdo sumber daya mandiri.
- Maharani, Asita, Salsabila., dkk (2022). Pengaruh Game Online Terhadap Perilaku Konsumtif Remaja di Desa Tebel Kabupaten Sidoarjo. Jurnal Pendidikan Antropologi : Vol. 4, No. 1 (2022): Juni Halaman 29 – 39 <https://jurnal.unimed.ac.id/2012/index.php/bdh>
- Marwoko, G. (2019). Psikologi Perkembangan Masa Remaja. Jurnal Tabbiyah Syari'ah Islam, 26(1), 60–75.
- Novrialdy, Eryzal. (2019). Kecanduan Game Online pada Remaja: Dampak dan Pencegahannya. Buletin Psikologi :Vol. 27, No. 2, 148 – 158 <https://jurnal.ugm.ac.id/buletinpsikologi>
- Nurhaini, Dwi. (2018). Pengaruh Konsep Diri dan Kontrol Diri Dengan Perilaku Konsumtif Terhadap Gadget.
- Pebrianov. (2021). Anak Bayar *Game online*, Si Orang Tua Memarahi Kasir Indomaret. Diakses tanggal 7 juni 2022 dari [https://www.kompasiana.com/pebrianov/609b84928ede48141709d762/anak-bayar-game-online-si-orang-tua-memarahi-kasir-indomaret?page=1&page\\_images=3](https://www.kompasiana.com/pebrianov/609b84928ede48141709d762/anak-bayar-game-online-si-orang-tua-memarahi-kasir-indomaret?page=1&page_images=3)
- Philip. (2019). Variabel Intervening pada Pembelian Sneakers Branded Oleh Generasi Z di Surabaya. Agora, 7(2).
- Pratiwi, R, P. & Susanti, A. (2022). Menguji literasi keuangan, gaya hidup dan pengendalian diri terhadap perilaku konsumtif millennial pengguna go-jek sukoharjo. Jurnal Lentera Bisnis.
- Pulungan, D. R., & Febriaty, H. (2018). Pengaruh Gaya Hidup dan Literasi Keuangan Terhadap Perilaku Konsumtif Mahasiswa. Jurnal Riset Sains Manajemen, 2(3), 1–8. <https://doi.org/10.5281/zenodo.1410873>
- Purnama, Azmi Ervita., Keloko, Alam Bakti., T. A. (2013). Hubungan Perilaku Anak Remaja Mengenai Permainan *Game Online* Dengan Keluhan Kelelahan

Mata Di Kelurahan Padang Bulan Medan Tahun 2013. SSRN Electronic Journal, 1(2), شماره 8; ص 99-117. <http://www.eldis.org/vfile/upload/1/document/0708/DOC23587.pdf> <http://socserv2.socsci.mcmaster.ca/~econ/ugcm/3ll3/michels/polipart.pdf> <https://www.theatlantic.com/magazine/archive/1994/02/the-coming-anarchy/304670/> <https://scholar.google.it/scholar?>

Rachmadani, Ratna. (2021). Perilaku konsumtif mahasiswa bekerja: Dapatkah dipengaruhi oleh kontrol diri?. Journal of Psychological Research. Website: <https://aksiologi.org/index.php/inner>.

Saifuddin, Ahmad. (2020). *Penyusunan skala psikologi*. Jakarta: KENCANA

Sari, R, A. (2019). Pengaruh Gaya Hidup Brand Minded dan Kontrol Diri Terhadap Perilaku Konsumtif Pada Dewasa Awal.

Sunyoto, D. (2012). *Analisis validitas & asumsi klasik*. Yogyakarta: PENERBIT GAVA MEDIA.

Thalib, S, B. (2017). *Psikologi pendidikan berbasis analisis empiris aplikatif*. Kencana

Tripambudi, B., & Indrawati, E. S. (2018). Konsumtif pembelian gadget pada mahasiswa teknik industri universitas diponegoro adalah kepribadian

Ul'fah Hernaeny, M. P. (2021). Populasi Dan Sampel. *Pengantar Statistika*, 1, 33.

Usman & Akbar. (2012). *Pengantar statistika*. Jakarta: Bumi Aksara

Uyun & Yoseanto. (2022). *Seri buku psikologi: pengantar metode penelitian kuantitatif*. Yogyakarta: DEEPUBLISH.

Wardani & Anggadita. (2021). *Konsep diri dan konformitas pada perilaku konsumtif remaja*. PT. Nasya expanding management.

Warsidi, E. (2021). *Perilaku konsumtif merusakkan karakter bangsa*. CV Riski Aditya.