

DAFTAR PUSTAKA

- Alda, Ria dan Hasanah. 2023. *Analisis Model Project Based Learning Terhadap Kreativitas Siswa Pada Tema Benda-Benda di Sekitar Kita di Kelas V SD Negeri 067092 Medan*. JIP: Jurnal Inovasi Penelitian, Vol.3. No.9.
- Anugrah dkk. 2021. *Pengembangan Media Busy Board untuk Meningkatkan Kemampuan Motorik Halus Anak Usia 4-5 Tahun di RA Al-Hidayah Pekanbaru*. Jurnal Pendidikan Tambusai, Vol.5. No.3.
- Arsyad, Azhar. 2013. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali.
- Asmarani dkk. 2021. *Batik Jumputan Inovasi dan Cara Pembuatan*. Lamongan: CV.PUSTAKA DJATI.
- Asyhar, Rayandra. 2012. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi.
- Aulina, Choirun Nisak. 2017. *Metodologi Pengembangan Motorik Halus Anak Usia Dini*. Sidoarjo: UMSIDA Press.
- BSNP. 2014. *Instrumen Penilaian Buku Teks Pelajaran*. Jakarta: Depdiknas.
- Cahyadi, R. A. 2019. *Pengembangan Bahan Ajar Berbasis ADDIE Model*. Halaqa: Islamic Education Journal.
- E. Purnaningrum, dkk. 2019. *Pembuatan Batik Jumputan Sebagai Sarana Media Pembelajaran Siswa Sekolah Dasar guna Peningkatan Kreativitas Peserta Didik*. Jurnal Penamas Adi Buana, Vol. 03. No.1.
- Fitriyah, dkk. 2022. *Pengembangan Media Busy Book dalam Pembelajaran Motorik Halus Anak Usia 4-5 Tahun*. Jurnal Obsesi: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini, Vol.6 Issue 2. Pages 719-727.

- Giana, G.P. & Wagino, W.W. 2022. *Pengembangan Video Tutorial Pembuatan Batik Jumputan Disertai SIBI Berbasis Android Bagi Siswa Tunarungu*. Grab Kids: Journal of Special Education Need, Vol.2. No.2, 066-075.
- Hasniyati, Hasniyati. 2014. *Identifikasi Perkembangan Motorik Halus Anak Usia 4-5 Tahun di Paud Se-Kecamatan Sandubaya Mataram Tahun Pelajaran 2013/2014*. S1 Thesis, Universitas Mataram.
- Khulafa, F.N. & Santosa, P. 2018. *The Development of Pocket Book as Learning Media to make Batik Jumputan in Multicultural Arts and Scarf Subject*. Asia Pacific Journal of Contemporary Education and Communication Technology, Vol. 4.
- Kisno, dkk. 2021. *Upaya Meningkatkan Kemampuan Motorik Halus Menggunakan Teknik 3M (Melipat, Menggunting dan Menempel) pada Anak Usia Sekolah Dasar Kelas Awal di SDN 8 Metro Timur*. Jurnal IJIGAEd, Vol.2. No.1.
- Kosasih, E. 2021. *Pengembangan Bahan Ajar*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Mahmudah, N. 2017. *Pengembangan Buku Panduan Menggambar dan Mewarnai Ragam Hias Pada Siswa Kelas V*. JLJ: Joyful Learning Journal.
- Nabawi, S. Elly, R dan Darrius, S. 2021. *Kesulitan Guru Dalam Melaksanakan Kegiatan Mambatik Jumputan untuk Siswa Kelas V di SD Negeri 71 Banda Aceh*. Jurnal Ilmiah Mahasiswa Prodi PGSD.
- Nataza, C. Sudarmawan, A dan Sila, I.N. 2021. *Analisis Proses dan Hasil Pembelajaran Batik Jumputan di SMA Negeri 1 Genteng*. Jurnal Pendidikan Seni Rupa Undiksha, Vol. 2.
- Paramita, W.V.A. & Sutapa, P. 2019. *Pengembangan Model Pembelajaran Berbasis Permainan Sirkuit untuk Meningkatkan Motorik Halus Anak Usia 4-5 Tahun*. Jurnal Golden Age, Vol.3. No.01.

- Relwi Yani, dkk. 2021. *Pengembangan Media Busy Table untuk Meningkatkan Motorik Halus Anak Usia 4-5 Tahun*. Jurnal Pendidikan Tambusai, Vol. 5. No.3.
- Santoso, Pria. 2016. *Pengembangan Media Pembelajaran Buku Saku Seni Budaya dan Keterampilan Materi Membuat Batik Jumput Kelas V SD Labschool Unnes*. Disertasi tidak diterbitkan. Semarang: Fakultas Ilmu Pendidikan UNNES.
- Sudiyati, dkk. 2016. *Pengembangan Buku Panduan Motivatif yang Berbantuan Audio dalam Pembelajaran Menulis Cerita Pendek yang Berbasis Pendidikan Kewirausahaan*. Jurnal Internasional. Vol. 12, No. 1
- Sulistyaningtyas, R.E. & Fauziyah, P.Y. 2019. *Pengembangan Buku Panduan Permainan Tradisional untuk Meningkatkan Kemampuan Motorik Kasar Anak Usia 5-6 Tahun*. JPPM: Jurnal Pendidikan dan Pemberdayaan Masyarakat, 6 (1), 50-58.
- Wahyudi, A. 2022. *Pentingnya Pengembangan Bahan Ajar dalam Pembelajaran IPS*. JESS: Jurnal Education Social Science.