

## DAFTAR PUSTAKA

- Andriani, Wiwik dkk. 2023. Pengembangan E-book Bangun Datar untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Kelas III Sekolah Dasar. *Majamath: Jurnal Matematika dan Pendidikan Matematika*. 6(1). 33-47.
- Arnidha, Yunni. 2017. Analisis Pemahaman Konsep Matematika Siswa Sekolah Dasar dalam Penyelesaian Bangun Datar. *JPGMI*. 3(1). 53-61.
- Atmy, Dyara. 2021. Pengembangan Modul Matematika Berbasis Etnomatematika pada Materi Bangun Datar di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*. 5(3). 1409-1416.
- Azizah, Vania Nur. 2021. Media Pembelajaran Ilustratif E-book Tipe Flipbook pada Materi Sistem Imun untuk Melatihkan Kemampuan Membuat Poster. *Jurnal Inovasi Pembelajaran Biologi*. 2(2). 40-51.
- Bilqis, Agnesti dkk. 2023. Pengembangan E-Book Interaktif untuk Meningkatkan Kemampuan Menulis Paragraf Argumentasi Kelas IV. *DIGLOSIA*. 6(2). 437-448.
- Ciptaningtyas, Wahyu, dkk. 2022. E-Book Interaktif Berbasis Canva Sebagai Inovasi Sumber Belajar Materi Sistem Pencernaan Manusia Kelas V SD. *Jurnal Pemikiran dan Pengembangan Sekolah Dasar (JP2SD)*. 10(2).160-174.
- Detia, Nurhafiza dkk. 2023. Pengembangan Media E-book Menggunakan Aplikasi Canva Materi Sistem Pencernaan Manusia Muatan IPA di Kelas V SD Negeri 39 Pontianak Kota. *As-Sabiqun*. 5(4). 1052-1071.
- Indra, Ervhy, dkk. 2021. Rancang Bangun Media e-book Flipbook Interaktif pada Materi Interaksi Manusia dengan Lingkungannya Sekolah Dasar. *ELIA*. 1(2). 2775-2739.
- Labib, Akhmad. 2022. Pengembangan E-book Matematika untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kritis Siswa pada Materi Persamaan Garis Lurus. *MATHEdunesa: Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika*. 11(2). 378-389.

- Lestari, Dwi Rani. 2023. Pengembangan Media Pembelajaran Digital Smart Book Berbantuan Aplikasi Canva pada Materi Matematika Kelas IV SD. *INNOVATIVE: Journal of Social Science Research*. 3(2). 14254-14265.
- Liyawindari, Anis Eko. 2023. Pengembangan Media E-book Cerita Fiksi untuk meningkatkan Keterampilan Menulis Siswa Kelas VI Sekolah Dasar. *Jurnal Teknologi Pendidikan: Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pembelajaran*. 8(2). 500-510.
- Oinike Tambunan, Lois. 2023. Pengembangan Bahan Ajar E-Modul Matematika Berbantuan Aplikasi Canva pada Materi Grafik Fungsi Eksponen dan Logaritma. *Jurnal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika*. 7(2). 1029-1038.
- Pebrianti, Selma dkk. 2023. Penggunaan E-book Cemara (Cerita Bersama Ramadhan) untuk Mengenalkan Kebiasaan Ramadhan di Indonesia Kepada Siswa Kelas V SD. *Al-Madrasah: Jurnal Ilmiah Pendidikan Madrasah Ibtidaiyah*. 7(2). 784-796.
- Prastyana, Via. 2023. Development of Canva Using the Radece Learning Model to Support Creative Thinking Skills. *DINAMIKA: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*. 15(1). 57-65.
- Puspita, Sari dkk. 2021. Pengembangan Alat Peraga BACALA (Bangun Datar, Pecahan, Labirin) untuk Pembelajaran Matematika Tingkat Sekolah Dasar. *Himpunan: Jurnal Ilmiah Mahasiswa Pendidikan Matematika*. 1(1), 1-10.
- Sari, Maila. 2021. Pengembangan Bahan Ajar E-Book Interaktif Berbantuan 3D Pageflip Profesional pada Materi Aritmetika Sosial. *Jurnal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika*. 5(1). 789-802.
- Simbolon, Sabrina. 2022. Analisis Kesulitan Belajar Siswa Kelas IV Materi Bangun Datar di Sekolah Dasar. *EDUKATIF: Jurnal Ilmu Pendidikan*. 4(2). 2510-2515.
- Sugiyono. 2018. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R & D*. Bandung: Alfabeta.