

Dr. Sri Utaminingsih, M.Pd.  
Dr. Santoso, M.Pd.  
Budi Prihartini, S.Pd.SD., M.Pd.

# BUKU PETUNJUK PENGUNAAN APLIKASI GAMETISTIKA

## MATERI STATISTIKA SD



# PENGGUNAAN APLIKASI GAMETISTIKA



Universitas Muria Kudus



## Pendahuluan

*Aplikasi Gametistika* yang dikemas dalam bentuk APK *for android* memuat materi soal-soal statistika untuk siswa sekolah dasar. Gametistika ini merupakan pendamping bahan ajar berjudul *Menjelajah Statistika Sederhana untuk Siswa Sekolah Dasar*. Tujuan pembuatan aplikasi *Gametistika* agar memberikan variasi belajar yang lebih menarik bagi siswa di era industri 4.0 sekarang ini. Aplikasi Gametistika yang dapat diunduh di android digunakan belajar secara asyik dan menyenangkan, dimana dan kapan saja tanpa terikat waktu dan tempat. Harapannya adanya aplikasi *gametistika* ini dapat meningkatkan kualitas dan hasil belajar para siswa dan pengguna di Indonesia.



## Struktur Aplikasi *Gematistika* Pada Materi Statistika

*Gametistika* pada materi Statistika terdiri dari 5 bagian yang terintegrasi, yang terdiri diantaranya: (1) contoh RPP berimplementasi Gametistika, (2) soal-soal Statistika, (3) petunjuk penggunaan, (4) cara bermain, (5) cara membuat diagram. Setiap bagian terkoneksi satu dengan lainnya sehingga pengguna juga dapat mendapatkan hasil yang diperoleh dari setiap kegiatan yang dilakukannya melalui uji kompetensi. Ilustrasi halaman menu awal dilukiskan pada Gambar 1.

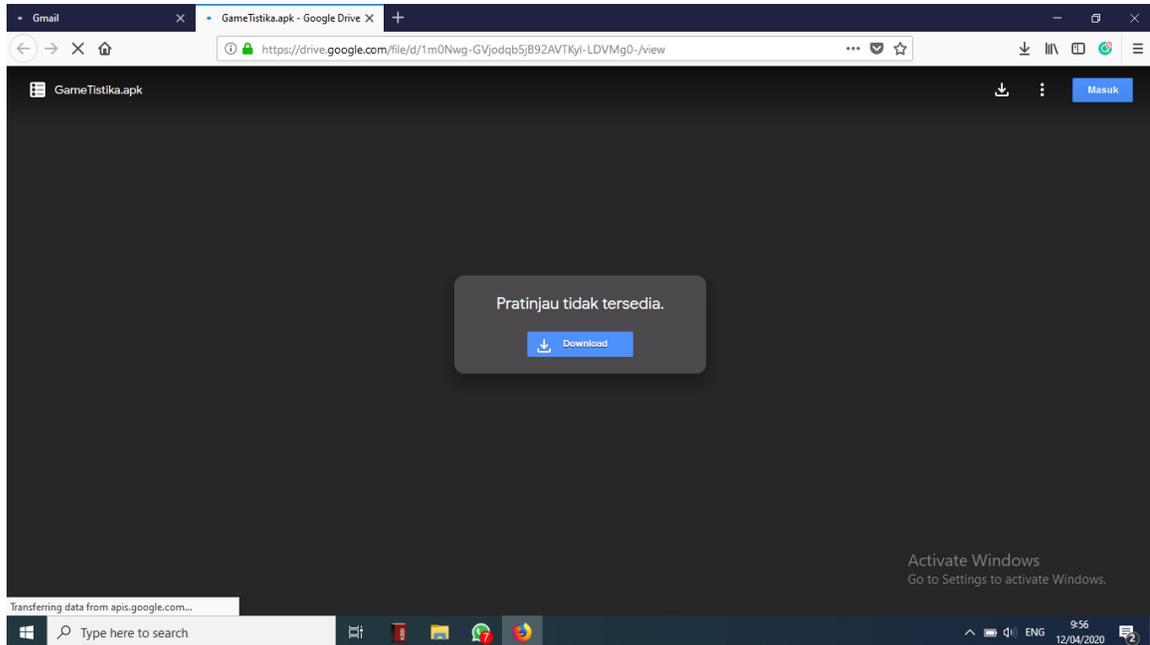


**Gambar 1**  
**Tampilan Menu Pembuka**



### **Cara mengunduh dan instal**

Cara mengunduh aplikasi *Gametistika* materi statistika dapat dilakukan dengan mengakses tautan <https://drive.google.com/file/d/1mONwg-GVjodqb5jB92AVTKyl-LDVMg0-/view?usp=sharing>. Semua proses mengunduh dan instalasi dapat dilakukan dengan mudah dan aman. Setelah terinstal, aplikasi *Gametistika* materi statistika dapat digunakan kapan dan di mana saja.



## Tampilan unduhan

Klik download atau klik tanda panah ke bawah sebelah atas bisa di unduh di laptop tai tidak bisa dimainkan karena modelnya apk. Karena itu perlu dinstal di android.



## Cara Penggunaan

*Gametistika* pada materi Statistika terdiri dari 5 bagian yang terintegrasi, yang terdiri diantaranya: (1) contoh RPP berimplementasi Gametistika, (2) soal-soal Statistika, (3) petunjuk penggunaan, (4) cara bermain, (5) cara membuat diagram. Pengguna dapat memilih bagian yang dikehendaki.



Tampilan pembuka gametistika

Terdapat empat tool:



Beranda untuk memilih konten aplikasi



Petunjuk penggunaan berisi RPP implementasi gametistika



Tanda untuk memulai game



petunjuk game termasuk skor



Keluar

Pengguna dapat memilih konten dengan menekan tombol tool-tool yang disediakan. Contoh tampilan pada gametistika

KOMPETENSI INTI, KOMPETENSI DASAR, DAN INDIKATOR PENCAPAIAN KOMPETENSI  
MATA PELAJARAN MATEMATIKA MATERI STATISTIK  
SESUAI PERMENDIKBUD NO 37 TAHUN 2018

Kelas III

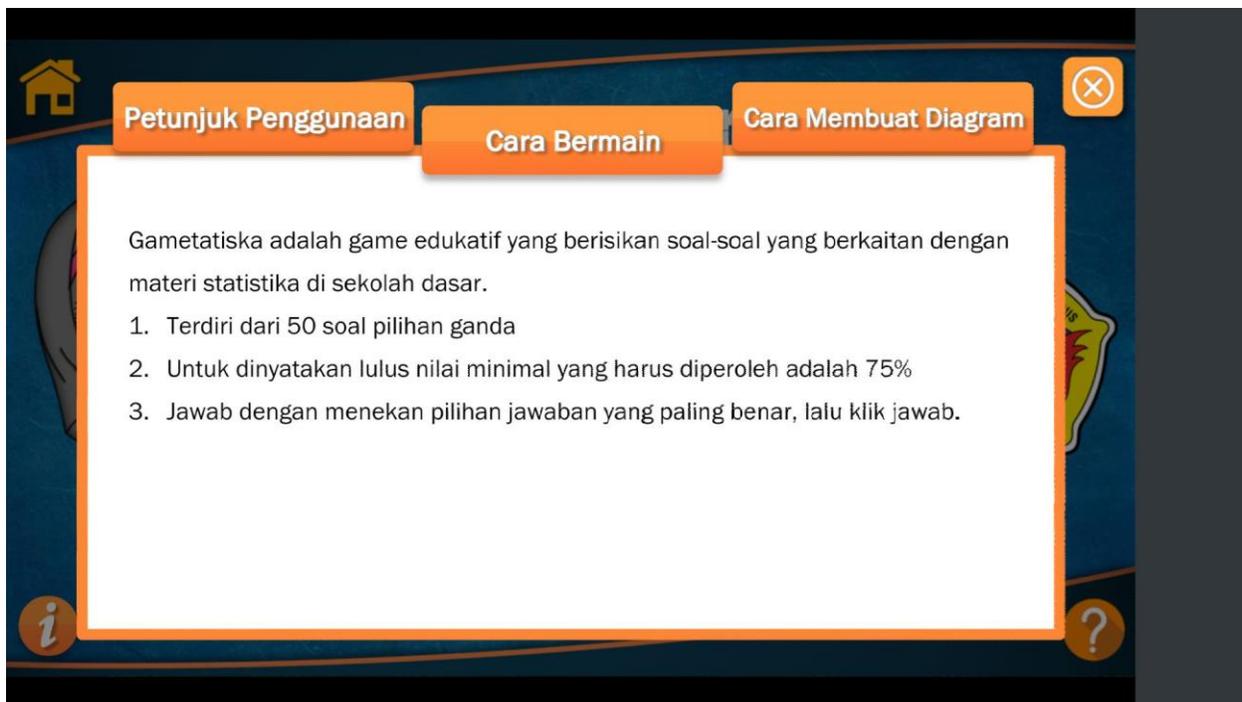
KOMPETENSI INTI	KOMPETENSI DASAR	INDIKATOR PENCAPAIAN KOMPETENSI
3. Memahami pengetahuan faktual dengan cara mengamati (mendengar, melihat, membaca) dan menanya berdasarkan rasa ingin tahu tentang dirinya, makhluk ciptaan Tuhan dan kegiatannya, dan benda-benda yang dijumpainya di rumah dan di sekolah	3.13 Menjelaskan data berkaitan dengan diri peserta didik yang disajikan dalam diagram gambar	3.13.1 mengemukakan data berkaitan dengan diri peserta didik yang disajikan dalam diagram gambar 3.13.2 Menjelaskan data berkaitan dengan diri peserta didik yang disajikan dalam diagram gambar
4. Menyajikan pengetahuan faktual dalam bahasa yang jelas, logis, dan sistematis	4.13 Menyajikan data berkaitan dengan diri peserta didik yang disajikan dalam diagram gambar	4.13.1 Menyajikan data berkaitan dengan diri peserta didik yang disajikan dalam diagram gambar

Tampilan

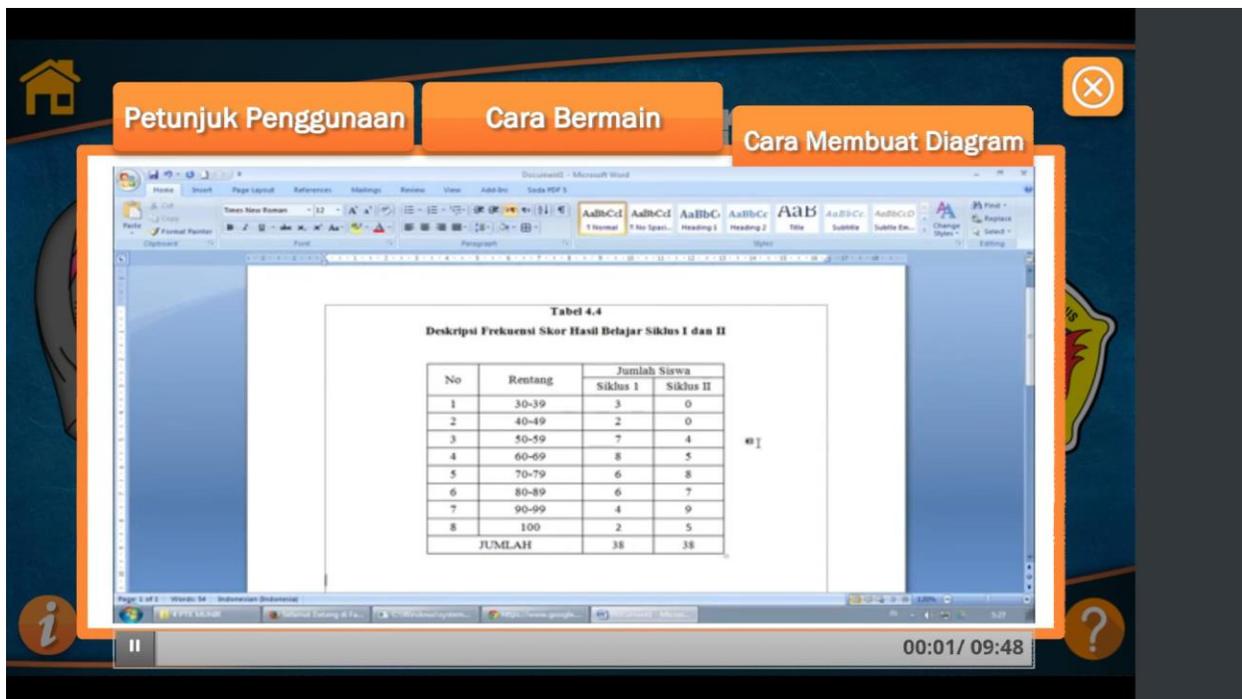
KI, KD, IPK dan RPP Berimplementasi gametistika



Tampilan petunjuk



Tampilan isi konten petunjuk



Tampilan  
Panduan sederhana membuat diagram



## Menutup Program

Untuk mengakhiri dan menutup program *Aplikasi Gametistika* materi statistikapengguna tinggal menuju ke menu penutup. Setelah sampai ke menu penutup, klik tombol tutup. Secara otomatis aplikasi akan segera tertutup.



## Daftar Pustaka

- Dhoruri, Atmini. 2016. *Matematika 6 untuk SD/MI*. Bogoor: Quandra.
- Dhoruri, Atmini. 2017. *Matematika 5 untuk SD/MI*. Bogoor: Quandra.
- Dhoruri, Atmini. 2017. *Matematika 6 untuk SD/MI*. Bogoor: Quandra.
- Dadi A, Permana dan Triyati. 2008. *Bersahabat dengan matematika 6: untuk kelas VI Sekolah Dasar/Madrasah Ibtidaiyah*. Jakarta : Pusat Perbukuan, Departemen Pendidikan Nasional
- Iriana, Irene. 2018. *Modul Praktis Pembelajaran Matematika untuk SD/MI Semester 1 & 2 Kelas VI*. Bhinneka: -
- John A. Van de Walle. 2006. *Matematika Sekolah dasar dan menengah Jilid 2*. Jakarta: Erlangga
- Prianto, Agus. 2018. *Penamatika untuk Siswa SD/MI dan SMP/MTs*. Kudus: Haekal Inti Pustaka