

DAFTAR PUSTAKA

- aniq kh b, Moh, and Ian bagus koko darminto. 2013. "TERAPAN MEDIA PERMAINAN ULAR TANGGA PINTAR DALAM MENINGKATAN MOTIVASI DAN HASIL BELAJAR Oleh : Moh. Aniq Kh.B, Ian Bagus Koko Darminto IKIP PGRI SEMARANG." 3: 31–41.
- Anwar Ardani¹, Dian Rahmawati², Aulia Ar Rakhman Awaludin³. 1994. "PENGARUH MODEL PEMBELAJARAN MEANINGFUL CONSTRUCTIONAL DESIGN BERBANTUAN MEDIA ULAR TANGGA TERHADAP HASIL BELAJAR MATEMATIKA." *Paper Knowledge . Toward a Media History of Documents* 135(4): 103–11.
- Arikunto, Suharsimi. 2013. *Penelitian Tindakan Kelas*. ed. Suryani. Jakarta: PT.Bumi Aksara.
- Baiquni, Imam. 2016. "Penggunaan Media Ular Tangga Terhadap Hasil Belajar Matematika." *Jkpm* 01(02): 193–203.
- Dewi, Kusumaningsih. 2013. *Terampil Berbahasa Indonesia*. Yogyakarta: CV.Andi.
- Dewi, Tiara, Muhammad Amir Masruhim, and Riski Sulistiarini. 2018. "Metodologi Penelitian." *Jurnal Keperawatan Muhammadiyah* (April): 5–24.
- Drs. Rudi Susilana, M.Si & Cepi Riyana, M.Pd. 2009. *Media Pembelajaran: Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, Dan Penilaian*. Bandung: wacana prima.
- Hamalik, Oemar. 2006. *Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Bumi Aksara.
- Jacobus Ranjabar, S.H, M.Si. 2016. *Sistem Sosial Budaya Indonesia*. 4th ed. ed. Dimas Handi. CV. ALVABETA. www.cvalfabeta.com.
- Julianti, Dena. 2018. "Upaya Meningkatkan Keaktifan Dan Hasil Belajar Ips Melalui Strategi Peer Lessons Dengan Media Permainan Ular Tangga." *MADROSATUNA : Jurnal Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah* 1(1): 41–61.
- KOKOM KOMALASARI. 2011. *PEMBELAJARAN KONTEKSTUAL*. 2nd ed. ed. Nur Falah Atif. Bandung: PT Refika Aditama. www.refika-aditama.com.
- Kosanke, Robert M. 2019. "Pengembangan Media Pembelajaran Ular Tangga Terhadap Kemampuan Pemahaman Konsep Peserta Didik Kelas V Pada Pembelajaran Tematik Terpadu Di SD/MI."
- Kurniati, Puji, Mei Fita Asri Untari, and Joko Suliarto. 2020. "Upaya

Meningkatkan Hasil Belajar Tematik Materi Penjumlahan Puluhan Menggunakan Metode Permainan Media Ular Tangga.” *Journal of Education Action Research* 4(4): 407.

Listyani, Amin. 2018. “Pengembangan Board Game Ular Tangga Berbasis.” *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*: 593–604. <http://journal.student.uny.ac.id/ojs/index.php/pgsd/article/view/10732/10286>.

Maisyarah, Firman &. 2019. “Media Ular Tannga, Motivasi Dan Hasil Belajar Peserta Didik Di Sekolah Dasar.” <https://doi.org/10.31227/osf.io/46prn>.

Nur Syam. 2019. “DIKDAS MATAPPA : Jurnal Ilmu Pendidikan Dasar TERHADAP PENINGKATAN PROFESIONALISME GURU.” *Jurnal Ilmu Pendidikan Dasar* vol 2 no 1(april): 17–24.

Nurrita, Teni. 2018. “Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa.” *MISYKAT: Jurnal Ilmu-ilmu Al-Quran, Hadist, Syari'ah dan Tarbiyah* 3(1): 171.

Oktiani, Ifni. 2017. “Kreativitas Guru Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Peserta Didik.” *Jurnal Kependidikan* 5(2): 216–32.

Paksi, vestika Damayanti & Hendrik Pandu. 2018. “Pengaruh Media Ular Tangga Terhadap Pemahaman Kognitif Siswa Kelas IV Pada Materi Hak Dan Kewajiban.” 06.

Pipin Dwi Saputri, M. Soepriyadi Djoko Laksana, Tri Wahyuni Chasanatun. 2022. “Pengaruh Penggunaan Media Ular Tangga Terhadap Hasil Belajar Siswa Dalam Pembelajaran Matematika Kelas 5 Di SDN 01 Manisrejo.” 3: 320–26.

Prayogo, Suluh, Firosalia Kristin, and Indri Anugraheni. 2019. “Penerapan Model Pembelajaran Reflective Learning Untuk Meningkatkan Kedisiplinan Dan Hasil Belajar Siswa Mata Pelajaran Pkn Kelas 5 Sdn Sukodono 03.” *JURNAL PENDIDIKAN DASAR PERKHASA: Jurnal Penelitian Pendidikan Dasar* 5(2): 121–32.

Prof. Dr. Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*. 21st ed. Bandung. www.cvalfabeta.com.

Ricardo, and Rini Intansari Meilani. 2017. “Impak Minat Dan Motivasi Belajar Terhadap Hasil Belajar Siswa (The Impacts of Students’ Learning Interest and Motivation on Their Learning Outcomes).” *Jurnal Pendidikan Manajemen Perkantoran* 2(2): 188–201. <http://ejournal.upi.edu/index.php/jpmanper/article/view/00000>.

Saadah, Khilma Aziz Wakhidatus. 2020. “Jurnal Ilmiah Pendidikan Pancasila Dan Kewarganegaraan.” *Jurnal: Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan*

Volume 5(Nomor 1): hlm: 131-138.
<http://journal2.um.ac.id/index.php/jppk/article/view/7820/3749>.

Setiawati, Ika. 2021. "Penggunaan Media Ular Tangga Untuk Meningkatkan Hasil Belajar." *Jurnal Al Fikrah* 3(1): 69–99.

Slameto. 2010. . . *Belajar Dan Faktor- Faktor Yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipt.

Smaldino, Sharon E, Deborah L. Lowther&James Russell. 2011. *Teknologi Pembelajaran Dan Media Untuk Belajar*. Jakarta: Kencana Prenadamedia Group.

Sumantri, Moh. Syarif. 2015. *Strategi Pembelajaran*. Depok: PT.Rajagrafindo.

Susanto, Ahmad. 2013. *Teori Belajar Dan Pembelajaran Di Sekolah Dasar*. Prenadamedia.: Prenadamedia.

Tradisional, Permainan, and Ular Tangga. 2018. "MELESTARIKAN KEARIFAN BUDAYA LOKAL MELALUI PERMAINAN TRADISIONAL ULAR TANGGA." (April): 78–82.

Wati, Santi Herlina, and Anang Sudigdo. 2019. "Keterampilan Menulis Karangan Narasi Sejarah Melalui Model Pembelajaran Mind Mapping Bagi Siswa Sekolah Dasar." *Proseding Seminar Nasional PGSD* 1(1): 274–82.
<https://jurnal.ustjogja.ac.id/index.php/sn-pgsd/article/view/4760>.