

DAFTAR PUSTAKA

- AB Susanto, Jakarta .2014. *Manajemen Strategi komprehensif*. Jakarta: Erlangga
- Abdul Wahab dkk. 2021. *Media Pembelajaran IPS* . Kab.Pidie Povinsi Aceh: Yayasan Penerbit Muhammad Zaini . h.9
- Abdurrahman, Mulyono. 2012. *Anak Berkesulitan Belajar (Teori, Diagnsis, dan Remediasinya)*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arifin, Alvia Arifita dan Khofifatu Rohmah Adi. 2022. *Pengembangan Media Pembelajaran IPS ASIAPP (ASEAN INTERACTION APP) Pada Materi Interaksi Antar Negara-Negara ASEAN SMP Kelas VIII*. Al Qalam: Jurnal Ilmiah Keagamaan dan Kemasyarakatan Vol. 16, No. 3
- Arikunto, Suharsimi. 2010. *Prosedur Penelitian suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arsyad, Azhar.2015. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Blackman, S. 2011. *Beginning 3D Aplikasi Development with Unity: All-in-one, multiplatform Aplikasi development*. New York: Apress.
- Direktorat J endral Kerjasama Asean, Kementerian Luar Negeri. 2011. *Ayo Kita Kenali Asean*. Jakarta : Kementarian Luar Negeri RI. diunduh 13 Mei 2023
- Djamarah, Syaiful Bahri. 2002. *Psikologi Belajar*. PT. Rineka Cipta: Jakarta
- Djuredje, Rizka A Hi, Hermanto, Riswanda Hermawan. 2022. *Pengembangan Media Berbasis Aplikasi Kodular dalam Pembelajaran Teks Persuasi di SMP Kelas VIII*. Geram : Jurnal Pendidikan Bahasa dan Sastra. Vol 10. No.2
- Ferdiansyah, Ade Citia Dewi. 2021. *Pengembangan Media Pembelajaran Aplikasi RiTAS (Mari Tahu ASEAN) Berorientasi Teori Belajar Ausubel Muatan IPS Kelas VI di SD Negeri 3 Celuk, Sukawati, Gianyar*. Undergraduate thesis: Universitas Pendidikan Ganesha
- Finnegan, T. 2013. *Unity Android Aplikasi Development by Example Beginner's Guide*. Birmingham UK: Packt.
- Karo-Karo, Isran Rasyid, dan Rohani. 2018. "Manfaat Media Pembelajaran." Jurnal: Pendidikan dan IPS Vol.07, o.1 :94–95.

- Khamidah, N. 2021. *Pengembangan Media Pop-Up Berbasis Kearifan Lokal pada Kelas VI Tema 8 Daerah Tempat Tinggalku di Sekolah Dasar*. Tesis. Kudus:Universitas Muria Kudus
- Kustandi, Cecep dan Bambang Sutjipto. 2013. *Media Pembelajaran Manual dan Digital*. Bogor : Penerbit Ghalia Indonesia
- Nadila, Jihan, Irfan Santiko dan Retno Waluyo. 2021. *Aplikasi Edukasi Pengenalan Negara Negara ASEAN Untuk Siswa SMP Kelas VIII Berbasis Android*. Jinita : Journal of Innovation Information Technology and Application. Vol.3, No.1, June 2021, pp.1-8
- Nadzifah, Tia Inayatun. 2020. *Pengembangan media pembelajaran berbasis android pada mata pelajaran IPS Terpadu Kelas VIII di MTs Wahid Hasyim 01 Dau Malang*. Undergraduate thesis, Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim
- Nana Sudjana & Ahmad Rivai. 2002. *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Nazruddin Safaat H. 2012 (Edisi Revisi). *Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Bandung informatika
- Ningrum, M.T.A., Purnomo, A., & Idris, I. 2021. Pengembangan media pembelajaran IPS berbasis android materi kerajaan dan peninggalan Hindu-Budha. JINoP (Jurnal Inovasi Pembelajaran), 7(1), 19-31.
- Prasetyo, E. 2017. Sistem Informasi Dokumentasi Dan Kearsipan Berbasis Client-Server pada Bank Sumsel Babel Cabang Sekayu. *Jurnal Teknik Informatika Politeknik Sekayu (TIPS)*, 7 (2), 1-10
- Purwanti, B. 2015. Pengembangan Media Video Pembelajaran IPS dengan Model Assure. *Jurnal Kebijakan dan Pengembangan Pendidikan*, 3 (1), 42-47
- Rejeki, R., Adnan, M. F., & Siregar, P. S. 2020. *Pemanfaatan Media Pembelajaran Pada Pembelajaran IPS Terpadu Di Sekolah Dasar*. Jurnal Basicedu, 4(2), 337–343. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v4i2.351>
- Satyaputra, Alfa dan Aritonang, Eva Maulina. 2014. *Beginning Android Programming with ADT Bundle*, PT. Elex Media Komputindo, Jakarta.

- Sekretariat Nasional Asean Indonesia. 2017. Dalam <https://setnasasean.id/profil-negara-anggota-asean>. Diakses tanggal 14 Juni 2023.
- Setiawan, A. 2015. *Pengembangan Media Robot dengan Software Gui untuk Pencapaian Hasil Belajar pada Mata Pelajaran Sensor dan Aktuator pada Kelas XI Program Keahlian Teknik Elektronika Industri SMK Negeri 2 Pengasih. Skripsi*. Yogyakarta : Universitas Negeri Yogyakarta
- Setyosari, Punaji. 2012. *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*.
- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung:Alfabeta
- Sukardi. 2013. *Metodelogi Penelitian Pendidikan (Kompetensi dan Praktiknya)*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Sukmadinata, Nana. 2013. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Supardi, Y. 2014. *Semua Bisa Menjadi Programer Android*. Jakarta : Elex Media Komputindo.
- Suparlan, S. 2020. *Peran Media dalam Pembelajaran di SD/MI*. *ISLAMIKA*, 2(2), 298-311.
- Susanto, Ahmad. 2014 *Pengembangan Pembelajaran IPS di Sekolah Dasar*. Jakarta: Prenamedia Group.
- Susilana, Rudi dan Cepi Riyani. 2009. *Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan dan Penilaian Media Pembelajaran*. Bandung : CV Wacana Prima.
- Widoyoko, E. P. 2020). *Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian*. Yogyakarta:Pustaka Belajar
- Widyastuti, Reni., Puspita, L. S. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Edukasi Pada MatPel IPA IPS Kebersihan Lingkungan*. *Jurnal Paradigma*, 22 (1), 95-100. doi:<https://doi.org/10.31294/p.v22i1.7084>
- Zailani, F. F.-r. (2021). *Rancang Bangun Aplikasi Edukasi Sejarah Berbasis Android*. *Prosiding Seminar Nasional Informatika*, volume 5 Nomor 3.