



**PENGARUH *BRAND EXPERIENCE*, *BRAND TRUST*, DAN *BRAND INNOVATION* TERHADAP *BRAND LOYALTY* MELALUI *BRAND SATISFACTION* PADA PELANGGAN MS GLOW DI KUDUS**

**Skripsi**

Disusun untuk Memperoleh Gelar Sarjana Manajemen

**Disusun Oleh:**

**APRILIA NOVIANTI**

NIM : 201911429

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN  
FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS  
UNIVERSITAS MURIA KUDUS  
TAHUN 2024**



**PENGARUH *BRAND EXPERIENCE*, *BRAND TRUST*, DAN *BRAND INNOVATION* TERHADAP *BRAND LOYALTY* MELALUI *BRAND SATISFACTION* PADA PELANGGAN MS GLOW DI KUDUS**

Skripsi ini diajukan sebagai salah satu syarat  
untuk menyelesaikan jenjang pendidikan  
Strata Satu (S1) pada Fakultas Ekonomi dan Bisnis  
Universitas Muria Kudus

**Disusun oleh :**

**APRILIA NOVIANTI**  
**NIM : 201911429**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN**  
**FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS**  
**UNIVERSITAS MURIA KUDUS**

**TAHUN 2024**

**PERSETUJUAN PENGESAHAN**

**PENGARUH BRAND EXPERIENCE, BRAND TRUST, DAN BRAND INNOVATION TERHADAP BRAND LOYALTY MELALUI BRAND SATISFACTION PADA PELANGGAN MS GLOW di KUDUS**

Skripsi ini telah disetujui untuk dipertahankan di hadapan Tim Penguji Ujian Skripsi

Fakultas Ekonomi dan Bisnis Universitas Muria Kudus

Tanggal, .....  
*27 December 2023*

Pembimbing I

  
**Sutono, S.E., M.M., Ph.D**

NIDN. 0626017003

Pembimbing II

  
**Indah Dwi Prasetyaningrum, S.E., M.M**

NIDN. 0022038001

Mengetahui  
Ketua Program Studi Manajemen

  
**Noor Indah Rahmawati, S.E., M.M**

NIDN. 0024037701

**PENGARUH *BRAND EXPERIENCE*, *BRAND TRUST*, DAN  
*BRAND INNOVATION* TERHADAP *BRAND LOYALTY* MELALUI  
*BRAND SATISFACTION* PADA PELANGGAN MS GLOW DI  
KUDUS**

Nama : Aprilia Novianti  
NIM : 201911429  
Program Studi : Manajemen

Skripsi ini telah disetujui dan dipertahankan dihadapan Tim Penguji Ujian Skripsi  
Fakultas Ekonomi dan Bisnis Universitas Muria Kudus

Kudus,

Mengetahui

Ketua Program Studi

(Noor Indah Rahmawati, S.E., M.M.)  
NIDN. 0024037701

Pembimbing I

(Sutono, S.E., M.M., Ph.D)  
NIDN. 0626017003

Mengetahui



(Dr. Kertati Sumekar, S.E., M.M.)  
NIDN. 0616077304

Pembimbing II

(Indah Dwi Prasetyaningrum, S.E., M.M.)  
NIDN. 0022038001

## **MOTTO DAN PERSEMBAHAN**

### **MOTTO :**

“Tangga kesuksesan tak pernah penuh sesak di bagian puncak”

- **Napoleon Hill-**

“Tidak ada kesuksesan tanpa kerja keras.

Tidak ada keberhasilan tanpa kebersamaan.

Tidak ada kemudahan tanpa doa.”

- **Ridwan Kamil**

### **PERSEMBAHAN :**

Penulis persesembahkan karya kecil ini untuk kedua orang tua tercinta Ibunda (Turiyah) dan Alm.Ayahanda (Japar) beserta keluarga tersayang yang telah memberikan ketulusan hatinya dengan do'a yang tak pernah putus, selalu memberikan dukungan, dan semangat tanpa kenal lelah.

## KATA PENGANTAR

*Bismillahirrahmanirrahim*

Segala puji bagi Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, taufiq, dan hidayah-NYA, sehingga pada kesempatan ini penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Skripsi yang berjudul “ **Pengaruh Brand Experience, Brand Trust, dan Brand Innovation terhadap Brand Loyalty melalui Brand Satisfaction pada Pelanggan MS Glow di Kudus**”, ini disusun guna memenuhi salah satu syarat untuk menyelesaikan jenjang pendidikan Strata Satu (S1) pada Fakultas Ekonomi dan Bisnis Universitas Muria Kudus. Dalam penyusunan skripsi ini penulis banyak mendapatkan bimbingan dan saran-saran dari berbagai pihak, sehingga penyusunan skripsi ini dapat terealisasikan. Untuk itu penulis menyampaikan terima kasih kepada :

1. Prof. Dr. Ir. Darsono, M.Si, selaku Rektor Universitas Muria Kudus
2. Dr. Kertati Sumekar, S.E., M.M, selaku Dekan Fakultas Ekonomi dan Bisnis Universitas Muria Kudus.
3. Noor Indah Rahmawati, S.E., M.M, selaku Ketua Program Studi Manajemen Fakultas Ekonomi dan Bisnis Universitas Muria Kudus.
4. Sutono, S.E., M.M., Ph.D, selaku Dosen Pembimbing I dan Indah Dwi Prasetyaningrum, S.E., M.M, selaku Dosen Pembimbing II yang telah memberikan bimbingan dan pengarahannya dalam penyusunan skripsi ini.
5. Segenap dosen pengajar dan staf karyawan pengajar Program Studi Manajemen Fakultas Ekonomi dan Bisnis Universitas Muria Kudus atas bimbingan, bantuan pelayanan dan kerja sama nya.
6. Seluruh pihak yang telah membantu penulis dalam melakukan penulisan skripsi.

7. Kedua orang tua penulis yang telah memberikan dorongan dan doa sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
8. Sahabat seperjuangan terimakasih selalu membantuku dalam semua pengerjaan skripsi ini.
9. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah membantu dalam penyusunan skripsi ini.

Semoga amal baik beliau tersebut di atas dan juga semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan mendapatkan balasan pahala yang berlipat ganda di sisi Allah SWT. *Aamiin*.

Akhirnya penulis menyadari bahwa penyusunan skripsi ini masih jauh mencapai kesempurnaan dalam arti sebenarnya, namun penulis berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis sendiri dan para pembaca pada umumnya.

Kudus, 2024

Penulis,

**Aprilia Novianti**  
NIM. 201911429

**Pengaruh *Brand Experience*, *Brand Trust*, dan *Brand Innovation* terhadap  
*Brand Loyalty* melalui *Brand Satisfaction* pada Pelanggan MS Glow di Kudus**

**APRILIA NOVIANTI**  
NIM. 201911429

Pembimbing : 1. Sutono, S.E., M.M.,Ph.D  
2. Indah Dwi Prasetyaningrum, S.E., M.M

**UNIVERSITAS MURIA KUDUS  
FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS PROGRAM STUDI MANAJEMEN**

**ABSTRAK**

Tujuan penelitian ini adalah menganalisis pengaruh *brand experience*, *brand trust*, dan *brand innovation* terhadap *brand loyalty* melalui *brand satisfaction* pada pelanggan MS Glow di Kudus. Pendekatan yang digunakan dalam penelitian ini adalah pendekatan kuantitatif. Sampel adalah pelanggan yang menggunakan produk MS Glow di Kudus yang berjumlah 150 responden dan pengambilan sampel menggunakan *purposive sampling*. Teknik pengumpulan data menggunakan metode kuesioner. Teknik analisis data menggunakan analisis *structural equation model* (SEM). Hasil penelitian menunjukkan bahwa *brand experience* tidak berpengaruh terhadap *brand satisfaction* pada pelanggan MS Glow di Kudus. *Brand trust* tidak berpengaruh terhadap *brand satisfaction* pada pelanggan MS Glow di Kudus. *Brand innovation* tidak berpengaruh terhadap *brand satisfaction* pada pelanggan MS Glow di Kudus. *Brand experience* berpengaruh positif dan signifikan terhadap *brand loyalty* pada pelanggan MS Glow di Kudus. *Brand trust* berpengaruh positif dan signifikan terhadap *brand loyalty* pada pelanggan MS Glow di Kudus. *Brand innovation* berpengaruh positif dan signifikan terhadap *brand loyalty* pelanggan MS Glow di Kudus. *Brand satisfaction* berpengaruh positif dan signifikan terhadap *brand loyalty* pelanggan MS Glow di Kudus. *Brand experience* tidak berpengaruh terhadap *brand loyalty* melalui *brand satisfaction* pelanggan MS Glow di Kudus. *Brand trust* tidak berpengaruh terhadap *brand loyalty* melalui *brand satisfaction* pelanggan MS Glow di Kudus. *Brand innovation* tidak berpengaruh terhadap *brand loyalty* melalui *brand satisfaction* pelanggan MS Glow di Kudus.

**Kata Kunci :***Brand Experience*, *Brand Trust*, *Brand Innovation*, *Brand Satisfaction*, *Brand Loyalty*.

***The Influence of Brand Experience, Brand Trust, and Brand Innovation on Brand Loyalty through Brand Satisfaction among MS Glow Customers in Kudus***

**APRILIA NOVIANTI**

NIM. 201911429

Lecturer : 1. Sutono, S.E., M.M.,Ph.D  
2. Indah Dwi Prasetyaningrum, S.E., M.M

**UNIVERSITAS MURIA KUDUS**

**FACULTY OF ECONOMICS AND BUSINESS PROGRAM OF MANAGEMENT**

**ABSTRACT**

*The aim of this research is to analyze the influence of brand experience, brand trust, and brand innovation on brand loyalty through brand satisfaction among MS Glow customers in Kudus. The approach used in this research is a quantitative approach. The sample was customers who used MS Glow products in Kudus, totaling 150 respondents and sampling used purposive sampling. The data collection technique uses a questionnaire method. The data analysis technique uses structural equation model (SEM) analysis. The research results show that brand experience has no effect on brand satisfaction among MS Glow customers in Kudus. Brand trust has no effect on brand satisfaction among MS Glow customers in Kudus. Brand innovation has no effect on brand satisfaction among MS Glow customers in Kudus. Brand experience has a positive and significant effect on brand loyalty among MS Glow customers in Kudus. Brand trust has a positive and significant effect on brand loyalty among MS Glow customers in Kudus. Brand innovation has a positive and significant effect on brand loyalty of MS Glow customers in Kudus. Brand satisfaction has a positive and significant effect on brand loyalty of MS Glow customers in Kudus. Brand experience does not have a effect on brand loyalty through brand satisfaction of MS Glow customers in Kudus. Brand trust does not have a effect on brand loyalty through brand satisfaction of MS Glow customers in Kudus. Brand innovation does not have a effect on brand loyalty through brand satisfaction of MS Glow customers in Kudus.*

**Keywords:** *Brand Experience, Brand Trust, Brand Innovation, Brand Satisfaction, Brand Loyalty.*

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	i
<b>HALAMAN PENGESAHAN .....</b>	ii
<b>HALAMAN PERSETUJUAN .....</b>	iii
<b>MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....</b>	iv
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	v
<b>ABSTRAKSI.....</b>	vii
<b>ABSTRACT .....</b>	viii
<b>DAFTAR ISI.....</b>	ix
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	xiv
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	xvi
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	xvii
<b>BAB I : PENDAHULUAN.....</b>	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Ruang Lingkup.....	8
1.3 Perumusan Masalah .....	8
1.4 Tujuan Penelitian .....	10
1.5 Manfaat Penelitian .....	11
<b>BAB II : TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	12
2.1 Pemasaran .....	12
2.2 Manajemen Pemasaran.....	13
2.2.1 Pengertian Manajemen Pemasaran .....	13
2.2.2 Konsep Pemasaran.....	14
2.3 <i>Brand Experience</i> .....	16
2.3.1 Pengertian <i>Brand Experience</i> .....	16
2.3.2 Indikator <i>Brand Experience</i> .....	17
2.4 <i>Brand Trust</i> .....	19

	Halaman
2.4.1 Pengertian <i>Brand Trust</i> .....	19
2.4.2 Indikator <i>Brand Trust</i> .....	20
2.5 <i>Brand Innovation</i> .....	22
2.5.1 Pengertian <i>Brand Innovation</i> .....	22
2.5.2 Indikator <i>Brand Innovation</i> .....	23
2.6 <i>Brand Loyalty</i> .....	24
2.6.1 Pengertian <i>Brand Loyalty</i> .....	24
2.6.2 Indikator <i>Brand Loyalty</i> .....	26
2.7 <i>Brand Satisfaction</i> .....	28
2.7.1 Pengertian <i>Brand Satisfaction</i> .....	28
2.7.2 Indikator <i>Brand Satisfaction</i> .....	29
2.8 Pengaruh Antar Variabel.....	31
2.8.1 Pengaruh <i>Brand Experience</i> terhadap <i>Brand Satisfaction</i> .....	31
2.8.2 Pengaruh <i>Brand Trust</i> terhadap <i>Brand Satisfaction</i> ...	32
2.8.3 Pengaruh <i>Brand Innovation</i> terhadap <i>Brand Satisfaction</i> .....	34
2.8.4 Pengaruh <i>Brand Experience</i> terhadap <i>Brand Loyalty</i> .....	35
2.8.5 Pengaruh <i>Brand Trust</i> terhadap <i>Brand Loyalty</i> .....	36
2.8.6 Pengaruh <i>Brand Innovation</i> terhadap <i>Brand Loyalty</i> .....	37
2.8.7 Pengaruh <i>Brand Satisfaction</i> terhadap <i>Brand Loyalty</i> .....	38
2.9 Penelitian Terdahulu .....	39
2.10 Kerangka Pemikiran Teoritis .....	41
2.11 Hipotesis.....	41
<b>BAB III : METODE PENELITIAN .....</b>	<b>43</b>
3.1 Rancangan Penelitian .....	43
3.2 Variabel Penelitian .....	43
3.2.1. Variabel Eksogen.....	43

	Halaman
3.2.2. Variabel <i>Intervening</i> .....	43
3.2.3. Variabel Endogen .....	44
3.3 Definisi Operasional.....	44
3.4 Jenis dan Sumber Data .....	48
3.5 Populasi, Sampel, dan Teknik Sampling.....	49
3.6 Pengumpulan Data .....	51
3.7 Uji Validitas dan Reliabilitas .....	52
3.8 Metode Pengolahan Data .....	55
3.9 Analisis Data .....	56
 <b>BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	 68
4.1 Gambaran Umum Obyek Penelitian .....	68
4.2 Gambaran Umum Responden .....	69
4.2.1 Karakteristik Responden Berdasarkan Jenis Kelamin.....	69
4.2.2 Karakteristik Responden Berdasarkan Pengeluaran Per Bulan .....	70
4.2.3 Karakteristik Responden Berdasarkan Usia .....	71
4.2.4 Karakteristik Responden Berdasarkan Pekerjaan.....	72
4.2.5 Karakteristik Responden Berdasarkan Frekuensi Pembelian .....	72
4.3 Statistik Deskriptif .....	73
4.3.1 Variabel <i>Brand Experience</i> ( $X_1$ ).....	73
4.3.2 Variabel <i>Brand Trust</i> ( $X_2$ ) .....	74
4.3.3 Variabel <i>Brand Innovation</i> ( $X_3$ ) .....	75
4.3.4 Variabel <i>Brand Satisfaction</i> ( $Y_1$ ).....	76
4.3.5 Variabel <i>Brand Loyalty</i> ( $Y_2$ ).....	77
4.4 Uji Validitas dan Reliabilitas .....	79
4.4.1 Uji Validitas.....	79
4.4.1.1 <i>Convergent Validity</i> .....	79
4.4.1.2 Uji Average Variance Extracted (AVE) .....	84
4.4.1.3 Uji Discriminant Validity.....	85

	Halaman
4.4.2 Uji Reliabilitas .....	86
4.5 Evaluasi atas Asumsi-Asumsi SEM.....	87
4.5.1 Uji Normalitas .....	87
4.5.2 Uji <i>Outlier</i> .....	88
4.6 Analisis Data .....	89
4.6.1 Analisis Konfirmatori <i>Full Model</i> .....	89
4.6.2 Analisis <i>Squared Multiple Correlation</i> .....	90
4.6.3 Uji Hipotesis .....	91
4.6.4 Uji Mediasi .....	95
4.7 Pembahasan.....	97
4.7.1 Pengaruh <i>Brand Experience</i> terhadap <i>Brand Satisfaction</i> .....	97
4.7.2 Pengaruh <i>Brand Trust</i> terhadap <i>Brand Satisfaction</i> .....	98
4.7.3 Pengaruh <i>Brand Innovation</i> terhadap <i>Brand Satisfaction</i> .....	100
4.7.4 Pengaruh <i>Brand Experience</i> terhadap <i>Brand Loyalty</i> .....	101
4.7.5 Pengaruh <i>Brand Trust</i> terhadap <i>Brand Loyalty</i> .....	103
4.7.6 Pengaruh <i>Brand Innovation</i> terhadap <i>Brand Loyalty</i> .....	104
4.7.7 Pengaruh <i>Brand Satisfaction</i> terhadap <i>Brand Loyalty</i> .....	106
4.7.8 Pengaruh <i>Brand Experience</i> terhadap <i>Brand Loyalty</i> melalui <i>Brand Satisfaction</i> .....	107
4.7.9 Pengaruh <i>Brand Trust</i> terhadap <i>Brand Loyalty</i> melalui <i>Brand Satisfaction</i> .....	109
4.7.10 Pengaruh <i>Brand Innovation</i> terhadap <i>Brand Loyalty</i> melalui <i>Brand Satisfaction</i> .....	110
<b>BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>113</b>
5.1 Kesimpulan .....	113

5.2 Saran.....	116
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>118</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>124</b>



## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 1.1 10 Brand Skincare Lokal Terlaris Tahun 2021.....	3
Tabel 1.2 10 Brand Skincare Lokal Terlaris Tahun 2022.....	4
Tabel 3.1 <i>Godness of Fit Indeks</i> .....	65
Tabel 4.1 Karakteristik Responden Berdasarkan Jenis Kelamin .....	70
Tabel 4.2 Karakteristik Responden Berdasarkan Pengeluaran per Bulan.....	70
Tabel 4.3 Karakteristik Responden Berdasarkan Usia .....	71
Tabel 4.4 Karakteristik Responden Berdasarkan Pekerjaan .....	72
Tabel 4.5 Karakteristik Responden Berdasarkan Frekuensi Pembelian ...	73
Tabel 4.6 Hasil Statistik Deskriptif Variabel <i>Brand Experience</i> ( $X_1$ ).....	74
Tabel 4.7 Hasil Statistik Deskriptif Variabel <i>Brand Trust</i> ( $X_2$ ).....	75
Tabel 4.8 Hasil Statistik Deskriptif Variabel <i>Brand Innovation</i> ( $X_3$ ).....	76
Tabel 4.9 Hasil Statistik Deskriptif Variabel <i>Brand Satisfaction</i> ( $Y_1$ ) .....	77
Tabel 4.10 Hasil Statistik Deskriptif Variabel <i>Brand Loyalty</i> ( $Y_2$ ) .....	78
Tabel 4.11 Hasil <i>Goodness of Fit Indices Full Measurement</i> Sebelum Perbaikan .....	80
Tabel 4.12 Hasil <i>Standardized Regression Weights Full Measurement</i> Sebelum Perbaikan .....	81
Tabel 4.13 Hasil <i>Goodness of Fit Indices Full Measurement</i> Setelah Perbaikan .....	83
Tabel 4.14 Hasil <i>Standardized Regression Weights Full Measurement</i> Setelah Perbaikan.....	84
Tabel 4.15 Hasil Uji Avarage Variance Extracted (AVE) .....	85
Tabel 4.16 Hasil Uji Discriminant Validity .....	86
Tabel 4.17 Hasil Uji Reliabilitas.....	86
Tabel 4.18 Hasil Uji Normalitas .....	87
Tabel 4.19 Hasil Uji <i>Outlier</i> .....	88
Tabel 4.20 Hasil <i>Goodness of Fit Indices Full Model</i> .....	90

Halaman

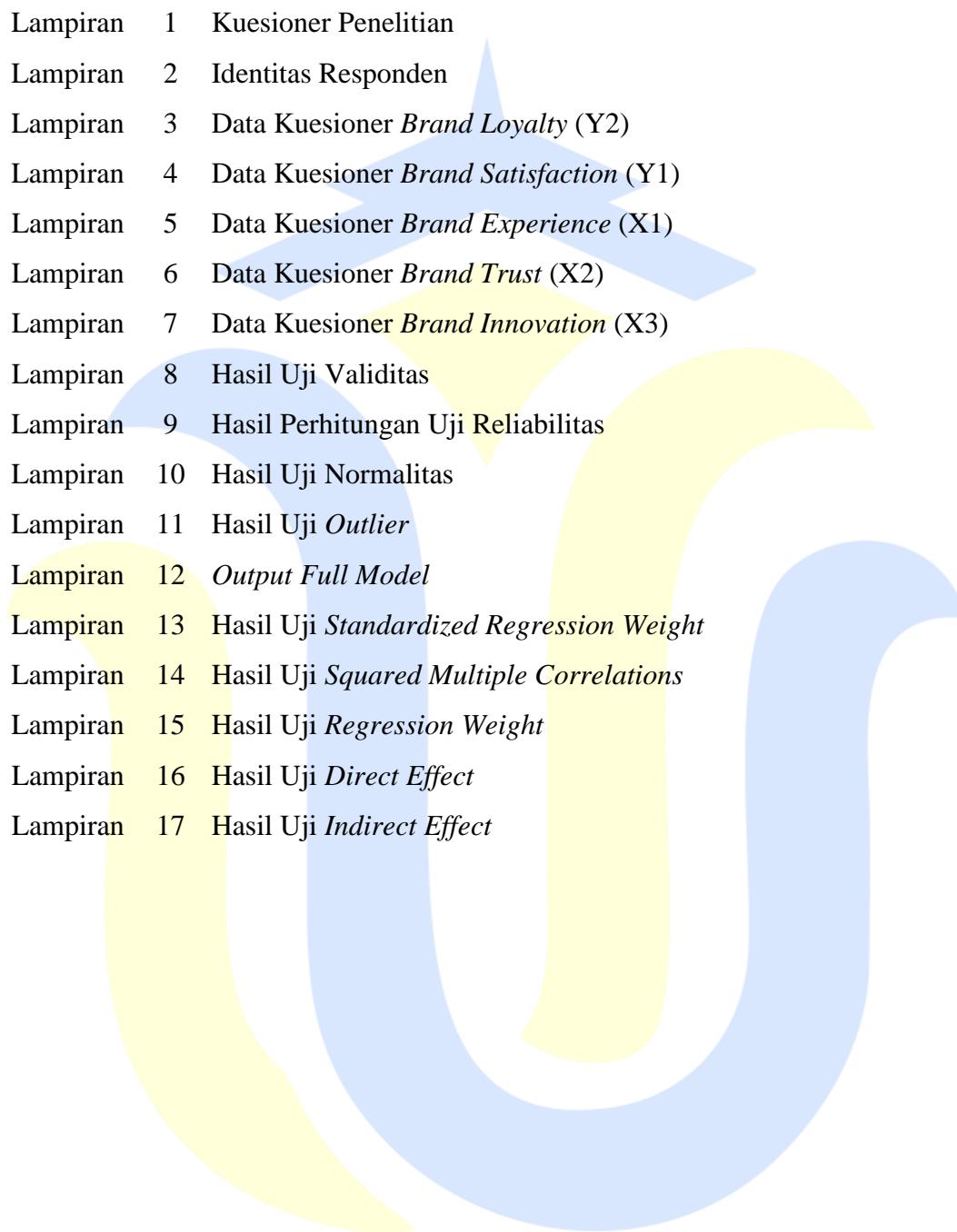
Tabel 4.21 Hasil <i>Squared Multiple Correlation</i> .....	91
Tabel 4.22 Hasil Uji Hipotesis.....	92
Tabel 4.23 Hasil Uji Mediasi .....	96



## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Pengaruh <i>Brand Experience</i> , <i>Brand Trust</i> , dan <i>Brand Innovation</i> terhadap <i>Brand Loyalty</i> melalui <i>Brand Satisfaction</i> pada Pelanggan MS Glow di Kudus.....	41
Gambar 3.1 Diagram Jalur .....	58
Gambar 4.1 <i>Convergent Validity Full Measurement</i> Sebelum Perbaikan .....	79
Gambar 4.2 <i>Convergent Validity Full Measurement</i> Setelah Perbaikan....	82
Gambar 4.3 <i>Full Model</i> .....	89

## DAFTAR LAMPIRAN

- 
- |          |    |   |
|----------|----|---|
| Lampiran | 1  | Kuesioner Penelitian                            |
| Lampiran | 2  | Identitas Responden                             |
| Lampiran | 3  | Data Kuesioner <i>Brand Loyalty</i> (Y2)        |
| Lampiran | 4  | Data Kuesioner <i>Brand Satisfaction</i> (Y1)   |
| Lampiran | 5  | Data Kuesioner <i>Brand Experience</i> (X1)     |
| Lampiran | 6  | Data Kuesioner <i>Brand Trust</i> (X2)          |
| Lampiran | 7  | Data Kuesioner <i>Brand Innovation</i> (X3)     |
| Lampiran | 8  | Hasil Uji Validitas                             |
| Lampiran | 9  | Hasil Perhitungan Uji Reliabilitas              |
| Lampiran | 10 | Hasil Uji Normalitas                            |
| Lampiran | 11 | Hasil Uji <i>Outlier</i>                        |
| Lampiran | 12 | <i>Output Full Model</i>                        |
| Lampiran | 13 | Hasil Uji <i>Standardized Regression Weight</i> |
| Lampiran | 14 | Hasil Uji <i>Squared Multiple Correlations</i>  |
| Lampiran | 15 | Hasil Uji <i>Regression Weight</i>              |
| Lampiran | 16 | Hasil Uji <i>Direct Effect</i>                  |
| Lampiran | 17 | Hasil Uji <i>Indirect Effect</i>                |