

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah Yusuf M, 2018, “Pengaruh Penggunaan Media Boneka Tangan terhadap Hasil Belajar Menyimak Dongeng Siswa Kelas II SDN 88 Longrong Kabupaten Soppeng”, Universitas Muhammadiyah Makasar
- Abdullah, Lukmanul Hakim. (2013). “Sistem Penilaian dalam Kurikulum 2013: Kajian Dokumen Terhadap Kurikulum 2013”. [Online]. Tersedia di [http://www.academia.edu/5253890/Sistem Penilaian dalam Kurikulum 2013_Kajian_Dokumen](http://www.academia.edu/5253890/Sistem_Penilaian_dalam_Kurikulum_2013_Kajian_Dokumen).
- Agus, M ikha widiyanto. 2013. Statistika Terapan. Konsep dan Aplikasi dalam Penelitian Bidang Pendidikan, Psikologi dan Ilmu Sosial Lainnya. Jakarta: PT Elex Media Komputindo
- Al-Tabany, Trianto Ibnu Badar. (2015). Mendesain Model Pembelajaran Inovatif, Progresif, dan Kontektual: Konsep, Landasan dan Implementasinya Pada Kurikulum 2013 (Kurikulum Tematik Integratif/ TKI). Jakarta: Prenada Media Grup.
- Al-tabany, Trianto. (2015). Mendesaian Model Pembelajaran Inovatic, Progresif dan Kontekstual. Surabaya : Prenadamedia Group
- Ananda, R. (2019). Perencanaan Pembelajaran (e-book). Lembaga Peduli Pengembangan Pendidikan Indonesia (LPPPI). Medan. Diambil dari www.lpppindonesia.com.
- Anas Sudijono. 2001. Pengantar Ealuasi Pendidikan. Jakarta. Raja Grafindo Persada.
- Arifin, Zainal. 2016. Evaluasi Pembelajaran (Prinsip, Teknik, dan Prosedur), Cetakan Kedelapan, Jakarta: Rosda Karya.
- Arikunto, Suharsimi. (2012). Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek. Jakarta: Rineka Cipta
- Aris shoimin. (2014). Model Pembelajaran Inovatif Dalam Kurikulum 2013. Yogyakarta: AR-ruz media
- Aunurrahman. 2010. Belajar dan Pembelajaran. Bandung: ALFABETA
- Daryanto. (2016). Media Pembelajaran. Yogyakarta: Gava Media
- Fathurrahman, Muhammad. (2015). Model Model Pembelajaran Inovatif. Jakarta: Ar-Ruzz Media.

- Fathurrohman, M. (2015). Model-model pembelajaran Inovatif. Jogjakarta: Ar-Ruzz Media.
- Fitriyah. 2018. Pengaruh Metode *Teams Games Tournament* (TGT) Terhadap Hasil Belajar Subtema Perubahan Lingkungan Siswa Kelas 5 MI Yaspuri Malangdina. Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang
- Ghozali, I. (2017). Aplikasi Analisis Multivariate dengan Program SPSS. Semarang: Badan Penerbit UNDIP
- Hamalik, Oemar. (2015). Kurikulum dan Pembelajaran. Jakarta: Bumi Aksara.
- Huda Miftahul. (2014). Model-model Pengajaran dan Pembelajaran. Yogyakarta: Pustaka Pelajar
- Kurniasih, Imas dan Berlin Sani. 2014. Panduan Membuat Bahan Ajar Buku Teks Pelajaran Sesuai dengan Kurikulum 2013. Surabaya : Kata Pena
- Kusaeri dan Suprananto. 2012. Pengukuran dan Penilaian Pendidikan. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Lestari, K. E., & Yudhanegara, M. R. (2017). Penelitian Pendidikan Matematika. Bandung: PT Refika Aditama
- Nana Sudjana 2010. Dasar-dasar Proses Belajar, Sinar Baru Bandung
- Ni Luh Sri Armidi. 2022, Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPS Siswa Kelas VI SD. *Journal of Education Action Research* Volume 6, Number 2, Tahun Terbit 2022, pp. 214-220 P-ISSN: 2580-4790 E-ISSN: 2549-3272
- Rafika, Yulia Resi (2021) *Pengaruh Model Pembelajaran Teams Game Tournament Berbantu Media Card Sort Terhadap Hasil Belajar IPA Siswa Kelas IV di MI Ikhwanul Djauhariah*. Diploma thesis, IAIN Bengkulu.
- Ruseffendi, E.T. 2016. Pengantar Kepada Guru Mengembangkan Kompetensinya dalam Pengajaran Matematika. Bandung. Tarsito.
- Saktiningsih. (2015). penerapan model pembelajaran team games tournament (TGT) terhadap motivasi dan hasil belajar peserta didik pada materi dunia hewan kelas X di SMA unggul negri 8 palembeng. *Jurnal Pembelajaran Biologi*, 5(1), 56.
- Samidi., dan Istarani. 2016. Kompetensi & Profesionalisme Guru Ilmu Pengetahuan Alam (IPA) dan Matematika. Medan: Larispa

- Samidi., dan Istarani. 2016. Kompetensi & Profesionalisme Guru Ilmu Pengetahuan Alam (IPA) dan Matematika. Medan: Larispa
- Slameto. 2016. Belajar & Faktor – Faktor yang Mempengaruhinya Cetakan Keenam. Jakarta: Rineka Cipta
- Slavin, Robert E. 2015. Cooperative Learning. Bandung: Nusa Media
- Sudjana, Nana. 2016. Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar. BANDUNG: PT Remaja Rosdakarya
- Sugiyono. (2016). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D. Bandung: PT Alfabet.
- Sugiyono. (2017). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, R & D. Bandung: CV Alfabeta.
- Sugiyono. (2018). Metode Penelitian Kuantitatif. Bandung: Alfabeta.
- Sundayana, Rostina. (2013). Media Pembelajaran Matematika. Bandung: Alfabeta
- Susanto, Ahmad. 2013. Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar Edisi Pertama. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Suyono & Hariyanto. 2015. Implementasi Belajar & Pembelajaran. Bandung: Remaja Rosdakarya
- Shoimin, Aris. 2014. 68 Model Pembelajaran INOVATIF dalam Kurikulum 2013. Yogyakarta: AR-RUZZ MEDIA
- Wahyana, 2015. Mendesain Model Pembelajaran Inovatif–Progresif. Jakarta: Prenada Media Group.
- Winkel, W.S. (2014). Psikologi Pengajaran. Jakarta:Grasindo