

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdurrohim, Muhammad, Dewi Tryanasari, and Hartini. 2020. "Pengembangan E-Comic Berbasis Wayang Materi Perubahan Bentuk Energi Dan Sumber Energi Alternatif Untuk Kelas IV SD." *Pancar (Pendidik Anak Cerdas Dan Pintar)* 4 (2): 92–97.
- Aisyah, Riswan Jaenudin, and Dewi Koryati. 2017. "Analisis Faktor Penyebab Rendahnya Hasil Belajar Peserta Didik Pada Mata Pelajaran Ekonomi Di Sma Negeri 15 Palembang." *Jurnal Profit* 4 nomor 1: 1–11.
- Alfiati. 2020. "Inovasi Media Pembelajaran Berbasis Komik Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep IPA Fisika Materi Tata Surya Kelas VII." *Digilibadmin.Unismuh.Ac.Id.*
- Alia Rohani, and Nirwana Anas. 2022. "Pengembangan Media Komik Dengan Menggunakan Aplikasi Comic Page Creator Untuk Meningkatkan Kemampuan Membaca Siswa Kelas 2 Sekolah Dasar." *Jurnal Cakrawala Pendas* 8 (4): 1287–95.
- Anggraini, Nova. 2022. "Pengembangan Media Berbasis E-Komik Matematika Materi Statistik Pada Sekolah Menengah Pertama Negeri 25 Batanghari." *UIN Sutha Jambi*, 1–12.
- Aprilia, Widya Sari. 2019. "Pengembangan Media Pembelajaran Komik Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Biologi Submateri Sistem Pertahanan Tubuh Kelas XI SMAN 8 Bone." *Society* 2 (1): 1–19.
- Ardika, Balla. 2019. *Pengembangan Media Kokuya (Komik Suku Dan Budaya) Muatan Pembelajaran PPKn Kelas IV SDN Petung 02 Kecamatan Pakis Kabupaten Magelang.*
- Ashar, Hafidz. 2022. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Komik Cerita Rakyat Sidoarjo 'Asal Mula Candi Pari' Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Tema 8 Subtema 1 Pembelajaran 3 Pada Siswa Kelas IV A SDN Medaeng 1 Sidoarjo." *Digital Repository Universitas Jember.*
- Arsyad, Azhar. 2016. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Aziz, Muhammad Fathurrijal. 2020. "Pengembangan Media Pembelajaran Komik Materi Sejarah Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa Kelas VII SMP Annur Bululawang." *UIN Maulana Malik Ibrahim.*
- Batubara, Hamdan Husein. 2021. *Media Pembelajaran MI / SD.*

- Daniar Pramita, R Wijayanti, Noviansyah Rizal, and R Bahtiar Sulistyan. 2021. *Metode Penelitian Kuantitatif. Widya Gama Press.*
- Darwin, M., Marianne Reynelda Mamondol, and Salman Alparis Sormin. 2020. *Metode Penelitian Pendekatan Kuantitatif Kualitatif.*
- Esmiyati, Cristian Damayanti, Nailin Asfiah, and Stephani Diah Pamelasari. 2012. "Pembudidayaan Bandeng Juwana Berbasis Kearifan Lokal Sebagai Muatan Lokal Untuk Menumbuhkan Sikap Konservasi Siswa." *Unnes Science Education Journal* 1 (1): 21–33.
- Fiteriani, Ida, and Baharudin. 2017. "Analisis Perbedaan Hasil Belajar Kognitif Menggunakan Metode Pembelajaran Kooperatif Yang Berkombinasi pada Materi Ipa Di Min Bandar Lampung." *Terampil: Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Dasar* 4 (2): 1–30.
- Gusparadu, Wahyu. 2017. "Penerapan Media Komik Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam Materi Rasul Ulul Azmi Kelas V Di Sd Negeri 95 Palembang."
- Hardiyanti, Dwi Astuti, Fina Fakhriyah, and Irfai Fathurohman. 2019. "Pengembangan Media Komik Strip Berbasis Keunggulan Lokal Pada Materi Gaya Dan Cerita Fiksi Di Kelas IV Muatan Bahasa Indonesia Dan Ilmu Pengetahuan Alam." *In Prosiding Seminar Nasional Pagelaran Pendidikan Dasar Nasional (PPDN) 2019* 1 (1): 397–407.
- Indriani, Fifi. 2018. "Pengaruh Penggunaan Media Komik Berbasis Multimedia Terhadap Hasil Belajar PKN Murid SD Negeri 18 Leppangeng Kabupaten Pangkep." *Universitas Muhammadiyah Makassar.*
- Irawan, Luluk, Erma Yulaini, and Januardi Januardi. 2019. "Pengaruh Media Pembelajaran Komik Terhadap Hasil Belajar Siswa Akuntansi Di Smk Pgr 1 Palembang Tahun Pelajaran 2019/2020." *Jurnal Neraca: Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Ekonomi Akuntansi* 3 (1): 99–107.
- Islamia, Nuha. 2019. "Pengembangan Lembar Kerja Siswa Berbasis Keterampilan Berpikir Kritis Sebagai Bahan Ajar Mata Pelajaran Biologi." *Skripsi Biologi.*
- Istiana, Iga. 2019. "Pengembangan Media Berbasis Komik Pada Pembelajaran Tema 7 Kelas IV SD/MI."
- Kartika, Intan Mutiara. 2022. "Pengembangan Media Komik Pintar IPA (KOMPA) Pada Materi Sumber Energi Mata Pelajaran IPA Untuk Meningkatkan Keaktifan Belajar Siswa Kelas IV SDS IT Sabilun Najaah Tahun Ajaran 2021/2022." *Universitas Muhammadiyah Sumatera Utara.*
- Khair, Ummul. 2018. "Pembelajaran Bahasa Indonesia Dan Sastra (BASASTRA) Di

- SD Dan MI.” *AR-RIAYAH: Jurnal Pendidikan Dasar* 2 (1): 81.
- Lestari, Y R, N Harjono, and G S Airlanda. 2018. “Peningkatan Proses Dan Hasil Belajar Muatan Bahasa Indonesia Tema 7 Subtema 1 Melalui Model Pembelajaran Numbered Heads Together Pada Siswa Kelas 1 SD Ledok 02 Salatiga” *Kalam Cendekia Pgsd*: 1–10.
- Magdalena, Ina, Ahmad Syaiful Haq, and Fadlatul Ramdhan. 2020. “Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan Di Sekolah Dasar Negeri Bojong 3 Pinang.” *Jurnal Pendidikan Dan Sains* 2 (3): 418–30.
- Maharani, Laely Avidia. 2020. “Pengembangan Media Komik Digital Berbasis Webtoon Muatan Pelajaran PPKn Kelas IV SDN Sayung 4.” *Skripsi*. Universitas Negeri Semarang.
- Marlina, Leni, and Solehun. 2021. “Analisis Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Hasil Belajar Bahasa Indonesia Pada Siswa Kelas IV SD Muhammadiyah Majaran Kabupaten Sorong.” *Jurnal Keilmuan, Bahasa, Sastra, Dan Pengajarannya* 2 (1): 66–74.
- Muallifah, Azizah Nur, and Syariful Fahmi. 2022. “Analisis Kebutuhan Media Match Comic Berbasis Android Untuk Meningkatkan Kemampuan Literasi Matematika.” *Seminar Nasional Pendidikan Matematika*, 361–70.
- Muslim, Aji Heru. 2020. “Media Pembelajaran PKn Di SD.” *Pena Persada*, 1–141.
- Musra, Hajjatul. 2019. “Penggunaan Media Komik Pada Tema Indahnya Negeriku Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas IV MIN 16 Aceh Besar.” Universitas Islam Negeri Ar-Raniry.
- Musrifah, Istianah. 2022. “Pengembangan E-Book Tema 7 Indahnya Keragaman Di Negeriku Subtema 2 Indahnya Keragaman Budaya Negeriku Berbasis Kearifan Lokal Jember Pada Peserta Didik Kelas IV Di SDN Jember Lor 03.” *Digital Repository Universitas Jember*.
- Ngazizah, Nur, Rosita Rahmawati, and Dwi Lestari Oktaviani. 2022. “Pengembangan Media Komik Berbasis Kearifan Lokal Dalam Pembelajaran Tematik Terpadu.” *Jurnal Ilmu Pengetahuan Dan Teknologi* 8 (2): 147–54.
- Ningsih, Eka rahayu. 2021. “Pengembangan Komik Multimedia Berbasis Kearifan Lokal SD/MI.” *UIN Raden Intan Lampung* 1 (69): 5–24.
- Nuralisa, Siti Fatimah, Mudmainah Vitasari, and Adi Nestiadi. 2021. “Pengembangan Media Pembelajaran Kokami (Kotak Kartu Misterius) Tema Pelestarian Lingkungan Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Kognitif.” *Quantum: Jurnal Inovasi Pendidikan Sains* 12 (1): 33.
- Oktavianti, Ika, Yuni Ratnasari, and Santoso. 2016. *Jelajah Juwana*. Kudus: Badan

Penerbit UMK.

- Prasetiawan, Hardi, Kusno Effendi, and Shopyan Jepri Kurniawan. 2020. "Media Komik Berbasis Kearifan Lokal Untuk Meningkatkan Nilai Sosial." *Prosiding Seminar & Lokakarya Nasional Bimbingan Dan Konseling 2020 UNIPA Surabaya*, 65–75.
- Pratama, F A S, and A N Jannah. 2022. "Analisis Kebutuhan Pengembangan Media Komik Berbasis Kearifan Lokal Bangkalan." *Seminar Nasional Hasil Riset Dan Pengabdian*, no. April: 98–106.
- Purnama, Unty Bany, and Deny Tri Ardianto. 2015. "Penggunaan Media Komik Digital Dan Gambar Pengaruhnya Terhadap Prestasi Belajar IPA Ditinjau Dari Minat Belajar Siswa." *TEKNODIKA* 13 (September): 18–28.
- Putri, Rizka, and Ridho Bayu Yefterson. 2022. "Analisis Kebutuhan Pengembangan Media Pembelajaran Sejarah Komik Digital" 4 (4): 140–51.
- Putri, Yossy Fadillah. 2019. "Pengaruh Media Komik Terhadap Hasil Belajar Sejarah Kebudayaan Islam Kelas VI Di Mi Al-Khairiyah Kangkung Di Bandar Lampung." Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung.
- Rahmaningrum, Asri. 2015. "Tradisi Meron Di Desa Sukolilo Kecamatan Sukolilo Kabupaten Pati Dalam Perspektif Dakwah Islam." *Teaching and Teacher Education* 12 (1): 1–17.
- Rahmiati, Rahmiati. 2020. "Peningkatan Aktivitas Dan Hasil Belajar PPKN Pada Materi Keberagaman Sosial Budaya Masyarakat Melalui Penerapan Model Kooperatif Tipe TGT Kelas V Min 10 Aceh Besar." *Jurnal Pendidikan Dan Pengabdian Vokasi (JP2V)* 1 (2): 149–56.
- Ramadhani, Desi Triwahyuni, Arnelian Dwi Yasa, and I Ketut Suastika. 2021. "Pengembangan Media Pembelajaran E-Komik Sistem Pencernaan Pada Manusia Untuk Siswa Kelas V." *Rainstek Jurnal Terapan Sains Dan Teknologi* 3 (4): 342–46.
- Rosa, Lediana. 2022. "Pengembangan Media Pembelajaran Buku Cerita Berbasis Komik Dalam Membentuk Karakter Kebangsaan Peserta Didik SDN 182 Dannuang," 53–55.
- Sa'dun Akbar. 2016 *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Bandung: PT.Remaja Rosdakarya
- Sani, Ridwan Abdullah. 2019. *Strategi Belajar Mengajar*. Depok: RajaGrafindo.
- Santrianawati. 2018. *Media dan Sumber Belajar*. Sleman: Deepublish.
- Sariningsih, Ratna, Ferina Agustini, and Joko Sulianto. 2017. "Pengembangan Media

- Komik Berbasis Kearifan Lokal Pada Pembelajaran Tematik Kelas VI SD.” *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan*, 666–73.
- Suganda, Angga Piki, Angga Setiawan, and Moh Farid Ma’ruf. 2022. “Pengembangan Media Komik Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas IV.” *Jurnal Pendidikan Dewantara: Media Komunikasi, Kreasi Dan Inovasi Ilmiah Pendidikan* 8 (1): 8–15.
- Sugiyono. 2017. *Statistika Untuk Penelitian*. Bandung: Alfabeta
- Suparman, Ira Wulandari, Marlina Eliyanti, and Eli Hermawati. 2020. “Pengaruh Penyajian Materi Dalam Bentuk Media Komik Terhadap Minat Baca Dan Hasil Belajar.” *Pedagogi: Jurnal Penelitian Pendidikan* 7 (1): 57–64.
- Suparmi, S. 2018. “Penggunaan Media Komik Dalam Pembelajaran IPA Di Sekolah.” *Journal of Natural Science and Integration* 1 (1): 62–68.
- Suwarti, Alfi Laila, and Erwin Putera Permana. 2020. “Pengembangan Media Komik Berbasis Kearifan Lokal Untuk Menentukan Pesan Dalam Dongeng Pada Siswa Sekolah Dasar.” *Profesi Pendidikan Dasar* 7 (2): 140–51.
- Tyas, Hastrika Cahyaning. 2021. “Pengembangan Media Pembelajaran Monopoly Game Berbasis Android Pada Muatan Pembelajaran IPS Materi Keragaman Budaya Indonesia Siswa Kelas IV SDN Bakurejo.” Universitas Negeri Semarang.
- Wardana, Andi. 2018. “Pengembangan Komik Sebagai Media Pembelajaran Untuk Mengapresiasi Cerita Anak Pada Peserta Didik Kelas III SD/MI.” Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung.
- Wibowo, Wibowo. 2019. “Komik Iklan Komik.” *DeKaVe* 12 (2): 52–64.