

# BAB I PENDAHULUAN

## 1.1. Latar Belakang

Seiring perkembangan teknologi informasi yang semakin pesat, penggunaan layanan internet sangat dimanfaatkan dalam berbagai kalangan. Terciptanya internet telah membawa perubahan yang sangat berarti dalam berbagai aspek kehidupan manusia. Selain itu, internet juga telah melahirkan dunia baru yang memiliki pola, corak sekaligus karakteristik yang berbeda dengan dunia nyata. Manfaat internet sendiri adalah menambah wawasan dan pengetahuan, komunikasi menjadi lebih cepat, dan yang menjadi salah satu fenomena saat ini yaitu layanan internet dimanfaatkan sebagai layanan untuk mencari lowongan kerja serta layanan membuka lowongan kerja kepada berbagai kalangan utamanya sebagai calon pekerja.

Rekrutmen adalah penarikan karyawan berkaitan dengan pemenuhan kebutuhan karyawan sesuai dengan jumlah dan kualitasnya, baik dalam jangka pendek, menengah maupun panjang. Sedangkan Pekerjaan adalah suatu hubungan yang melibatkan dua pihak antara perusahaan dengan para pekerja/karyawan. Para pekerja akan mendapatkan gaji sebagai balas jasa dari pihak perusahaan atau pemberi kerja, dan jumlahnya tergantung dari jenis profesi yang dilakukan berdasarkan kontrak yang telah disetujui oleh kedua belah pihak.

E-recruitment, juga dikenal sebagai rekrutmen online, mengacu pada penggunaan teknologi berbasis website untuk berbagai proses menarik, menilai, memilih, merekrut, dan mengajukan calon pekerjaan. Melalui rekrutmen karyawan online, pemberi kerja menjangkau lebih banyak calon karyawan.

Berdasarkan latar belakang masalah di atas peneliti ingin merancang suatu aplikasi recruitment dengan memanfaatkan kemajuan teknologi menggunakan teknologi website untuk memudahkan dalam mencari pekerjaan.

## **1.2. Perumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang telah dibuat, maka dapat dirumuskan masalah yaitu :

1. Proses rekrutmen yang ada saat ini masih dilakukan dengan cara manual belum dilakukan menggunakan komputer.
2. Proses rekrutmen manual akan membutuhkan lebih banyak biaya, seperti biaya kertas, biaya tenaga, dll.
3. Efisiensi waktu rekrutmen secara manual dapat membutuhkan banyak waktu, dengan web lebih efektif dan efisien.
4. Sistem keamanan data lebih terjamin dengan web atau komputer karena data telah terback-up.

## **1.3. Batasan Masalah**

Untuk menghindari pembatasan masalah yang terlalu luas, pada perancangan ini dibatasi pada :

1. Implementasi dilakukan di MTS Tarbiyatul Aulad Perdopo Pati.
2. Platform yang digunakan berbasis web.
3. Uji coba penelitian ini dilakukan oleh kepala sekolah dan panitia rekrutmen karyawan.
4. Hanya menampilkan hasil pengumuman pada user.

## **1.4. Tujuan**

Tujuan dari penyusunan laporan Skripsi ini adalah untuk menghasilkan sebuah Aplikasi E-Rekrutmen Untuk Guru Dan Karyawan MTS Tarbiyatul Aulad Perdopo Pati Berbasis Web agar bisa membantu Kepala Sekolah dan panitia rekrutmen dalam tahap perekrutan Guru dan Karyawan.

## **1.5. Sistematika penulisan**

### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini berisi mengenai penjabaran masalah yang terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan sistematika penulisan laporan skripsi.

## **BAB II TINJAUAN PUSTAKA**

Bab ini berisi tentang teori-teori seputar penelitian yang dijadikan sebagai acuan laporan.

## **BAB III METODOLOGI**

Berisi tentang metode pengembangan sistem, rancangan Desain Flow Diagram, kebutuhan fungsional maupun non fungsional system serta rancangan antarmuka sistem.

## **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Berisi hasil implementasi sistem dan hasil pengujian sistem.

## **BAB V PENUTUP**

Berisi kesimpulan yang dihasilkan pada penelitian ini dan saran.

