



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**  
**FAKULTAS TEKNIK**  
**UNIVERSITAS MURIA KUDUS**  
**2023**

**HALAMAN PERSETUJUAN**

**PENIRIS MIE BASAH OTOMATIS BERBASIS  
MICROCONTROLLER ARDUINO**



## HALAMAN PENGESAHAN

### PENIRIS MIE BASAH OTOMATIS BERBASIS MICROCONTROLLER ARDUINO

ABDUL GHONI

NIM. 201651047

Kudus, 16 Februari 2023

Ketua Penguji,

Aditya Akbar Riadi, M.Kom.  
NIDN. 0912078902

Menyetujui,

Ratih Nindyasari, M.Kom.  
NIDN. 0625028501

Anggota Penguji II,

Rizkysari Meimaharani, M. Kom.  
NIDN. 0620058501

Dekan Fakultas Teknik

Ketua Program Studi Teknik Informatika



Mukhamad Nurkamid, S.Kom., M.Cs.

NIS. 0610701000001212

## PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Abdul Ghoni  
NIM : 201651047  
Tempat & Tanggal Lahir : Kudus, 13 Maret 1998  
Judul Skripsi/Tugas Akhir\* : Peniris Mie Basah Otomatis Berbasis Microcontroller Arduino

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Skripsi/Tugas Akhir\* ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan lain yang tercantum sebagai bagian dari Skripsi ini. Seluruh ide, pendapat, atau materi dari sumber lain telah dikutip dalam Skripsi dengan cara penulisan referensi yang sesuai.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Kudus, 6 Maret 2023

Yang memberi pernyataan,



Abdul Ghoni

NIM. 201651047

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan atas kehadiran Allah SWT dan baginda Nabi Muhammad SAW. Syukur Alhamdulillah, akhirnya penulis berhasil menyelesaikan skripsi ini dengan judul “PENIRIS MIE BASAH OTOMATIS BERBASIS MICROCONTROLLER ARDUINO”.

Skripsi ini di susun guna melengkapi salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar kesarjanaan program studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus. Pelaksanaan pembuatan skripsi ini tak lepas dari bantuan dan dukungan beberapa pihak, untuk itu penulis menyampaikan ucapan terimakasih kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan Rahmat dan Hidayah-nya.
2. Bapak Prof. Dr. Ir. Darsono, M.Si selaku Rektor Universitas MuriaKudus.
3. Bapak Mohammad Dahlan, S.T,M.T selaku Dekan Fakultas TeknikUniversitas MuriaKudus.
4. Bapak Mukhamad Nurkamid, S.Kom, M.Cs, selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika yang telah membantu dalam memberikan surat ijin penelitian skripsi ini.
5. Ibu Rizkysari Meimaharani, S.Kom., M.Kom selaku pembimbing I yang telah banyak memberikan masukan selama penyusunan skripsi ini.
6. Bapak Arief Susanto, ST, M.Kom selaku pembimbing II yang telah banyak memberikan masukan selama penyusunan skripsi ini.
7. Bapak, Ibu dan saudara-saudara serta teman-teman yang selalu dan senantiasa memberikan doa, dukungan dan semangat untuk menyelesaikan skripsi ini.

Penulis menyadari adanya kekurangan dan ketidak sempurnaan dalam penulisan laporan skripsi ini, karena itu penulis menerima kritik,saran dan masukan dari pembaca sehingga penulis dapat lebih baik dimasa yang akan datang. Akhirnya penulis berharap semoga buku skripsi ini bisa bermanfaat Khususnya bagi penulis dan umumnya bagi para pembaca.

Kudus, 6 Maret 2023  
Penulis

# PENIRIS MIE BASAH OTOMATIS BERBASIS MICROCONTROLLER ARDUINO

Nama Mahasiswa : Abdul Ghoni

NIM : 201651047

Pembimbing :

1. Rizkysari Meimaharani, S.Kom, M.Kom
2. Arief Susanto, ST, M.Kom

## RINGKASAN

Memasak mie basah yang benar memang terkesan mudah, tetapi tidak semua orang tahu memasak mie dengan tingkat kematangan yang sempurna dan mempertahankan mutu kematangan karena kegiatan yang repetitif itu akan terasa menjemuhan dan melelahkan. Untuk meminimalisasi hal-hal tersebut maka manusia memerlukan robot sebagai pengganti yang mempunyai daya tahan serta konsentrasi yang tinggi terutama dalam mengerjakan pekerjaan yang berulangulang atau repetitif. Dengan kematangan yang sempurna, tekstur mie yang didapatkan tidak akan lembek dan cenderung kenyal sebagaimana mestinya mie. Penelitian ini bertujuan untuk merancang alat peniris mie otomatis yang dapat membantu manusia dalam memasak mie basah dengan tingkat kematangan yang sempurna dan mempertahankan mutu kematangannya. Alat peniris mie basah otomatis ini menggunakan arduino uno R3 sebagai pusat pengendalian dan 5 buah servo sebagai penggerak dengan metode inverse kinematics. Ketika waktu mie sudah matang, maka alat akan secara otomatis akan diangkat untuk ditiriskan terlebih dahulu. Saat penirisan sudah selesai selanjutnya mie basah akan dituang ke mangkok.

Kata kunci : ArduinoUnoR3, servo, Inverse Kinematics

# **AUTOMATIC WET NOODLE SLICER BASED ON ARDUINO MICROCONTROLLER**

Nama Mahasiswa : Abdul Ghoni

NIM : 201651047

Pembimbing :

1. Rizkysari Meimaharani, S.Kom, M.Kom
2. Arief Susanto, ST, M.Kom

## **ABSTRACT**

*Cooking the right wet noodles does seem easy, but not everyone knows how to cook noodles with the perfect level of doneness and maintain the quality of doneness because these repetitive activities will feel tedious and tiring. To minimize these things, humans need robots as substitutes that have high endurance and concentration, especially in doing repetitive or repetitive work. With perfect doneness, the texture of the noodles obtained will not be mushy and tend to be chewy as noodles should. This study aims to design an automatic noodle slicer that can help humans cook wet noodles with a perfect level of maturity and maintain the quality of maturity. This automatic wet noodle slicer uses Arduino Uno R3 as the control center and 5 servos as drivers with the inverse kinematics method. When the noodles are cooked, the tool will automatically be lifted to drain first. When the draining is complete, then the wet noodles will be poured into the bowl.*

*Keywords : ArduinoUnoR3, servo, Inverse Kinematics*

## DAFTAR ISI

LAPORAN SKRIPSI .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
RINGKASAN .....	vi
ABSTRACT .....	vii
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTARGAMBAR .....	xii
DAFTAR TABEL .....	xiii
DAFTAR SIMBOL .....	xiv
BABI .....	1
PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Perumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan .....	3
1.5 Manfaat .....	3
BAB II .....	4
TINJAUAN PUSTAKA .....	4
2.1 Penelitian Terkait .....	4
2.2 Landasan Teori .....	6
2.2.1 Mikrokontroller .....	6
2.2.2 Arduino Uno R3 .....	7
2.2.3 Akrilik Badan.....	8
2.2.4 BreadBoard .....	8
2.2.5 <i>Mikro Servo</i> .....	9

2.2.6 Potentiometer.....	9
2.2.7 Kabel Jumper .....	10
2.2.8 Arduino IDE .....	10
<b>2.3 DesainFlowchart .....</b>	<b>11</b>
<i>DesainFlowchart .....</i>	11
<b>BAB III .....</b>	<b>14</b>
<b>METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>14</b>
<b>3.1 Metode Penelitian .....</b>	<b>14</b>
<b>3.2 Pengertian Komponen .....</b>	<b>15</b>
<b>3.3 Alat dan Bahan .....</b>	<b>16</b>
<b>3.4 Metode Perancangan .....</b>	<b>17</b>
<b>3.5 Metode Perancangan Sistem .....</b>	<b>19</b>
<b>BABIV .....</b>	<b>26</b>
<b>HASILANALISIS DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>26</b>
<b>4.1 Metode Pengumpulan Data .....</b>	<b>26</b>
4.1.1 Sumber Data Premier.....	26
4.1.2 Sumber Data Sekunder .....	26
<b>4.2 Perancangan Perangkat Keras .....</b>	<b>27</b>
4.2.1 Pemasangan Kerangka Akrelik .....	27
4.2.2 Pemasangan Kabel PIN pada 5 servo.....	31
4.2.3 Pemasangan Potentiometer Pada <i>WhiteBoard</i> .....	32
4.2.4 Pemasangan Electrolytic Capacitor - 1uF/50V Pada <i>Whiteboard</i> .....	33
4.2.5 Pemasangan Voltage Regulator 5v pada <i>whiteboard</i> .....	34
4.2.6 Pemasangan Capacitor Ceramic 100nF .....	35
4.2.7 Pemasangan RTC DS3231 .....	36
<b>4.3 Prancangan Perangkat Lunak .....</b>	<b>37</b>
4.3.1. AplikasiArduino IDE .....	37
<b>4.4 Perancangan Aplikasi .....</b>	<b>39</b>

4.4.1 Pendefinisian Program Pada <i>Software</i> Arduino IDE .....	39
4.4.2 <i>Script Setup</i> Peniris mie basah Otomatis .....	40
4.4.3 <i>Script Looping</i> Peniris mie basah .....	41
<b>4.5 Hasil Uji Dan Implementasi Sistem .....</b>	<b>42</b>
4.5.1 Tabel Kinerja Sistem .....	45
Tabel 4.27 Hasil Dari Kinerja Sistem .....	46
Tabel 4.28 Hasil dari metode <i>Black Box</i> .....	46
BAB V .....	48
PENUTUP .....	48
<b>5.1 Kesimpulan .....</b>	<b>48</b>
<b>5.2 Saran .....</b>	<b>48</b>
DAFTAR PUSTAKA .....	49
LAMPIRAN .....	51



## DAFTAR GAMBAR

Gambar Arduino Uno.....	7
Gambar Akrelik Badan .....	8
Gambar Bread Board.....	8
Gambar Mikro Servo.....	9
Gambar Potentiometer .....	9
Gambar Arduino IDE .....	10
Gambar Kabel Jumper.....	10
Gambar 3.1 Desain Konsep.....	15
Gambar 3.2 Flowchart Peniris Mie Basah Microcontroller Arduino .....	18
Gambar 3.3 Use Case Diagram .....	19
Gambar 3.4 Penerapan rumus posisi x,y, dan z .....	20
Gambar 3.5 Penerapan rumus Sudut Pandang 2D .....	21
Gambar 3.6 Penerapan rumus Sudut Pandang 2D Samping .....	21
Gambar 3.7 Posisi Sumbu-y <i>End-Effector</i> di Bawah Posisi Sendi 2 .....	23
Gambar 4.1 Gambar kerangka jadi .....	27
Gambar 4.2 kerangka bagian bawah .....	28
Gambar 4.3 bagian samping kanan .....	28
Gambar 4.4 bagian samping kiri .....	29
Gambar 4.5 bagian capit .....	29
Gambar 4.6 bagian peneris.....	30
Gambar 4.7 keterangan <i>Pinout</i> servoS90.....	31
Gambar 4.8 Pin servoS90 pada <i>whiteboard</i> .....	31
Gambar 4.9 keterangan <i>pinout</i> potentiometer.....	32
Gambar 4.10 Pin potentiometer pada <i>whiteboard</i> .....	32
Gambar 4.11 Keterangan <i>Pinout</i> Electrolytic Capacitor - 1uF/50V .....	33
Gambar 4.12 Electrolytic Capacitor - 1uF/50V Pada <i>whiteboard</i> .....	33

Gambar 4.13 Keterangan Voltage Regulator 5v .....	34
Gambar 4.14 Voltage Regulator 5v pada <i>whiteboard</i> .....	34
Gambar 4.15 Keterangan Capacitor Ceramic 100nF .....	35
Gambar 4.16 Capacitor Ceramic 100nF pada <i>whiteboard</i> .....	35
Gambar 4.17 RTC DS3231 .....	36
Gambar 4.18 RTC DS3231 pada <i>whiteboard</i> .....	37
Gambar 4.19 Board Arduino Uno Diaplikasi Arduino IDE .....	38
Gambar 4.20 Port Arduino Uno Diaplikasi Arduino IDE .....	38
Gambar 4.21 Pendefinisian program pada <i>software arduino</i> IDE .....	39
Gambar 4.22 <i>Script Setup</i> .....	40
Gambar 4.23 Proses <i>looping</i> pada sistem .....	41
Gambar 4.24 Hasil <i>upload</i> diserial monitor coding sukses.....	42
Gambar 4.25 Mencapit alat peniris mie .....	43
Gambar 4.26 Keadaan Alat Peniris mie Tertutup .....	44
Gambar 4.27 Alat peniris mie terbuka .....	45

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 4.27 Hasil Dari Kinerja Sistem .....	46
Tabel 4.28 Hasil dari metode <i>Black Box</i> .....	46



## DAFTAR SIMBOL

Simbol	Keterangan
$\theta_{1,2,3,4}$	Koordinat posisi target
$Y_{Offset}$	Selisih jarak
$D$	Panjang bentangan lengan
X <sub>4</sub> ,Z <sub>4</sub>	Koordinat sumbu X dan Z

