**BUKU PANDUAN PENGGUNAAN**

**MEDIA PEMBELAJARAN DISCRABBLE**

1. **Panduan Permainan**
2. Mainkan secara kelompok yang terdiri dari 2-4 pemain
3. Setiap Pemain melakukan Suit/Hompimpa untuk menentukan pemain pertama
4. Pemain Pertama mengambil flashcard dan memindai barcode yang ada di flashcard
5. Pemain pertama menonton video edukatif mengenai karakter pancasila untuk menjalankan misinya
6. Pemain pertama menjelaskan isi dari video edukatif
7. Pemain pertama melengkapi huruf kosong di flashcard dan di susun ke papan discrabble.
8. Setelah kata tersusun dengan benar, Jumlah Poin yang berada di balok huruf,
9. Giliran pemain kedua bermain dan seterusnya
10. Tentukan Pemain pemenang berdasarkan poin yang didapat.
11. **Aturan Permainan**

POIN EKSTRA

Beberapa kotak (sel) pada papan Discrabble mempunyai nilai kelipatan. Jika Balok Hurud ditempatkan dalam sel tersebut maka huruf/kata tersebut dikalikan sesuai dengan angka tersebut, contoh :

* 2 X skor Huruf : Poin Huruf yang berada di sel tersebut dikali 2
* 2 X Skor Kata : Total Poin Kata yang salah satu huruf nya berada di kotak tersebut dikali 2